

Manuel
Passerelle DALI P64 KNX
Version 1.0



Table des matières

1	Utilisation du programme d'application	5
2	Informations produit	6
2.1	Propriétés du système bus DALI	6
2.2	Caractéristiques des produits	6
2.3	Concept de commande	9
2.4	Livraison et mise en service	9
3	KNX Secure	11
3.1	Utilisation sûre	11
3.2	Utilisation non sûre	12
3.3	Réinitialisation du maître	13
4	Commande couleur	14
4.1	Propriétés du type d'appareil DALI 8	14
4.2	Représentation des couleurs avec des coordonnées XY	15
4.3	Représentation des couleurs avec la température de couleur	15
4.4	Représentation des couleurs avec 3 ou 4 canaux de couleur (RGBWAF)	16
4.5	Représentation des couleurs via 2 LED DT-6	16
5	Modes de fonctionnement	17
5.1	Mode normal	17
5.2	Mode continu	17
5.3	Mode cage d'escalier	17
5.4	Mode nuit	18
5.5	Mode anti-panique (cas particulier)	18
5.6	Mode test : lampes de secours avec batterie centrale	18
5.7	Hiérarchie des modes de fonctionnement	19
6	Fonctions d'analyse et de maintenance	20
6.1	Enregistrement des heures de fonctionnement	20
6.2	Détection de défauts au niveau des ballasts électroniques	20
6.3	Analyse de défauts au niveau des groupes	21
6.4	Analyse de défauts au niveau des appareils	21
7	Serveur Web	22
7.1	Éléments fondamentaux	22
7.2	Aspects relatifs à la sécurité	22
7.3	Importation du certificat racine	23
7.4	Comptes utilisateur	24
7.5	Gestion des mots de passe et connexion	24
7.6	Connexion sur le site Web	26
7.7	Administration du site Web	27
7.8	Réglage de la langue du site Web	29
7.9	Ouverture de la page d'accueil	29
7.10	Actions sur le site Web	31
7.11	Déconnexion automatique	31

8	Diagnostic du système	32
8.1	Condition et fonctionnement	32
8.2	Vue du diagnostic du système	33
8.3	Appel du site Web d'autres passerelles	33
9	Première installation et mise en service	34
9.1	Nouvelle installation DALI	34
9.2	Identification et affectation des ballasts électroniques DALI	35
9.3	Appli ETS (DCA)	35
9.4	Paramétrage	36
9.5	Synchronisation entre les sites Web et DCA	37
10	Maintenance et extension	38
10.1	Remplacement rapide d'un ballast électronique individuel	38
10.2	Post-installation DALI	38
11	Mise en service DALI, ballast électronique	40
11.1	Mise en service DCA	40
11.2	Mise en service Web	51
12	Mise en service DALI : détecteurs de mouvement	59
12.1	Mise en service DCA	59
12.2	Mise en service Web	63
13	Le module de scènes	66
13.1	Configuration de scènes avec DCA	66
13.2	Configuration de scènes avec le serveur Web	71
14	Le module d'effets	75
14.1	Configuration des effets avec DCA	75
14.2	Configuration des effets avec le serveur Web	79
15	Le module de programmation horaire	83
15.1	Configuration de programmes horaires dans DCA	83
15.2	Configuration de programmes horaires avec le serveur Web	89
15.3	Commande progressive	94
16	Lampes de secours à batterie individuelle	95
16.1	Propriétés	95
16.2	Identification	95
16.3	Mode de verrouillage	96
16.4	Mode test	96
16.5	Résultats de test	97
17	DCA - Options	100
18	Mise en service (via l'écran et les touches)	103
18.1	Menu principal Niveau 1	103
18.2	Sous-menu Niveau 2	104
19	Objets de communication ETS	110
19.1	Objets, généralités	110
19.2	Objets de diffusion	115
19.3	Objets des groupes	117
19.4	Objets et ballasts électroniques	133

	19.5	Objets des détecteurs de mouvement	142
20		Paramètres ETS	144
	20.1	Généralités	144
	20.2	Page de paramètres – Diffusion	153
	20.3	Généralités	155
	20.4	Ballasts électroniques	169
	20.5	Détecteur de mouvement	181
21		Foire aux questions	185
	21.1	Accès au site Web	185
	21.2	Sécurité	185
	21.3	DCA	185
22		Logiciel Open Source (OSS)	186
	22.1	Open Source Software used in Firmware	186
	22.2	Open Source Software used in DCA	186
23		Contact	188

1 Utilisation du programme d'application

La présente description du programme d'application rapporte la fonction du logiciel de la passerelle DALI P64 KNX pour appareils avec version de micrologiciel 1.0 et supérieure.

Famille de produits : Passerelles
Type de produit : DALI
Fabricant : Theben AG

Nom : Passerelle DALI P64 KNX
N° de réf. : 4940303

Nombre d'objets de communication : 2110

En cas d'utilisation de KNX Secure :
Nombre d'adresses de groupe sûres pour l'utilisation : 1000
Nombre des partenaires de communication : 100

2 Informations produit

2.1 Propriétés du système bus DALI

Le bus DALI (DALI = Digital Addressable Lighting Interface) toute marque confondue est un système destiné à la commande de ballasts électroniques (EVG) dans la technologie de l'éclairage. La spécification de l'interface de communication DALI est définie dans la norme internationale EN 62386.

Le bus DALI permet non seulement la réception d'ordres de commutation/variation d'éclairage, mais également le signalement d'informations d'état relatives à la valeur d'éclairage ou bien d'un état de défaut, comme par exemple la panne d'une lampe électrique ou d'un ballast. Les appareils avec fonction d'éclairage de secours (EN 62386-202) sont également pris en charge. L'état et le mode de fonctionnement des appareils d'éclairage de secours peuvent être surveillés et diverses procédures d'essai prescrites peuvent être exécutées.

Dans un segment DALI, il est possible de raccorder jusqu'à 64 ballasts DALI individuels (esclaves) grâce à la passerelle/à l'appareil de commande raccordé (maître). Les ballasts électroniques reçoivent, lors de la mise en service DALI, une adresse longue de 3 octets générée automatiquement puis, lors de la suite du processus de mise en service, une adresse courte de 0 à 63 sur la base de l'adresse longue. Étant donné que l'adresse est affectée automatiquement, l'agencement des appareils est également aléatoire. Les différents ballasts électroniques/lampes doivent tout d'abord être identifiés lors de la suite du processus de mise en marche (voir ci-dessous).

L'adressage des ballasts électroniques individuels dans le système est effectué sur la base de l'adresse courte (commande individuelle) ou sur la base d'une adresse de groupe DALI (adressage de groupe). Dans cette optique, les ballasts électroniques d'un segment peuvent être intégrés dans 16 groupes DALI au maximum. L'adressage de groupe dans le système DALI garantit la réalisation simultanée, sans décalage temporel, de processus de commutation/variation d'éclairage par différentes lampes au sein d'un système.

En plus de l'adressage avec des adresses courtes et des adresses de groupe, des valeurs d'éclairage de ballasts électroniques individuels DALI peuvent être regroupées dans des scènes puis activées via l'adressage de scènes.

Une description complète du système DALI figure dans le manuel DALI à l'adresse suivante :

➔ <https://www.digitalilluminationinterface.org>

2.2 Caractéristiques des produits

La passerelle DALI P64 KNX est un contrôleur d'application multi-maîtres pour la commande de ballasts électroniques à interface DALI via le bus d'installation KNX. Des ballasts sont ainsi pris en charge selon la norme EN 62386-102 ed1 (DALI1) ainsi que des appareils selon EN 62386-102 ed2 (DALI-2) et des détecteurs de mouvement et capteurs de lumière DALI-2 selon EN 62386-303 et EN 62386-304.

L'appareil convertit des ordres de variation/de commutation d'éclairage provenant du système KNX raccordé en télégrammes DALI, ou bien des informations d'état et d'événement du bus DALI en télégrammes KNX.

La passerelle DALI P64 KNX dispose d'une sortie DALI qui permet le pilotage de plus de 64 ballasts électroniques. En plus, au maximum 8 détecteurs de mouvement ou capteurs de

lumière DALI-2 peuvent être raccordés. Une fonction à plusieurs maîtres selon la norme EN 62386-103 ed2 est admissible.

La tension nécessaire pour les détecteurs de mouvement et ballasts électroniques raccordés est directement alimentée depuis l'appareil. Des alimentations en tension DALI supplémentaires ne sont pas nécessaires. En cas d'utilisation de capteurs qui sont alimentés par le bus DALI, il faut veiller à ce que le courant absorbé de tous les abonnés de DALI raccordés ne dépasse pas la valeur garantie.

L'appareil se trouve dans un boîtier sur rail DIN (largeur 4 unités) pour une pose immédiate dans un distributeur électrique. Le bus est raccordé via un bornier pour bus. Les câbles réseau et DALI sont raccordés à l'appareil via des borniers à visser. Ethernet est connecté via une prise RJ45.

Par passerelle, les ballasts électroniques peuvent être pilotés dans 16 groupes. En plus du pilotage en groupe, un pilotage individuel des 64 ballasts électroniques maximum est possible avec la passerelle DALI P64 KNX.

Outre le pilotage de tous les équipements standard, la passerelle DALI P64 KNX permet également le fonctionnement de lampes de secours à batterie individuelle (EN 62386-202). Les systèmes de lampes de secours avec batterie centrale sont également pris en charge.

Au maximum 8 détecteurs de mouvement avec capteurs de lumière peuvent être également pilotés.

En plus de la simple fonction de passerelle, les passerelles DALI sont dotées de nombreuses fonctions supplémentaires :

- Adressage de 16 groupes DALI et/ou adressage individuel de jusqu'à 64 ballasts électroniques individuels
- Concept de mise en service DALI flexible : directement sur l'appareil, via un serveur Web intégré ou dans l'ETS 5 (DCA)
- Commande de couleur de lumière à l'aide de ballasts Device Type 8 (DT-8) et pilotage via des objets de communication
- Commande de couleur de lumière en fonction du sous-type de ballast :
 - Température de couleur (DT-8 sous-type Tc)
 - Couleur XY (DT-8 sous-type XY)
 - RGB (DT-8 sous-type RGBWAF)
 - HSV (DT-8 sous-type RGBWAF)
 - RGBW (DT-8 sous-type RGBWAF)
- Réglage automatique et programmé de la valeur d'éclairage, de la couleur de la lumière et de la température de couleur (également pour les applications d'éclairage Human Centric Lighting) pour les groupes et/ou ballasts électronique individuels
- Modification automatique de la température de couleur en fonction de la valeur d'éclairage (dim to cold)

- Pilotage de la température de couleur via un objet de communication pour DT6, blanc chaud et blanc froid
- Objets de diffusion pour la commande simultanée de tous les ballasts électroniques connectés (également possible pour des valeurs de couleur)
- Différents modes de fonctionnement pour les groupes comme le mode continu, mode nuit, mode cage d'escalier
- Compteur d'heures de fonctionnement intégré pour chaque groupe et/ou ballast électronique individuel avec alarme lorsque la durée de vie est atteinte
- Détection de défauts individuelle avec des objets pour chaque lampe/ballast électronique
- Évaluation complexe des défauts au niveau des groupes/appareils avec nombre de défauts et calcul du taux de défaillance
- Surveillance du seuil de défaillance avec valeurs seuils réglables individuellement
- Module de scènes pour 16 scènes maximales pouvant être affectées au choix aux scènes KNX 1 - 64
- Programmation étendue de scènes, possibilité de variation de scènes incluse
- Réglage de la couleur dans les lampes DT-8 via des scènes pour des groupes et/ou des ballasts électroniques individuels
- Module d'effet pour commandes séquentielles et effets de lumière, y compris réglage de la couleur dans des lampes DT-8
- Mode de fonctionnement test pour les systèmes avec lampes de secours alimentées par une batterie centrale
- Support de lampes de secours à batterie individuelle DT-1
- Prise en charge des procédures de test pour les lampes de secours avec tampon de l'heure et de la date
- « Fonction de remplacement rapide » pour un remplacement aisé de différents ballasts électroniques défectueux
- Une « fonction d'économie d'énergie » permet de couper l'alimentation en tension du ballast électronique (lorsque la lumière est éteinte, grâce à des actionneurs de commutation supplémentaires)
- Serveur Web intégré avec de nombreuses options pour la mise en service et la maintenance
- « Visualisation » intégrée via le serveur Web pour une commande et un affichage directs
- Récapitulation des défauts pour tous les appareils dans l'ensemble du système
- Commande manuelle de télégrammes de groupes et de diffusion par le biais de touches de commande et de l'écran de l'appareil

- Signalement d'états de défaut et diagnostic d'état via des LED et l'écran de l'appareil

i La surface spécifique pour la configuration du segment DALI comme appli DCA (Device Configuration App) est conçue pour l'ETS 5. Veiller à installer également l'appli ETS respective, pour la base de données produits knxprod. Elle peut être téléchargée dans la boutique KNX (<https://my.knx.org/>).

2.3 Concept de commande

L'appareil est doté de 3 interfaces de commande :

- Touches et écran sur l'appareil
- ETS + DCA
- Interface Web

Il est recommandé de sélectionner « un » concept de commande pour la mise en service et la configuration ultérieure.

i Les concepts de commande ne peuvent pas être utilisés parallèlement/en même temps.

Toute modification dans l'ETS ou DCA ne sera visible qu'après une nouvelle ouverture du site Web (nouvelle ouverture de session). La page Web déjà ouverte ne peut pas actualiser ces modifications en ligne.

Il faut également tenir compte du fait que des modifications effectuées avec le site Web ne seront visibles dans l'ETS qu'après une synchronisation dans DCA, voir le chapitre 9.5 Synchronisation entre les sites Web et DCA.

Étant donné qu'un téléchargement de l'ETS avec la configuration respective des paramètres et l'affectation des groupes est nécessaire, les étapes suivantes sont recommandées :

- Paramétrage et affectation des groupes avec l'ETS
- Mise en service des ballasts et affectation aux groupes avec DCA
- Configuration des scènes, effets et ordres de programmes horaires avec DCA ou interface Web
- État et diagnostic des défauts avec DCA ou interface Web.

2.4 Livraison et mise en service

Contenu de la livraison de la passerelle DALI P64 KNX :

- Passerelle DALI P64 KNX avec logiciel préinstallé
- Notice d'utilisation et de montage
- 1 gaine thermorétractable 1,2 x 2 cm pour l'isolation supplémentaire du câble de bus

La face inférieure du boîtier REG comporte de gauche à droite :

- Borne de bus KNX
- Prise RJ45 pour Ethernet
- Prise 230 V CA

La face supérieure du boîtier REG comporte :

- Prise DALI

Le réglage d'usine de la passerelle DALI P64 KNX

- Affectation de l'adresse IP : DHCP
- Adresse physique : 15.15.255

Pour la première mise en service, un projet KNX qui a été établi avec le logiciel de programmation ETS doit être disponible.

LED erreur

La LED erreur indique les défauts suivants :

- Connexion KNX interrompue
- Défaut DALI
- Défaut interne

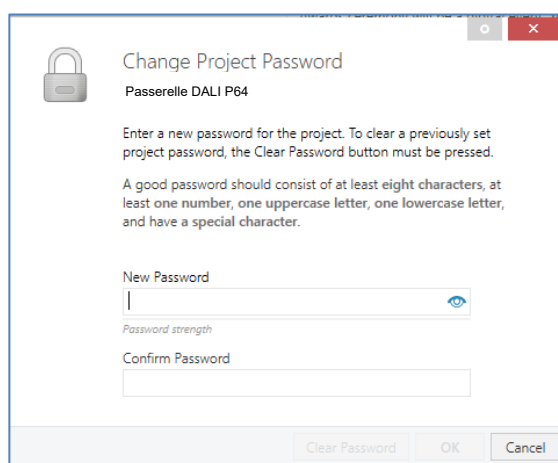
3 KNX Secure

KNX Secure a été ajouté au standard KNX pour l'envoi d'informations cryptées dans le KNX. Ainsi, le téléchargement de l'ETS ainsi que la communication via des objets peuvent être cryptés en toute sécurité.

-
- i** Des conditions spécifiques à l'utilisation d'appareils sécurisés dans l'ETS doivent être respectées. S'informer sur les pages Internet du site Web de KNX traitant ce sujet (<https://www.knx.org>).
-

La passerelle DALI P64 KNX est équipée d'un stack KNX Secure.

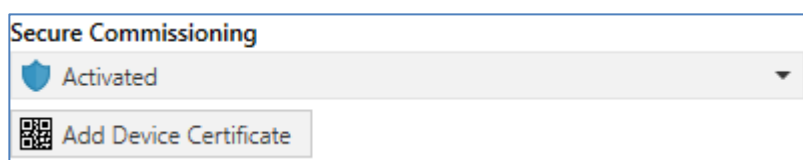
-
- i** Pour qu'un appareil puisse être utilisé « en toute sécurité », le projet ETS doit être au préalable protégé par un mot de passe.
-



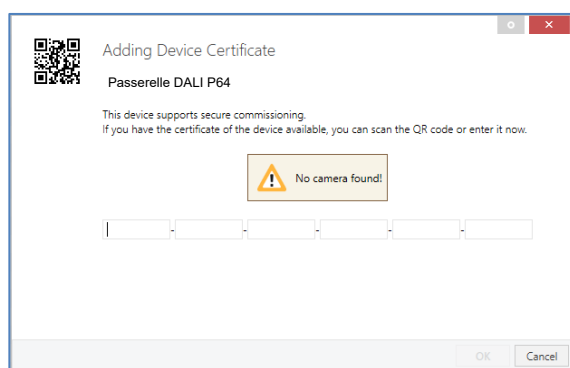
-
- i** Des appareils « sécurisés » peuvent uniquement être mis en service avec une interface qui prend en charge des télégrammes assez longs (extended frames).
-

3.1 Utilisation sûre

Dans l'ETS, l'utilisation sûre est représentée dans les propriétés comme suit :



Ensuite, le certificat de l'appareil doit être enregistré pour chaque appareil « sécurisé ». Pour cela, il est possible d'utiliser la caméra comme lecteur de code QR ou de saisir le code manuellement :



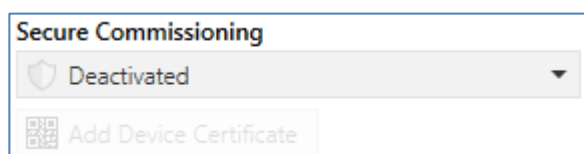
Le certificat comprend le numéro de série et une clé FDSK (clé de configuration préregistrée en usine) initiale. Ce code sert uniquement à la première mise en service avec l'ETS. Lors du premier téléchargement, cette clé sera remplacée par l'ETS. Cela permet d'éviter que des personnes non autorisées aient accès à l'installation en ayant connaissance de la clé initiale. Cette clé initiale est imprimée sur l'étiquette de l'appareil, également sous forme de code QR.

i De plus, une étiquette « décollable » que l'utilisateur peut conserver dans ses documents est fournie.

i L'appareil est prévu pour l'utilisation de 1000 adresses de groupe maximum en communication sûre. Au maximum 100 partenaires de communication peuvent communiquer via une communication de groupe sécurisée avec la passerelle DALI P64 KNX sont possibles.

3.2 Utilisation non sûre

La passerelle DALI P64 KNX peut toutefois être configurée avec la sécurité désactivée dans l'ETS. Dans ce cas, la communication de groupe peut également être effectuée avec d'autres appareils. Aucun téléchargement de l'ETS crypté n'a lieu.



3.3 Réinitialisation du maître

Pour pouvoir rétablir l'appareil à l'état de fabrication et ainsi pouvoir également réactiver la clé initiale, il faut effectuer une réinitialisation du maître.

Pour cela, les opérations suivantes doivent être effectuées :

1. Retirer le connecteur KNX.
2. Appuyer sur la touche de programmation KNX et la maintenir enfoncée.
3. Rebrancher le connecteur KNX.
4. Maintenir la touche de programmation KNX enfoncée pendant encore env. 7 secondes.


Suite à ces opérations, l'appareil se trouve de nouveau à l'état de livraison.

4 Commande couleur

La passerelle DALI P64 KNX prend également en charge des ballasts pour une commande des couleurs (type d'appareil/Device Type 8 conformément à la norme EN 62386-209). De tels appareils permettent une commande des couleurs à plusieurs canaux (RGB) et par conséquent la combinaison avec une couleur fluorescente ou un réglage de la température de couleur via DALI.


4.1 Propriétés du type d'appareil DALI 8

Des ballasts pour la commande des couleurs (DT-8) sont disponibles dans différentes marques. En général, ces appareils permettent de piloter directement des modules avec des LED de différentes couleurs. Des modules avec des LED dans les couleurs rouge, vert, bleu (RGB) ainsi que des modules avec deux blancs différents (tunable white) sont les plus courants.

 Des ballasts DT-8 pour le sous-type PrimaryN ne sont **pas** pris en charge par la passerelle DALI.

Sur le marché, on trouve également quelques modules à LED qui ont intégré un autre canal blanc, en plus des couleurs RGB (RGBW). Il est bien entendu possible de piloter chaque canal de couleur séparément via un appareil de commande DALI séparé pour LED (Device Type-6). L'inconvénient dans ce cas est que chacun de ces appareils de commande reçoit une adresse courte DALI séparée. Par conséquent, pour la commande d'un module, deux (tunable white), trois (RGB) ou même quatre adresses courtes sont nécessaires. Avec un nombre maximal de 64 adresses courtes par segment DALI, le nombre de lampes possibles est donc nettement réduit. Avec des appareils DT-8, seule une adresse courte pour tous les canaux de couleur est requise pour pouvoir piloter la totalité des 64 lampes.

Les normes DALI EN 62386-209 définissent différents processus du pilotage de la couleur d'appareils DT-8. En général, un appareil déterminé assiste uniquement un des types de commande possibles.

 Ici, tenir compte impérativement des spécifications du fabricant des lampes ou équipements.

4.2 Représentation des couleurs avec des coordonnées XY

La représentation d'une couleur avec deux coordonnées normées dans un espace de couleurs est un procédé courant. À l'aide des coordonnées XY, chaque point dans l'espace est accessible et ainsi, chaque couleur peut être définie. Le diagramme à la base du standard DALI est le diagramme de chromaticité avec espace de couleurs selon CIE 1931.

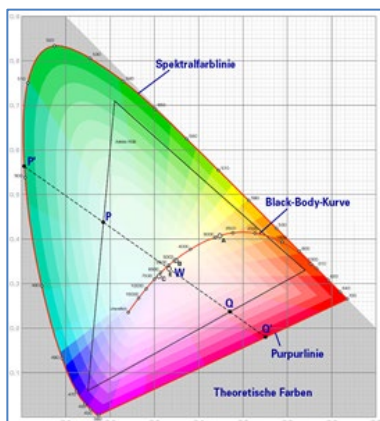


Illustration : presse de l'université de Cambridge, source Wikipedia

Dans des équipements prenant en charge le procédé des coordonnées XY, la couleur est réglée en fonction de deux valeurs, comprises entre 0,0 et 1,0. Bien entendu, toutes les couleurs ne sont pas accessibles dans un module à LED RGB, en raison des propriétés physiques des LED. En pratique, c'est la valeur la plus proche de celle qui est accessible qui est par conséquent réglée.

i Ici, tenir également compte des instructions du fabricant des ballasts électroniques / lampes. Elles indiquent en général les zones XY qui assistent les lampes. Des valeurs XY en dehors de cette zone induisent souvent de fausses valeurs et des couleurs non reproductibles.

4.3 Représentation des couleurs avec la température de couleur

Différents blancs constituent une partie de toutes les couleurs possibles dans l'espace de couleurs représenté ci-dessus. Ils se trouvent sur une ligne à l'intérieur de l'ensemble de l'espace de couleurs. Les points de cette « courbe du corps noir » (BBL) sont normalement spécifiés par l'indication d'une température de couleur en Kelvin. Ainsi, une seule valeur permet d'indiquer précisément la teinte de blanc respective de la lumière entre chaud et froid. Le principe de la température de couleur est par conséquent idéal pour la commande de la lumière blanche (tunable white).

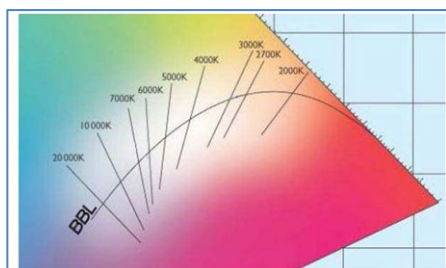


Illustration : Presse de l'université de Cambridge, source Wikipedia

Des équipements DT-8 règlent pour cette application, par la combinaison de LED blanc froid/blanc chaud sur un module à LED, la température de couleur souhaitée - dans ce cas également, bien entendu, dans certaines limites physiques. Les modules à LED actuels ont couramment des températures de couleur entre 2000 et 8000 Kelvin.

4.4 Représentation des couleurs avec 3 ou 4 canaux de couleur (RGBWAF)

En principe, une couleur est toujours générée par le mélange de différentes couleurs (différents blancs, RGB ou RGBW). Une autre représentation possible est obtenue par l'indication du rapport de mélange des différentes couleurs utilisées, par exemple 50 % de rouge, 0 % de vert, 60 % de bleu.

Contrairement aux procédés décrits ci-dessus, les informations sur les couleurs avec l'indication de ces valeurs sont imprécises et dépendent beaucoup des propriétés physiques spécifiques des LED respectives utilisées pour la génération de la couleur (longueurs d'onde, intensité). Toutefois, l'indication des proportions de couleurs primaires dans un système peut être prise en compte pour une description relative de la couleur. Dans quelques équipements DT-8, la couleur est réglée de cette manière par l'indication de 3 (RGB) ou 4 valeurs (RGBW) avec une plage de valeurs respective allant de 0 à 100 %.

Conformément au standard DALI EN 62386-209, jusqu'à 6 couleurs (RGBWAF) peuvent être en théorie prises en compte pour le réglage de la couleur.

La passerelle DALI P64 KNX ne prend néanmoins en charge que 4 couleurs au maximum, selon les ballasts électroniques disponibles actuellement sur le marché.

4.5 Représentation des couleurs via 2 LED DT-6

La température de couleur peut être réglée via 2 groupes DT-6. Pour cela, des bandes à LED avec une couleur chaude (3000 K) par exemple sont affectées à un groupe maître et des bandes à LED avec une couleur froide (6000 K) sont affectées à un groupe esclave.

Dans cette configuration, seul le groupe maître est piloté avec une température de couleur. L'appareil calcule automatiquement le pilotage des LED chaudes et froides pour obtenir la couleur souhaitée.

5 Modes de fonctionnement

Chaque groupe et chaque ballast électronique individuel possède différents modes de fonctionnement qui peuvent être réglés individuellement sur la page des paramètres.


5.1 Mode normal

En mode normal, des groupes et des ballasts électroniques individuels peuvent être commutés et variés sans limite. Le pilotage s'effectue alors pour chaque groupe au moyen de trois objets de communication (commuter, varier, définir une valeur). Pour des ballasts DT-8, de nombreux objets sont également disponibles au niveau du groupe/ballast électronique pour piloter la couleur de la lumière.

Une affectation de groupes ne peut s'effectuer qu'avec au maximum un groupe DALI. Des affectations multigroupes ne sont pas prises en charge par la passerelle DALI P64 KNX au niveau DALI, mais doivent être effectuées si nécessaire avec l'affectation des objets de communication KNX. Des objets d'état séparés informent de l'état de commutation et de la valeur aussi bien au niveau des groupes qu'au niveau des ballasts électroniques.

5.2 Mode continu

Si un groupe entier doit fonctionner en permanence avec une valeur d'éclairage déterminée (p. ex. couloir ou hall industriel toujours éclairé), il est possible de sélectionner le mode continu. Le groupe sera réglé automatiquement avec la valeur souhaitée après la programmation ou l'activation de la passerelle, les objets de commutation et de variation restant masqués. L'état de l'éclairage ainsi que des fonctions de maintenances et relatives aux défauts restent également disponibles en mode continu.

 Si un appareil en mode continu n'est pas réglé temporairement sur l'intensité d'éclairage paramétrée en raison d'une commande spécifique (p. ex. post-installation) ou d'un dysfonctionnement (p. ex. le ballast électronique était hors tension pendant le démarrage de la passerelle), cet état sera rectifié automatiquement au plus tard au bout de 60 secondes.

5.3 Mode cage d'escalier

Ce mode de fonctionnement n'est pris en charge qu'au niveau du groupe. En fonctionnement cage d'escalier, la valeur réglée avec un télégramme de valeur ou télégramme de commutation/variation est commutée sur la valeur de désactivation après une durée programmable. La désactivation peut être immédiate, en deux temps (en une minute) ou bien sous la forme d'une réduction d'intensité (en une minute).

Pendant le fonctionnement cage d'escalier, chaque autre télégramme reçu redémarre la commande progressive. La désactivation est effectuée après écoulement de la commande progressive après le dernier télégramme reçu.

Le fonctionnement cage d'escalier peut être annulé au moyen d'un objet de verrouillage/validation supplémentaire. Si le fonctionnement cage d'escalier est verrouillé par l'objet, le groupe se comporte comme un groupe en mode normal et ne déclenche pas automatiquement la désactivation. Si un objet de verrouillage est reçu pendant le fonctionnement de la commande

progressive de désactivation, il sera arrêté et le groupe reste dans la valeur qui vient d'être réglée. Si l'objet de verrouillage est de nouveau validé, la commande progressive fonctionne de nouveau pendant la totalité de la durée.

5.4 Mode nuit

La fonction du mode nuit correspond très largement au fonctionnement cage d'escalier, avec la différence que la désactivation automatique en mode nuit dépend de l'objet nuit central de la passerelle. Si l'objet nuit n'est pas réglé (jour), le groupe se comporte comme en mode normal. Si l'objet est réglé (nuit), le groupe se coupe automatiquement après une durée paramétrable ou passe en mode continu.

5.5 Mode anti-panique (cas particulier)

Le mode anti-panique peut être activé via un objet central pour l'ensemble de la passerelle. Tous les ballasts électroniques et groupes autorisés pour le mode anti-panique commutent, dans le cas de la réception de cet objet, en permanence sur une valeur d'éclairage anti-panique paramétrable et ne peuvent plus être réglés individuellement. Après la désactivation du mode anti-panique, les appareils reviennent sur la valeur d'éclairage avant le fonctionnement ou sur la valeur d'activation/de désactivation et peuvent être de nouveau commandés individuellement.



En mode anti-panique actif, les scènes ainsi que le module de commande horaire sont désactivés.

5.6 Mode test : lampes de secours avec batterie centrale

La passerelle DALI P64 KNX prend en charge des installations pour l'éclairage de secours avec batterie centrale grâce à sa fonction interne. Chaque ballast électronique (exception : le ballast électronique est du type lampe de secours à batterie individuelle) peut être marqué comme un appareil d'éclairage de secours à cette fin (même s'il est affecté à un groupe) lors du paramétrage, et une durée d'essai individuelle de 15 minutes à 4 heures peut être définie. Si la passerelle reçoit l'objet de test de l'éclairage de secours central, les lampes correspondantes sont réglées sur une valeur au choix également pour la durée définie et ne peuvent plus être allumées/variées via les objets associés. Le temps de décharge ou la capacité de la batterie centrale peuvent ainsi être testés dans des conditions définies.

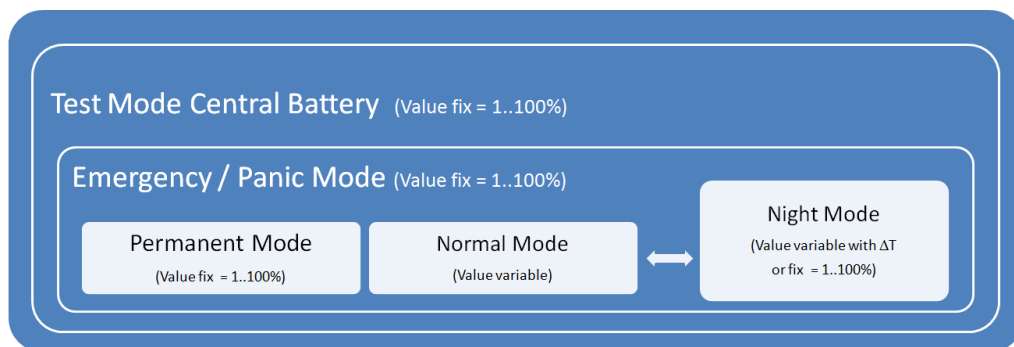
Pour que des ballasts électroniques individuels au sein d'un groupe ne soient plus commutés par des scènes ou des télégrammes de groupe, l'appartenance au groupe est annulée pendant la durée du mode test. Une fois le test terminé, les groupes et les scènes sont reprogrammés automatiquement dans les ballasts électroniques. En cas de panne de tension de la passerelle pendant l'opération de test, les appareils non programmés sont repérés et programmés automatiquement lorsque la tension est rétablie. L'opération de test n'est pas poursuivie après le rétablissement de la tension, mais peut seulement être redémarrée.

Une fois le mode test terminé normalement, les appareils recommutent sur la valeur d'éclairage avant le fonctionnement ou sur la valeur d'activation/de désactivation et peuvent être de nouveau commandés individuellement.

5.7 Hiérarchie des modes de fonctionnement

Les différents modes de fonctionnement décrits ci-dessus ont parfois une fonction maître pour le fonctionnement de l'ensemble du système. C'est la raison pour laquelle une priorisation ou une hiérarchie des modes de fonctionnement est nécessaire.

Le mode de fonctionnement Test de la batterie centrale a la plus haute priorité devant le mode anti-panique. Les modes de fonctionnement Mode continu, Mode normal ou Nuit et Mode cage d'escalier sont de priorité égale et au même niveau hiérarchique.



La commande manuelle est toujours activée à l'état de livraison et toujours possible en tant que fonction de maintenance. Elle peut être toutefois désactivée par un paramètre ETS, ou verrouillée, voir le chapitre [20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales](#).


6 Fonctions d'analyse et de maintenance

6.1 Enregistrement des heures de fonctionnement

La passerelle DALI P64 KNX permet la saisie individuelle des heures de fonctionnement (durée d'allumage) pour chaque groupe et pour chaque ballast électronique individuel. La saisie en interne est à la seconde près. Cette valeur est visible de l'extérieur via des objets de communication (DPT 13.100).

La saisie de la durée d'allumage est indépendante de la valeur de variation, cela signifie que chaque valeur d'éclairage > 0 % contribue à l'augmentation des heures de fonctionnement d'un groupe. Le compteur d'heures de fonctionnement peut être remis à zéro (lors d'un changement de lampe électrique). La valeur 1 est alors inscrite sur l'objet de communication « Remettre à zéro les heures de fonctionnement ».

Une valeur maximale, à laquelle un objet d'alarme est activé sur le bus KNX, peut être réglée individuellement (longévité) pour chaque compteur d'heures de fonctionnement. Cette information peut être utilisée pour une maintenance préventive.


 Les heures de fonctionnement sont envoyées en secondes conformément au standard KNX. Une conversion éventuellement nécessaire doit être effectuée dans le système d'affichage ou de traitement.

6.2 Détection de défauts au niveau des ballasts électroniques

Un avantage crucial de la technologie DALI est la détection individuelle de lampes ou de ballasts électroniques défectueux. La passerelle DALI P64 KNX prend en charge cette fonction.

Pour l'analyse des défauts, la passerelle DALI interroge de manière cyclique tous les ballasts électroniques raccordés afin de déceler d'éventuels défauts de lampes et de ballasts. Le temps de cycle peut être réglé pour cette interrogation. Avec un temps de cycle de 1 seconde (réglage par défaut) et 64 ballasts raccordés, un cycle d'interrogation complet de tous les ballasts électroniques pour déceler d'éventuels défauts de ballasts et de lampes dure 128 secondes (1 seconde par ballast et type de défaut). Par conséquent, env. 2 minutes peuvent s'écouler jusqu'à ce que des défauts survenus soient détectés. Via un objet de communication disponible pour chaque ballast électronique respectif, l'information relative au défaut peut être signalée sur le bus KNX (objet à 1 octet ou 1 bit). Cette information sur le défaut peut également être appelée dans l'appli DCA de l'ETS.

En outre, l'état de défaut de tous les ballasts électroniques est clairement affiché lorsqu'il est appelé sur la page Web de la passerelle.

 Avec le réglage des paramètres « Temps de cycle pour interrogation de défauts » = « Aucune interrogation », l'interrogation des défauts est entièrement désactivée. Des messages d'erreur de ballasts électroniques et de convertisseurs ainsi que des défauts de lampe ne sont alors plus détectés. Ce réglage ne doit être utilisé qu'à des fins de maintenance si la charge du bus DALI doit être fortement réduite.

6.3 Analyse de défauts au niveau des groupes

Si des ballasts électroniques et/ou des convertisseurs sont regroupés, de nombreuses données de défauts relatives aux groupes sont également disponibles, en plus de chaque défaut par ballast toujours disponible. À cet effet, divers objets de communication sont disponibles pour chaque groupe. En plus d'informations d'ordre général (existence d'un défaut au sein du groupe et type de ce défaut), le nombre total d'appareils défectueux au sein du groupe ou bien un taux de défaillance du groupe peut également être disponible via un objet de communication. Un objet d'alarme qui est envoyé en cas de dépassement d'un certain taux de défaillance ainsi qu'un objet complexe avec des informations en bref viennent compléter les nombreuses possibilités d'analyse.

Une description précise des objets de communication relatifs aux groupes figure au chapitre 19.3 Objets des groupes.

Les informations sur les défauts au sein d'un groupe sont indiquées de manière bien structurée également sur la page Web du serveur Web.

6.4 Analyse de défauts au niveau des appareils

Des objets d'analyse de défaut comme au niveau du groupe sont également disponibles pour tous les ballasts électroniques connectés à la passerelle. Le taux de défaillance ou le nombre de ballasts électroniques défectueux dans l'ensemble du segment DALI peuvent ainsi être également fournis via des objets de communication. Contrairement au niveau du groupe, il est même possible, au niveau de la passerelle, de différencier le taux de défaillance/le nombre de défauts par type de défaut. Le seuil d'alarme pour un certain taux de défaillance peut également être défini individuellement pour les défauts de lampe, de ballasts électroniques et de convertisseurs.

La description intégrale des objets de communication figure au chapitre 19.1.2 Objets, généralités – Analyse et maintenance.

Les informations sur les défauts concernant l'ensemble de la passerelle sont également affichées sur la page Web de l'appareil.

7 Serveur Web

7.1 Éléments fondamentaux

En plus de la mise en service via l'appli DCA, la mise en service peut être effectuée également avec le serveur Web intégré dans l'appareil. À cette fin, la passerelle DALI P64 KNX peut être connectée directement au réseau IP. Une prise RJ45 est située sur le bord inférieur gauche du boîtier, au-dessus de la borne de bus KNX.

L'appareil peut être connecté à un interrupteur, un hub ou un routeur du réseau IP via un câble de connexion standard. Bien entendu, un point d'accès Wi-Fi peut également être utilisé comme coupleur de réseau. Dans ce cas, la mise en service peut alors être effectuée de manière très pratique via un ordinateur portable, une tablette ou un smartphone.

Une fois la connexion réseau physiquement établie, l'adresse IP de la passerelle DALI P64 KNX doit d'abord être attribuée afin de permettre l'accès via un navigateur Web. À la livraison, tous les appareils dotés d'une interface IP sont configurés pour l'attribution d'une adresse DHCP. Cela signifie que s'il existe un serveur DHCP sur le réseau, l'appareil obtiendra automatiquement une adresse IP valide après l'initialisation. Cette adresse peut être lue sur l'écran de l'appareil dans le point de menu correspondant (voir ci-dessous).

Si aucun service DHCP n'est disponible ou si une adresse IP fixe doit être utilisée, celle-ci doit d'abord être définie via l'ETS. Si nécessaire, le masque de sous-réseau et la passerelle standard (pour un accès direct via Internet) doivent également être définis. Ces deux paramètres peuvent être réglés uniquement via l'ETS.



Important : l'adresse IP doit être appelée dans le navigateur avec https : `https://<ip>`

Si l'adresse IP a été correctement attribuée, la page Web de l'appareil pourra être appelée via un navigateur Web. Pour tous les navigateurs utilisés, la fonctionnalité HTML5 est requise. Google Chrome, Mozilla Firefox et Microsoft Edge dans leurs versions actuelles (édition du présent document) ont été essayés.

7.2 Aspects relatifs à la sécurité

La communication avec le serveur Web dans la passerelle DALI P64 KNX est effectuée via HTTPS et est cryptée. Chaque appareil possède un certificat SSL auto-signé. Ce certificat contient entre autres le nom du titulaire, sa clé publique, la durée de validité ainsi que le nom de l'organisme de certification.

Le certificat SSL présent dans l'appareil a été signé par l'organisme de certification et peut être vérifié à l'aide de la clé publique correspondante de l'organisme de certification.

Pour que le certificat SSL de l'appareil puisse être considéré comme fiable, le navigateur ou l'ordinateur doit reconnaître le certificat de l'organisme de certification afin de confirmer la fiabilité.

Le système d'exploitation gère une liste de tous les « organismes de certification de confiance », ce sont les « **certificats racines** ».

Si une connexion sécurisée est établie dans le navigateur, celui-ci vérifiera d'abord si ce certificat peut être confirmé par un certificat racine. En cas de résultat positif, un cadenas fermé s'affichera dans la ligne du navigateur.

Si le certificat de l'appareil ne peut pas être confirmé, un avertissement de sécurité devant être accepté manuellement sera envoyé.

Les passerelles DALI disposent de leur propre certificat racine. Tous les certificats de l'appareil résultent de ce certificat racine qui les valide.

Lorsque ce certificat racine est importé dans le système d'exploitation, le navigateur reconnaît toutes les passerelles DALI comme « fiables », car les différents certificats d'appareils sont confirmés par ce certificat racine.

L'appareil met le certificat racine à disposition via une page administrateur. La procédure pour charger ce certificat et l'installer ensuite sur l'ordinateur est expliquée au chapitre [7.3 Importation du certificat racine](#).

7.3 Importation du certificat racine

Comme expliqué à propos de la sécurité, l'appareil permet de charger le certificat racine. Pour cela, se connecter au site Web comme « administrateur » et sélectionner l'option de menu « ADMINISTRATEUR ». L'entrée « Charger le certificat racine » se trouve sous Actions. Elle permet l'enregistrement du certificat racine sur l'ordinateur, voir le chapitre [7.7.2 Charger un certificat racine](#).

Pour importer ce certificat, procéder comme suit :

Installer un certificat de sécurité :

- Cliquer avec le bouton droit de la souris sur le fichier exporté à son emplacement de sauvegarde et sélectionner « Installer le certificat ».
- Ensuite, l'emplacement de sauvegarde est demandé. Choisir entre « Utilisateur actuel » et « Ordinateur local ». Cliquer sur « Suivant ».
- L'option « **Enregistrer tous les certificats dans la mémoire suivante** » doit être sélectionnée. Cliquer ensuite sur « Parcourir ».
- Sélectionner le dossier « **Organismes de certification de base de confiance** » comme mémoire de certificats puis cliquer sur OK.

Une fois l'opération terminée, le message « L'importation a réussi » s'affiche.



Pour que le navigateur vérifie ce nouveau certificat racine lors de l'ouverture d'une page Web, il doit être redémarré.

7.4 Comptes utilisateur

Deux comptes utilisateur sont gérés dans la passerelle DALI P64 KNX. Un utilisateur avec tous les droits en tant qu'administrateur et un utilisateur normal avec des droits limités. Il est possible de gérer au total 4 sessions (connexions).

7.4.1 Administrateur

Ce rôle d'utilisateur a tous les droits. La mise en service, c'est-à-dire la nouvelle installation ou l'installation ultérieure des ballasts ou des détecteurs de mouvement, n'est notamment autorisée qu'à l'administrateur.

 Un seul administrateur peut être connecté.

7.4.2 Utilisateur normal

Les droits de l'utilisateur normal peuvent être paramétrés de manière encore plus détaillée avec l'ETS.

En principe, la mise en service est toutefois bloquée pour l'utilisateur.

Par défaut, il dispose toutefois de tous les droits pour allumer les lampes, configurer les scènes, les effets et les programmes horaires ainsi que consulter les informations d'état.

Restriction of rights for the user account	
User is allowed to control lights	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
User is allowed to change scene configuration	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
User is allowed to change effect configuration	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
User is allowed to change schedule configuration	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
User is allowed to view emergency reports	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes

7.5 Gestion des mots de passe et connexion

Pour des raisons de sécurité, l'accès au serveur Web est bloqué par défaut dans l'appareil. C'est la raison pour laquelle une configuration ETS et un téléchargement sont nécessaires avant d'utiliser l'interface IP.

Après avoir réglé la configuration du réseau, le serveur Web peut être activé. Par défaut, les accès suivants sont mis à disposition avec les données d'accès correspondantes.

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

i Important : après le téléchargement, les mots de passe pour les accès doivent être à nouveau modifiés en mots de passe sécurisés.

Ensuite, les mots de passe ne doivent plus être réinitialisés avec l'ETS.

i Il est fortement conseillé de cocher « Non » pour le paramètre en question avant le téléchargement ETS suivant :

Webpage Access

i Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default or during the first ETS Download!

Override Username and Password with ETS Paramter ☒ No ☐ Yes

Listed below are the existing user names for administrator and user account

Username (Administrator)	admin
Username (User)	user

Après le premier téléchargement ETS et le « Oui » coché pour le paramètre « Écraser le nom d'inscription et le mot de passe », l'authentification est effectuée en conséquence. Le navigateur invite ensuite l'utilisateur à modifier le mot de passe.

Les points suivants doivent être respectés :

- Au moins 8 caractères
- Minuscules et majuscules
- Au moins un chiffre
- Au moins un caractère spécial

ACCOUNT LOGIN

User name

Current Password

New Password

Confirm New Password

Submit

Ensuite, il est possible de se connecter avec le mot de passe modifié.

i Le nom d'utilisateur n'est défini qu'avec la configuration ETS.

Il est ainsi possible d'attribuer un nom de connexion spécifique au client pour l'administrateur ou l'utilisateur normal.

i Il est toutefois recommandé d'utiliser les noms par défaut « admin » et « user ».

7.5.1 Mot de passe oublié

En cas d'oubli du mot de passe, il est possible de le réinitialiser avec ETS et le paramètre correspondant (voir illustration) via un téléchargement ETS.

Webpage Access

Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default or during the first ETS Download!

Override Username and Password with ETS Paramter ☐ No ☒ Yes

Password has to be changed on web page!

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Ensuite, il faut modifier le mot de passe comme décrit dans le chapitre précédent.

7.6 Connexion sur le site Web

Une fois la connexion IP établie avec la passerelle, le site Web peut être appelé avec la saisie de l'adresse IP dans le champ d'adresse du navigateur. Le site Web peut être appelé avec des droits utilisateur ou administrateur.

i Important : l'adresse IP doit être appelée dans le navigateur avec https : https://<ip>

En cas d'ouverture de session comme « utilisateur », les fonctions du site Web seront restreintes et les ordres de configuration verrouillés. Cette ouverture de session doit être utilisée lorsque le site Web est employé pour la visualisation et l'utilisation. Si la mise en service du DALI doit également être effectuée via le site Web, l'ouverture de session doit être effectuée en tant qu'administrateur. Toutes les illustrations et descriptions suivantes des sites Web se rapportent à l'ouverture de session de l'administrateur.

Dans la fenêtre de connexion, le nom d'utilisateur permet de décider si le rôle d'administrateur ou d'utilisateur doit être activé.

ACCOUNT LOGIN

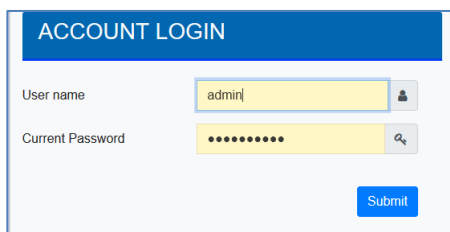
User name

Current Password

Submit

Le nom d'utilisateur est défini dans l'ETS. Par défaut, « admin » et « user » sont utilisés.

i Dans certaines circonstances, il est conseillé de sauvegarder les données de connexion dans le navigateur. Le système vous le demandera. Lors de l'appel suivant, les données sont déjà pré-remplies.



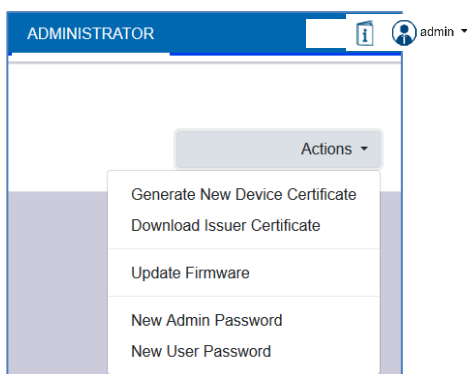
i Si aucune connexion n'est effectuée au bout d'1 minute, une connexion ultérieure est signalée comme « forbidden request » pour des raisons de sécurité. Ensuite, il faut à nouveau charger l'URL correcte et se reconnecter.

i Pour des raisons de sécurité, l'accès au site est bloqué pendant 1 minute si 4 tentatives de connexion incorrectes ont été détectées.

i Il est possible de gérer jusqu'à quatre sessions. Si les quatre sessions ont été ouvertes avec « User », le rôle « Admin » sera également acquitté avec la réponse « No session available ». Dans ce cas, les « User » connectés doivent d'abord être déconnectés.

7.7 Administration du site Web

Pour l'administration, se connecter au site Web comme « administrateur » et sélectionner l'option de menu « ADMINISTRATEUR ».



7.7.1 Établissement d'un nouveau certificat

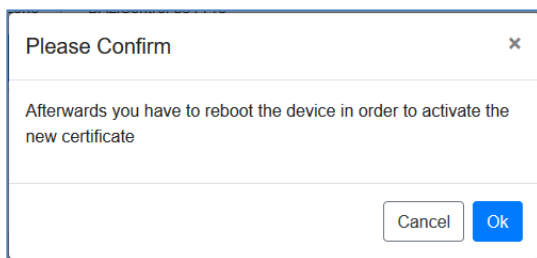
L'appareil est fourni avec un certificat. Ce certificat a une durée de vie de 5 ans. Il existe différentes raisons pour renouveler le certificat :

- L'adresse IP de l'appareil a changé (après la première mise en service)
- Le certificat n'est plus valable et doit être prolongé

Pour générer un nouveau certificat, il faut être connecté avec le rôle d'administrateur.

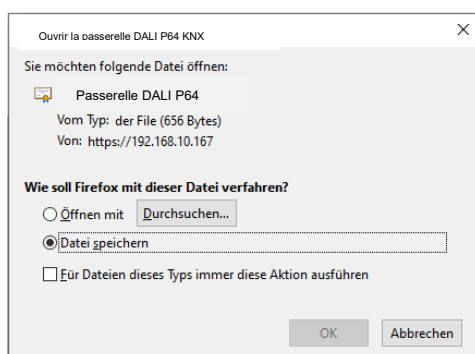
Sous l'onglet « Administration », il est possible de générer un nouveau certificat.

Après la création du certificat, l'appareil doit être redémarré manuellement pour que le nouveau certificat soit actif.



7.7.2 Charger un certificat racine

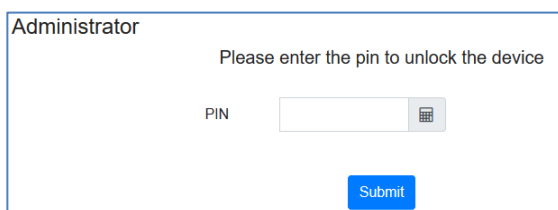
Cette action permet de télécharger le certificat racine sur l'ordinateur.



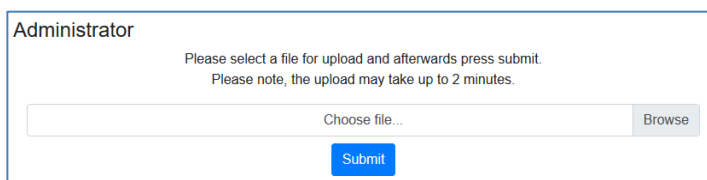
Choisir un emplacement de sauvegarde pour installer le certificat racine sur l'ordinateur, voir le chapitre [7.3 Importation du certificat racine](#). Le certificat sera enregistré au format « .der ».

7.7.3 Actualisation du micrologiciel

Le micrologiciel de l'appareil peut être mis à jour ici. Pour des raisons de sécurité, le code PIN qui a déjà été configuré dans l'ETS est demandé.



La fenêtre suivante pour la sélection du pack micrologiciel ne s'affiche que si le code PIN a été correctement saisi.



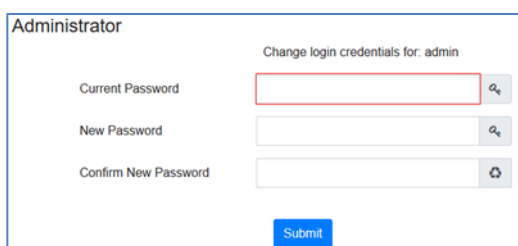
La mise à jour du micrologiciel peut durer jusqu'à 2 minutes.

Parfois, la transmission peut s'interrompre avec une erreur. Les messages d'erreur suivants sont possibles. Dans ce cas, contacter le fabricant.

- 701 : l'appareil n'est pas déverrouillé par le code PIN
- 702 : la signature n'a pu être vérifiée
- 703 : le type d'appareil ne concorde pas
- 704 : le fabricant ne concorde pas
- 705 : l'ID de la demande n'est pas valide
- 799 : erreur d'ordre général

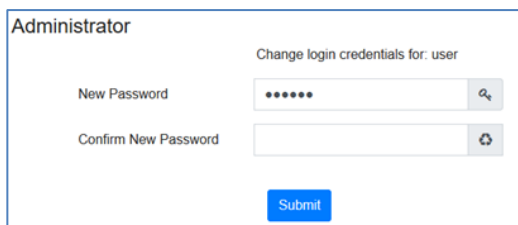
7.7.4 Nouveau mot de passe Admin

Ce point de menu permet de modifier le mot de passe pour l'administrateur.



7.7.5 Nouveau mot de passe utilisateur

Ce point de menu permet de modifier le mot de passe pour l'utilisateur.



7.8 Réglage de la langue du site Web

À l'état de livraison, la langue sélectionnée est l'anglais. La langue peut être modifiée directement sur l'appareil à l'aide des touches, voir à ce sujet le chapitre [18.2.1 Sous-menu : Langue](#).



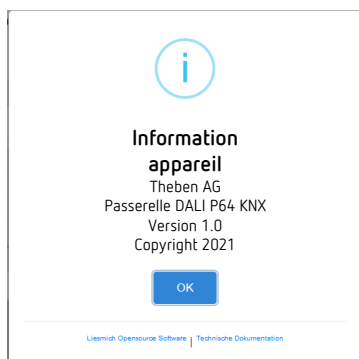
Seuls l'allemand, l'anglais et le français sont mis à disposition sur le site.

7.9 Ouverture de la page d'accueil

La page Web se compose d'un en-tête et d'une ligne de menu qui sont toujours visibles. L'en-tête affiche le logo, l'indication du lieu de montage, si celui-ci a été défini dans la configuration ETS, et le nom de connexion.



Un clic sur le bouton « Info » permet d'afficher une fenêtre pop-up qui indique la version, un lien vers la documentation technique et un lien vers l'utilisation des sources Open Source.



La ligne de menu comprend les rubriques :

- Informations
- Mise en service (uniquement avec ouverture de session Admin)
- Réglages
- Configuration
- Diagnostic
- Administrateur (uniquement avec ouverture de session Admin)

La page d'aperçu s'affiche tout d'abord avec les informations de base de l'appareil :

<div> theben Demo > Building ABC > Zone ABC > Passerelle DALI </div>				
INFORMATION INBETRIEBNAHME EINSTELLUNGEN KONFIGURATION DIAGNOSE ADMINISTRATOR				
Seriennummer: 00ef.00000002 MAC Adresse: 00-05-26-00-01-07 Individual Adresse: 1.5.008 Firmware: 0.9.0 mDNS-Gerätename: Passerelle				
Fehler Status				
Lampe	EVG	Konverter	KNX	DALI
		Lampen	EVGs	Konverter
Anzahl		6	5	1
Fehler		0	0	0
Fehlerrate		0%	0%	0%
Tot. Fehlerrate		0%		

Les propriétés suivantes de la passerelle DALI sont affichées dans la ligne supérieure :

- Numéro de série
- Adresse Mac
- Adresse KNX
- Version de micrologiciel
- Nom DNS

De plus, la circonstance actuelle du défaut est représentée, avec la distinction des types de défaut suivants :

- Défaut de lampe
- Défaut de ballast électronique
- Défaut de convertisseur
- Défaut KNX
- Défaut DALI

Le tableau en dessous indique le nombre d'appareils connectés et le taux de défaillance.

7.10 Actions sur le site Web

Sur le site Web, différentes actions peuvent être effectuées. On y distingue les ordres de configuration, comme la réinstallation, et les ordres de commutation.

Les ordres de configuration doivent être acquittés après traitement. En cas de non-réception due à des défauts, le processus est interrompu après un délai de 5 minutes.

7.11 Déconnexion automatique

Une session inactive, c'est-à-dire une connexion en tant qu'utilisateur ou administrateur sans opération active, est automatiquement déconnectée au bout de 5 minutes. Après ce délai, la fenêtre de connexion réapparaît. Cela est particulièrement utile pour la session de l'administrateur afin qu'elle ne soit pas bloquée.



Les mouvements de la souris, les saisies au clavier et les clics sont considérés comme des opérations actives.

8 Diagnostic du système

Un système avec plusieurs passerelles DALI permet un aperçu automatisé simple des états de défaut de toutes les passerelles connectées. L'aperçu général est disponible dans chaque passerelle et peut y être affiché via le site Web.

Après un redémarrage, la passerelle annonce les informations d'état et est automatiquement reprise dans la liste des autres appareils. À chaque modification de l'état de défaut, l'état actuel est envoyé. D'autres réglages des paramètres sont décrits dans le chapitre suivant.


8.1 Condition et fonctionnement

Pour activer le diagnostic du système, le paramètre correspondant doit être sélectionné dans l'ETS.

Toutes les passerelles qui doivent communiquer entre elles doivent être configurées avec la même adresse multicast. Chaque événement (changement de valeur et message d'erreur) est envoyé de manière automatisée au groupe des passerelles abonnées. Chaque passerelle peut ainsi enregistrer et surveiller l'état des autres passerelles. Ces données sont enregistrées uniquement temporairement puis de nouveau collectées après un redémarrage.

Un autre paramètre permet de définir au bout de combien de temps le statut doit être envoyé s'il n'y a pas eu de modification et si par conséquent aucun événement automatique n'a été signalé.

Les entrées inactives (passerelles non actives) sont supprimées après une durée prédéfinie paramétrable via l'ETS.

 Après le redémarrage d'une passerelle, l'état de l'appareil est tout d'abord envoyé à cette adresse multicast, ensuite, à chaque nouvelle modification ou selon la durée définie dans l'ETS.

Les paramètres sont également décrits au chapitre [20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales](#).

8.2 Vue du diagnostic du système

La vue de diagnostic est présentée sur la page Web. Pour cela, il faut sélectionner « Diagnostic » dans le menu principal et « Aperçu du système » dans le sous-menu suivant.

INFORMATION COMMISSIONING SETTINGS CONFIGURATION DIAGNOSIS ADMINISTRATOR								
Report		System Overview						
Name	IP	Lamp	ECG	Converter	KNX	DALI	Tot. Failrate	
Passerelle DALI	192.168.10.208						0 %	
Passerelle DALI 2	192.168.10.210						0 %	

Une liste affiche toutes les passerelles DALI qui fonctionnent dans le même système et qui sont activées conformément aux conditions requises.

Les informations suivantes sont affichées :

- Nom de la passerelle DALI
- Adresse IP de la passerelle DALI
- Défaut de lampe
- Défaut de ballast électronique
- Défaut de convertisseur
- Défaut KNX
- Défaut DALI
- Taux de défaillance

Un clic sur la touche info permet d'afficher d'autres informations sur l'état de l'appareil.

Passerelle DALI P64 KNX		192.168.10.210							0 %	
Serial Number: 00ef00000008		Individual Address: 1.5.8		Firmware: 0.9_05		Project Id:		Building Id:		Zone Id:
		Lamps		Ecgs		Converter				
Count		7		6		1				
Failures		0		0		0				
Failrate		0 %		0 %		0 %				

8.3 Appel du site Web d'autres passerelles

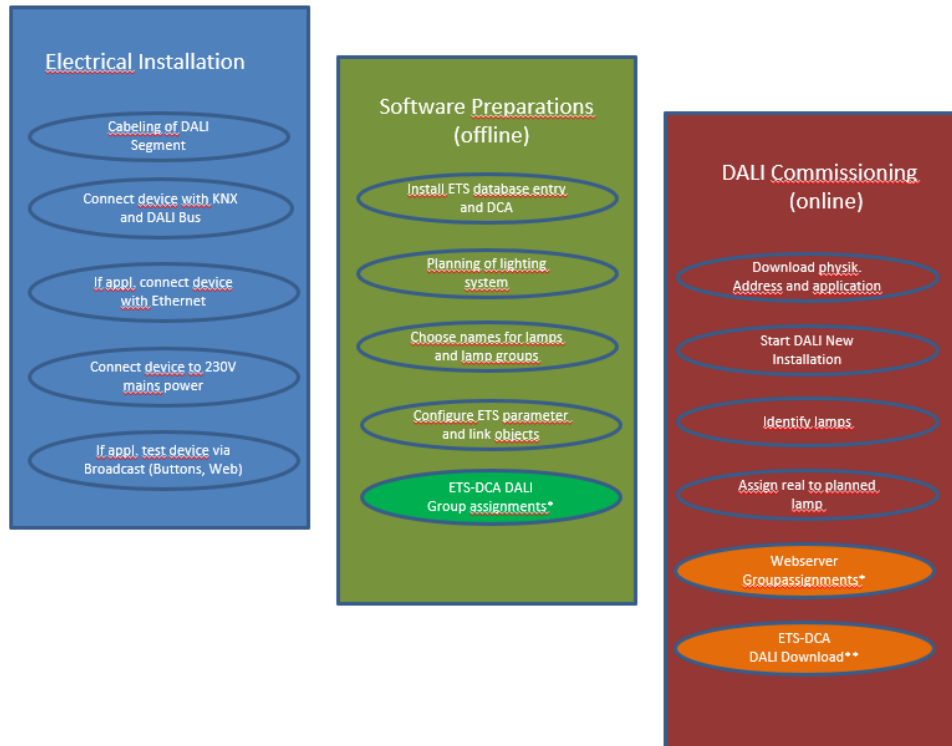
Chaque passerelle DALI de la liste peut être ouverte par un clic sur son adresse IP dans un deuxième onglet du navigateur.



Avoir à portée de main les données de connexion adéquates pour la passerelle DALI.

9 Première installation et mise en service

Le schéma suivant présente un aperçu des étapes nécessaires à l'installation initiale et à la mise en service d'une passerelle DALI :



* Les groupes peuvent déjà être affectés lors de la mise en service par l'appli DCA dans la planification (hors ligne). Lors de la mise en service via le serveur Web, le système doit être en fonctionnement (en ligne).

9.1 Nouvelle installation DALI

Après le câblage du segment DALI (voir la notice d'utilisation et de montage) et les préparatifs avec logiciels tels que l'installation, la planification, le paramétrage (voir ci-dessous), qui peuvent être effectués sans connexion à la passerelle DALI (hors ligne), la première étape d'une installation DALI est toujours une « nouvelle installation ». La nouvelle installation ne peut être réalisée que s'il existe une connexion à la passerelle DALI et si les ballasts électroniques à installer sont connectés et alimentés électriquement.

Comme tous les processus de configuration, la nouvelle installation dans la passerelle DALI P64 KNX peut être réalisée de différentes manières :

- Configuration et exécution via l'appli DCA (Device Control App) dans l'ETS 5
- Configuration et réalisation avec un serveur Web intégré dans l'appareil (connexion réseau Ethernet requise)
- Configuration et réalisation via les touches et l'écran de l'appareil



Selon le type d'utilisation, les données de configuration doivent être synchronisées dans DCA, voir le chapitre [9.5 Synchronisation entre les sites Web et DCA](#).

Si une nouvelle installation est lancée, les ballasts électroniques connectés à la passerelle DALI sont réinitialisés puis automatiquement détectés et programmés par la passerelle DALI. À la programmation, chaque ballast reçoit une adresse courte de 0 à 63 basée sur une adresse longue aléatoire. Comme l'adresse longue est générée par un processus aléatoire, l'attribution des adresses courtes et donc la disposition des lampes sont aléatoires après la nouvelle installation. La nouvelle installation fait ainsi connaître les ballasts électroniques connectés à la passerelle et permet leur contact avec la passerelle via l'adresse courte.

i Important : chaque démarrage de la nouvelle installation remet de nouveau à zéro les ballasts électroniques et génère un agencement aléatoire. Des opérations de configuration éventuellement effectuées au préalable seront écrasées ou supprimées par une nouvelle installation.

9.2 Identification et affectation des ballasts électroniques DALI

Comme l'agencement des ballasts électroniques est aléatoire après la nouvelle installation et le processus de programmation, il est nécessaire d'identifier les ballasts individuels et de les affecter aux ballasts planifiés respectifs. L'identification lors de la mise en service DALI est effectuée à chaque passage d'un ballast électronique/lampe à l'état clignotant. La lampe correspondante peut alors être identifiée visuellement dans l'installation et l'affectation planifiée au préalable pour la lampe réelle est possible. En plus du clignotement, un allumage/une extinction permanents de lampes est possible.

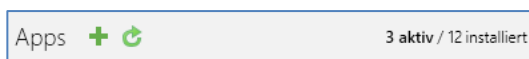
L'identification de lampes de secours à batterie individuelle selon (DT-1) présente une particularité. Étant donné que toutes ces lampes ne prennent pas en charge une commutation normale marche/arrêt et que quelques-unes ne s'allument qu'en cas de panne secteur, la norme EN 62386-202 permet l'activation d'un état d'identification. Si un tel ballast électronique est mis à l'état de clignotement par la passerelle, c'est l'état d'identification qui est lancé. Le fabricant concerné décide de la manière exacte dont cet état sera réalisé. En règle générale, la LED de contrôle connectée au convertisseur clignote alternativement en rouge ou rouge-vert pendant quelques secondes. Tenir compte de la description des lampes de secours à batterie individuelle ou du convertisseur correspondant.

Après l'identification d'un ballast électronique, il est possible de l'affecter au ballast préalablement planifié. L'identification et l'affectation peuvent à nouveau être effectuées de différentes manières (via DCA, serveur Web, touches et écran sur l'appareil). La procédure exacte à suivre dans chaque cas est décrite ci-dessous dans les chapitres correspondants.

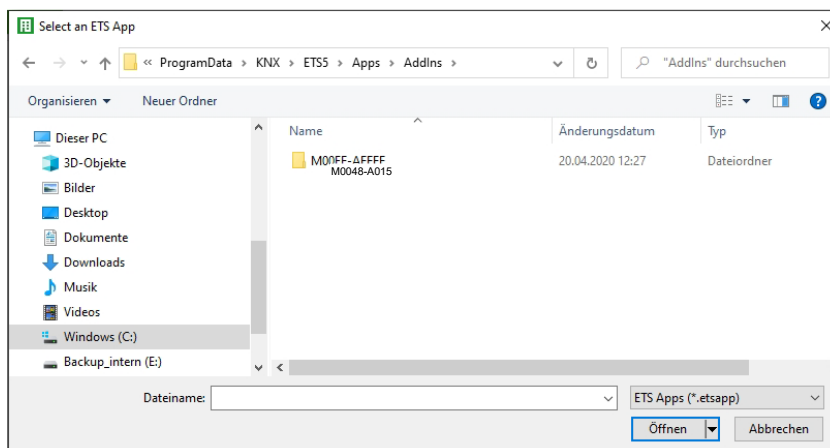
9.3 Appli ETS (DCA)

L'application pour la passerelle DALI P64 KNX se base sur l'interface par défaut pour la configuration des objets de communication et des paramètres ainsi que sur une interface spécifique pour la mise en service du système de bus DALI. Cette interface spécifique est conçue comme appli DCA (Device Configuration App) pour l'ETS 5. Tous les fichiers de programmation requis sont générés lors de l'importation de l'appli ETS. L'application ETS est disponible via l'entrée du catalogue KNX et les documents associés dans la boutique KNX (<https://my.knx.org/>).

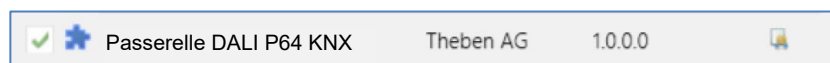
Pour cela, cliquer sur la touche **Applis** dans le pied de page de l'ETS 5 puis sur le signe « Plus » pour ajouter une nouvelle application :



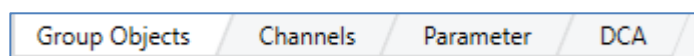
Une arborescence s'affiche dans laquelle l'appli ETS pour la passerelle DALI P64 KNX doit être sélectionnée.



L'application est ensuite installée et elle s'affiche dans la liste de toutes les applis ETS 5 :



Après l'installation, l'ETS doit être redémarrée une fois. Lors de l'appel du produit dans l'ETS, un onglet supplémentaire « DCA » s'affiche automatique dans l'ETS 5.



9.4 Paramétrage

La configuration des paramètres et des adresses de groupe respectives est ensuite possible avec l'ETS, comme pour tous les autres produits KNX. Les paramètres permettent également de configurer différents modes de fonctionnement décrits plus précisément au chapitre [5 Modes de fonctionnement](#).

Si une utilisation ultérieure du site Web doit être rendue possible, il faut d'abord l'activer dans le paramétrage ETS. Comme la passerelle DALI P64 KNX prend également en charge la commande de couleurs, les futurs ballasts électroniques ou groupes doivent être configurés avec la commande de couleurs souhaitée dans l'ETS. Ce n'est qu'ainsi que les objets de communication correspondants peuvent être mis à disposition.

Afin de pouvoir mieux identifier les types de ballasts électroniques ou de groupes aussi bien dans la DCA que sur le site Web, des textes descriptifs pertinents pour les ballasts électroniques et les groupes devraient être définis. Ces textes seront affichés dans la liste des objets de communication.

La configuration spécifique à DALI s'effectue dans l'onglet DCA ou sur le site Web. Il convient tout d'abord de planifier les ballasts électroniques installés, de les nommer et de les affecter aux groupes souhaités. Ces opérations sont possibles hors ligne, sans connexion au KNX ou sans connexion à la passerelle DALI KNX. La mise en service DALI est elle uniquement possible en ligne, cela signifie qu'une connexion à l'appareil est nécessaire. Lors de cette étape, le système recherche et trouve tous les ballasts électroniques raccordés. Il est ensuite possible de les affecter à la configuration effectuée au préalable.

Une fois cette affectation réalisée, il faut charger la configuration DALI spécifique dans l'appareil, voir à ce sujet le chapitre [12.1 Mise en service DCA](#) ou [11.2 Mise en service Web](#).

La dernière étape consiste à charger dans l'appareil les paramètres réglés et les liens avec les adresses de groupe. L'appareil est désormais opérationnel.

9.5 Synchronisation entre les sites Web et DCA

Les sites Web lisent les données réelles de l'appareil à chaque appel et affichent toujours les données de configuration actuelles. DCA, en revanche, fonctionne avec les données de configuration enregistrées dans l'ETS.

Si une configuration a été effectuée avec le site Web ou avec les touches directement sur l'appareil et si elle a été poursuivie plus tard avec DCA, une synchronisation est nécessaire.

Pour cela, utiliser le point de menu « Options » et « Lire les données de l'appareil » dans DCA. De plus amples informations figurent au chapitre [17 DCA - Options](#).

10 Maintenance et extension

10.1 Remplacement rapide d'un ballast électronique individuel

Lors de la mise en service d'un segment DALI, l'adresse courte, éventuellement l'appartenance à un groupe, ainsi que d'autres données de configuration sont programmées dans la mémoire interne des ballasts électroniques respectifs. Si un ballast électronique doit être remplacé en raison d'un défaut, il est nécessaire de programmer ces données dans l'appareil neuf après le remplacement.

La passerelle DALI P64 KNX dispose d'une fonction qui permet de remplacer rapidement et facilement des ballasts électroniques individuels. Le « remplacement rapide d'un ballast électronique » peut être lancé à partir de l'appli DCA, du serveur Web (lorsque vous êtes connecté en tant qu'administrateur) ou sur l'appareil lui-même (touches, écran). Lors de l'exécution de cette fonction, la passerelle vérifie d'abord si l'un des ballasts électroniques configurés et connus de la passerelle a été signalé comme défectueux. Ensuite, de nouveaux appareils inconnus sont recherchés dans le segment. Si un nouvel appareil est trouvé, toutes les données de configuration de l'ancien ballast électronique sont automatiquement programmées dans le nouveau ballast et l'installation est de nouveau opérationnelle immédiatement.

Le remplacement rapide du ballast électronique ne peut être réussi que si un ballast individuel dans le segment était défectueux et remplacé par un ballast neuf. Si plusieurs appareils sont défectueux, la fonction de post-installation doit être utilisée, car l'identification des ballasts électroniques est nécessaire.



Important : un remplacement rapide n'est possible que si l'appareil est du même type. Il n'est donc pas possible de remplacer un ballast électronique pour lampes de secours à batterie individuelle par un appareil pour LED au moyen du remplacement rapide.

Si un remplacement rapide n'est pas admissible en raison des circonstances, la passerelle interrompt le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont les significations suivantes :

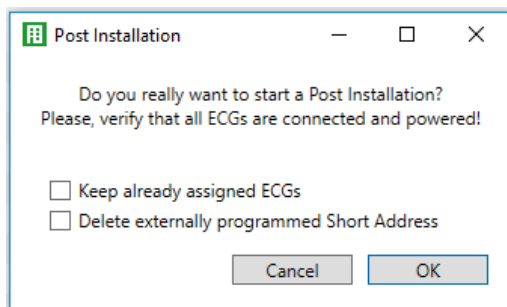
Erreur de type 7 : aucun ballast électronique défectueux
Erreur de type 8 : plus d'un ballast électronique défectueux
Erreur de type 9 : aucun nouveau ballast électronique trouvé
Erreur de type 10 : le ballast électronique a un mauvais type d'appareil
Erreur de type 11 : plus d'un nouveau ballast électronique

10.2 Post-installation DALI

Si des ballasts électroniques supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si plusieurs ballasts électroniques défectueux doivent être remplacés dans un segment, la fonction « Post-installation » doit être utilisée. La « post-installation » peut être lancée dans DCA ou sur l'appareil (touches, écran) ainsi que dans le navigateur Web lors de la connexion en tant qu'administrateur.

Si une post-installation est lancée, la passerelle vérifie d'abord sur la base de l'adresse longue DALI si tous les ballasts électroniques configurés au préalable sont encore présents dans le segment. Des ballasts électroniques qui n'existent plus ou ne peuvent pas être trouvés sont normalement supprimés de la mémoire interne de la passerelle. Si les ballasts électroniques

doivent être conservés (par exemple si des parties de l'installation sont temporairement mises hors tension), une option permet d'empêcher leur suppression.



Normalement, les ballasts électroniques n'ont pas d'adresse courte à la livraison et l'adresse longue est 0xFFFFF.

Mais il est possible que les ballasts électroniques aient reçu une adresse courte, même si l'adresse longue est encore sur 0xFFFFF (p. ex. en cas d'utilisation d'un outil de programmation externe). Pour supprimer cette adresse courte, la case Supprimer l'adresse courte programmée en externe doit être cochée.

Une deuxième étape consiste à rechercher de nouveaux ballasts électroniques dans le segment. Les derniers appareils trouvés peuvent combler d'éventuelles lacunes ou être ajoutés à la liste.



Important : tenir compte du nombre maximal de ballasts électroniques (64) dans un segment.

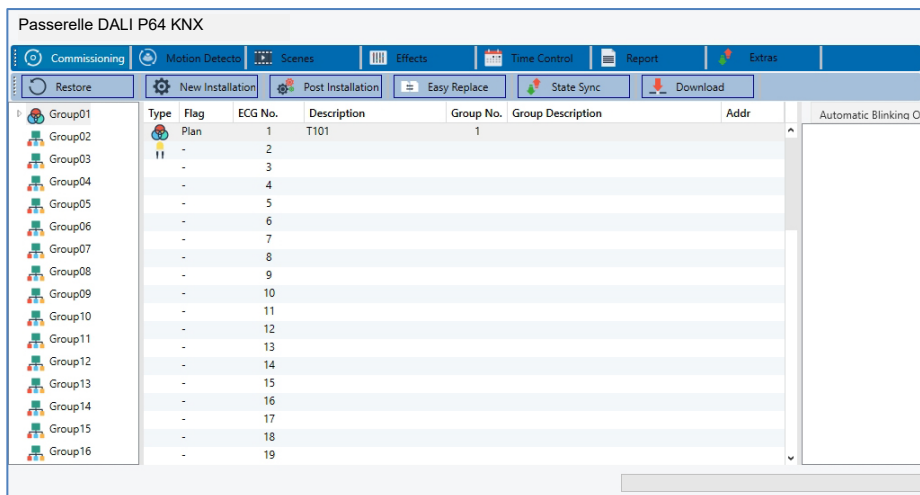
Comme la position (adresse courte) des appareils dernièrement trouvés a été attribuée de manière aléatoire, une identification des lampes et, si nécessaire, une attribution de groupe doivent être effectuées après la post-installation comme pour la nouvelle installation.

11 Mise en service DALI, ballast électronique

Ce chapitre décrit la mise en service avec DCA et le site Web.

11.1 Mise en service DCA

Après l'installation physique et le câblage des lampes et ballasts électroniques DALI ainsi que la mise en service électrique, il faut d'abord préparer et planifier la configuration des ballasts électroniques dans l'appli DCA. Pour cela, la page de la mise en service est ouverte dans l'appli DCA :



Dans la partie gauche, la configuration des groupes est présentée sous forme d'arborescence. Une représentation tabulaire pour la configuration et la désignation des ballasts électroniques se trouve au milieu. Une liste des appareils réels trouvés dans le système qui n'ont pas encore été identifiés sont dans la partie droite. Dans la phase de planification, cette liste est tout d'abord vide, car l'ETS n'est pas connecté au système.

11.1.1 Préparatifs


La première étape consiste à planifier et à nommer les ballasts électroniques. Pour cela, un nom (numéro de lampe, numéro de pièce ou autre) peut être saisi dans le champ de description.

Type	Flag	ECG No.	Description
	-	1	T101

Un double-clic sur le champ de saisie du texte descriptif permet d'ouvrir une fenêtre pour la saisie d'un texte. Il est possible de saisir 20 caractères au maximum. En outre, le type de ballast électronique correct doit également être défini dans les paramètres (dans l'exemple, modules LED) :

ECG 1, Description	T101
Group Assignment	Not Assigned
ECG Type	LED Module

Il sera également affiché en conséquence dans le champ Type de l'appli DCA :

Type	Flag	ECG No.	Description
-->		1	T101

 Le symbole dans la première colonne représente toujours le paramètre ETS.

À l'étape suivante, il est utile de définir le type de commande de groupe dans les paramètres (dans l'exemple, commande de couleurs via RGB) :


G1, Room 111

General
Behaviour
Colour Control


Colour Control Type
Selection of Object Type
Colour changing Fading Time via Dimming

RGB Colour
RGB (3 Byte combined Object)
fast (10 Seconds)


Il sera également affiché en conséquence dans l'arborescence des groupes de l'appli DCA :

Group01	Type	Flag	ECG No.	Description
	Plan		1	T101

Dans ce qui suit, les différents ballasts électroniques doivent être affectés aux groupes correspondants. Pour cela, les ballasts électroniques peuvent être glissés et déposés sur le groupe correspondant dans l'arborescence de gauche.

Group01 (Room 111)	Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description
	Plan		1	T101	1	Room 111

Si un ballast est affecté à un groupe par glisser/déposer, le numéro de groupe correspondant s'affiche automatiquement dans le champ « Numéro de groupe » du tableau de configuration des ballasts. De plus, le symbole du type de groupe s'affiche automatiquement.

 Le symbole dans la première colonne des ballasts électroniques affectés à un groupe reflète toujours le type du groupe, c'est-à-dire que le symbole du ballast électronique est remplacé par le symbole du groupe.

Si une affectation de groupe doit être de nouveau supprimée, la commande se trouve dans le menu contextuel du tableau de configuration des ballasts électroniques :

On
Off
Blink
Unlink ECG from group

Dans le champ adjacent « Description des groupes », il est possible également de saisir un nom convivial pour le groupe. Les ballasts électroniques et noms des groupes sont automatiquement repris à la fois dans l'arborescence de configuration des groupes (affichage entre parenthèses) et dans les descriptions des objets de communication ETS. Les groupes peuvent également être nommés via la page des paramètres :

-- Passerelle DALI P64 KNX G1, Room 111 > General

G1, Room 111

Group 1, Description

Room 111

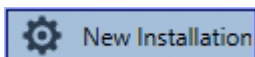
General

Pour la liaison des adresses de groupe avec les objets de communication, une dénomination significative simplifie considérablement la tâche de l'intégrateur de système.

47	G1, Switching, Room 111	On/Off
48	G1, Dimming, Room 111	Brighter/Darker
49	G1, Set Value, Room 111	Value
52	G1, Status, Room 111	On/Off
53	G1, Status, Room 111	Value
54	G1, Failure Status, Room 111	Yes/No
57	G1, Colour RGB, Room 111	Value
69	G1, Colour RGB, Room 111	Status

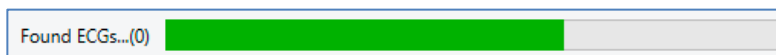
11.1.2 Nouvelle installation

Après la planification, le paramétrage et l'interconnexion des adresses de groupe, la mise en service effective du segment DALI est exécutée. Pour cela, il est nécessaire de connecter le PC de mise en service avec l'ETS via une interface (USB ou IP) au système KNX. Si une connexion est assurée, l'adresse physique de la passerelle respective doit d'abord être programmée. Le plug-in et la passerelle communiquent entre eux à partir de l'adresse physique. La procédure de programmation du segment DALI connecté peut être lancée via la page « Mise en service » et la touche « Nouvelle installation ».

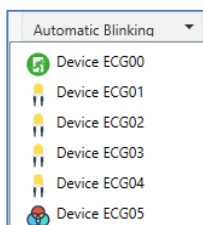


Pendant l'apprentissage, tous les ballasts électroniques sont automatiquement détectés et une adresse courte de 0 à 63 est attribuée à chaque ballast. Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 3 minutes, en fonction de la taille du segment DALI connecté.

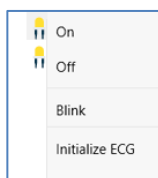
La progression est affichée dans la barre de progression en bas à droite de la fenêtre. En même temps, une fenêtre indique le nombre des ballasts électroniques trouvés jusqu'à présent ou l'opération en cours.



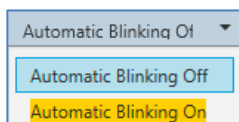
Une fois la procédure d'apprentissage terminée, tous les ballasts électroniques trouvés sont inscrits dans la liste des appareils restant à identifier dans la partie droite.



L'identification est maintenant effectuée par l'allumage/l'extinction de la lampe respective. Si un ballast électronique est sélectionné et si le bouton droit de la souris est actionné, un menu contextuel apparaît et la fonction souhaitée peut être sélectionnée.



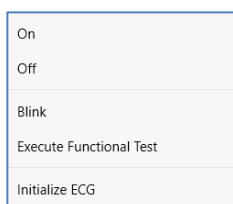
Il est également possible de sélectionner l'option « Clignotement automatique Marche » dans la fenêtre de sélection.



Dans ce cas, le mode de clignotement du ballast électronique concerné démarre automatiquement lorsque l'appareil est sélectionné.

Dans le cas de lampes de secours à batterie individuelle, la sélection de « Clignotement » active le processus d'identification de la lampe. En général, la LED d'état de la lampe de secours clignote.

Observer à ce sujet la description respective de la lampe. Il est possible que certaines lampes ne soient pas dotées de LED d'état ou qu'elle ne soit pas visible. Dans ce cas, un test de fonctionnement peut également être lancé. Pendant le test de fonctionnement, le ballast électronique allume habituellement la lampe pendant quelques secondes.



Le menu contextuel est également disponible au niveau du groupe. Pendant le processus d'identification, il peut être utile d'allumer ou d'éteindre certains groupes ou toutes les lampes connectées. Pour les groupes, des ordres de diffusion peuvent également être envoyés via le menu contextuel, par exemple pour allumer ou éteindre toutes les lampes, voir le chapitre [11.1.5 Utilisation des abonnés DALI](#).

Une fois qu'un ballast électronique a été identifié, il peut être glissé et déposé sur l'élément préalablement planifié dans le tableau de configuration des ballasts électroniques.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr	Automatic Blinking
Plan	1	L-10R01-1		1	Building 1, Level 0, Room 01	0	
Plan	2	L-10R01-2		1	Building 1, Level 0, Room 01	1	
Plan	3	L-10R01-3		1	Building 1, Level 0, Room 01	2	
Plan	4	L-10R01-4		1	Building 1, Level 0, Room 01	3	
Plan	5	L-10R02-1		2	Building 1, Level 0, Room 02	4	
Plan (E)	6	EL-10F1-1		5		6	
-	8	EL-10F1-2					
Plan	9	L-10F1-3		3	Building 1, Level 0, Room 03		
Plan	10	L-10R03-1		3	Building 1, Level 0, Room 03		
Plan	11	L-10R03-2		3	Building 1, Level 0, Room 03		
-	12	R-10R03-3					
-	13						

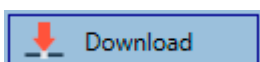
Dès qu'un ballast électronique a été glissé dans le tableau de configuration des ballasts électroniques, il disparaît de la liste des ballasts non identifiés. En même temps, un flag « PLAN » dans le tableau de configuration met en évidence que le ballast électronique a été assigné à l'élément planifié. L'adresse courte réelle du ballast électronique s'affiche dans la dernière colonne du tableau.

i Important : l'adresse courte réelle est comprise entre 0 et 63. Si un ballast électronique a été incorrectement attribué au cours du processus, il peut également être glissé et déposé à nouveau dans la liste des appareils non identifiés.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr	Automatic Blinking I
Plan		1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0	
Plan		2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1	
Plan		3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2	
Plan		4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3	
Plan		5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4	
Plan (E)		6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	5	
-		7	EL-10F1-1	5		6	
-		8	EL-10F1-2				
Plan		9	L-10F1-3	3	Building 1, Level 0, Room 03		
Plan		10	L-10R03-1	3	Building 1, Level 0, Room 03		
Plan		11	L-10R03-2	3	Building 1, Level 0, Room 03		
-		12	R-10R03-3				
-		13					

L'élément du tableau de configuration redevient libre (flag : « PLAN (E) » ---> Empty). En même temps, le ballast électronique réapparaît dans la liste des appareils non identifiés et peut être déplacé vers un autre élément si nécessaire.

i Important : toutes les opérations effectuées sont initialement affichées uniquement dans l'interface, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle et les ballasts électroniques, il faut actionner la touche « Programmer ».



Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute. La barre de progression indique l'état actuel. Une fois le processus de chargement terminé, tous les ballasts électroniques préalablement planifiés dans le système réel ont été programmés avec la configuration DALI. Les appareils correspondants sont repérés avec le flag « OK » dans le tableau de configuration des ballasts électroniques.

Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description	Addr
OK		1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0, Room 01	0
OK		2	L-10R01-2	1	Building 1, Level 0, Room 01	1
OK		3	L-10R01-3	1	Building 1, Level 0, Room 01	2
OK		4	L-10R01-4	1	Building 1, Level 0, Room 01	3
OK		5	L-10R02-1	2	Building 1, Level 0, Room 02	4
OK		6	L-10R02-2	2	Building 1, Level 0, Room 02	5
OK		7	EL-10F1-1	S		6

i Impératif : le processus de programmation sur la « page de mise en service » ne programme que les données de configuration DALI dans la passerelle et les ballasts électroniques. En outre, l'application ETS en soi avec les réglages des paramètres et les adresses de groupes doit être chargée dans l'appareil au préalable ou après l'identification et la mise en service DALI. Cette opération est le processus de chargement habituel dans l'ETS.

11.1.3 Ballast électronique et informations détaillées

Les symboles suivants sont affichés pour les différents types de ballasts électroniques dans l'appli DCA : un fond vert indique que ce ballast a été configuré comme lampe de secours avec batterie centrale, voir ci-dessous.

	EVG type 0 : lampe fluorescente
	EVG type 1 : lampe de secours commutable ou lampe de secours commutable + température de couleur
	EVG type 1 : lampe de secours non commutable
	EVG type 2 : lampe à décharge
	EVG type 3 : lampe basse tension
	EVG type 4 : lampe à incandescence
	EVG type 5 : convertisseur 0 à 10 V
	EVG type 6 : LED
	EVG type 7 : module de relais
	EVG type 8 : module de couleur RGB
	EVG type 8 : module de couleur régulation de la lumière blanche
	EVG type 8 : module de couleur RGB + régulation de la lumière blanche

11.1.4 Défauts et affichage d'état

L'identification des lampes/ballasts électroniques lors de la mise en service est visuelle (allumage, extinction, clignotement) et n'est possible que si les lampes électriques et les ballasts fonctionnent sans défaut. Si un défaut de lampe ou de ballast électronique est identifié par la passerelle pendant le processus d'installation, le ballast correspondant sera mis en évidence en rouge. Les défauts sont indiqués aussi bien pour les appareils qui n'ont pas encore été identifiés (arborescence de droite)



que pour les ballasts électroniques déjà affectés (tableau du milieu).

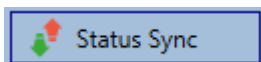
Type	Flag	ECG No.	Description	Group No.	Group Description
	OK	1	L-10R01-1	1	Building 1, Level 0
	OK	2	L-10R01-2	2	Building 1, Level 1
	OK	3	L-10R01-3	S	
	OK	4	L-10R01-4	S	

Les défauts sont marqués par un point rouge. Un double-clic permet d'obtenir des informations détaillées, voir le chapitre suivant.

i Si la durée de vie d'une lampe électrique dépasse la valeur, dans la mesure où une limite a été réglée dans les paramètres ETS, le ballast électronique est marqué d'un point bleu.

	OK	1	1 RGB
	OK	2	TC

Étant donné que l'affichage dans la fenêtre n'est pas mis à jour automatiquement et que la détection d'un défaut par la passerelle DALI peut prendre quelques minutes, il est recommandé de cliquer sur le bouton « Status Sync » un peu après la nouvelle installation.



Cela permet de mettre à jour l'état affiché avec l'état réel de l'appareil et d'afficher tout défaut détecté entre-temps.

i En cas de défaut de ballast électronique dès le processus de recherche à la nouvelle installation, l'appareil n'est généralement pas trouvé. Le nombre de ballasts électroniques trouvés ne correspond alors pas au nombre attendu. Des défauts de ballast électronique sont affichés comme indiqué ci-dessus uniquement si le ballast en question a déjà été programmé au préalable et s'il est donc connu de la passerelle.

En plus des défauts de ballast électronique, d'autres informations sur les ballasts sont reçues ou affichées.

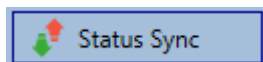
Il s'agit par exemple des informations suivantes :

- Adresse longue
- Adresse courte
- Type d'appareil
- Sous-type d'appareil (important pour ballasts couleur DT-8)
 - TC : température de couleur
 - XY : couleur XY
 - RGBW : couleur RGB ou HSV
- Sous-type d'appareil (important pour lampes de secours DT-1)
 - SW : lampes de secours commutables
 - NSW : lampes de secours non commutables
- État de défaut

Dans le cas des ballasts spéciaux DT-8 avec commande de la température de couleur, les informations suivantes sont également affichées :

- Température min.
- Température max.

Pour recevoir et actualiser les informations détaillées, il faut cliquer sur la touche « Status Sync ».

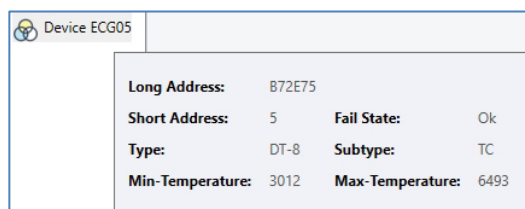


Le processus de lecture peut prendre quelques secondes :



Informations sur les ballasts électroniques dans l'arborescence de droite

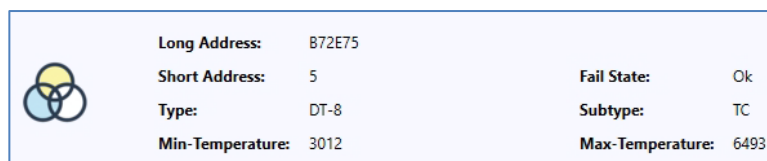
Ici, les informations supplémentaires sont affichées sous forme d'infobulle pour le ballast électronique correspondant :



Pour activer l'infobulle, le pointeur de la souris doit rester sur cette position un peu plus longtemps.

Informations sur les ballasts électroniques dans le tableau des ballasts

Un double-clic a pour effet d'ouvrir une fenêtre supplémentaire avec d'autres détails :




Le symbole dans la fenêtre de détails indique le type de ballast électronique réel qui a été reçu via DALI. Veiller à ce que la définition ETS coïncide avec le type réel.

Autres informations :

- Adresse longue
- Adresse courte réelle
- Type
- Sous-type
- État de défaut
- Température min. (uniquement avec sous-type TC)
- Température max. (uniquement avec sous-type TC)

Informations sur le groupe dans l'arborescence des groupes

Ici, les informations supplémentaires sont affichées sous forme d'infobulle pour le groupe correspondant :

Value:	0%	ECG Count (Failed):	3 (0)
Operation Hours:	0	Converter Count (Failed):	0 (0)
Lifetime:		Fail Rate:	0%

11.1.5 Utilisation des abonnés DALI

Les abonnés DALI peuvent être pilotés de cinq manières différentes.

Diffusion

Il s'agit de l'envoi de télégrammes sur le bus DALI dont tous les abonnés peuvent prendre connaissance et auxquels ils peuvent réagir. Ces ordres sont exécutés par tous les ballasts électroniques, qu'ils aient déjà été mis en service ou non. Ces ordres fonctionnent donc toujours, quel que soit l'état du système DALI.

Commande de groupes

Il s'agit de l'envoi de télégrammes de groupe afin qu'un groupe puisse être commandé directement. Pour cela, les ballasts électroniques doivent déjà avoir été affectés aux groupes et cette configuration doit avoir été chargée dans la passerelle.

Commande de ballasts électroniques

Cette méthode permet un contact direct avec quelques ballasts électroniques.

Verrouiller des lampes de secours (convertisseurs)

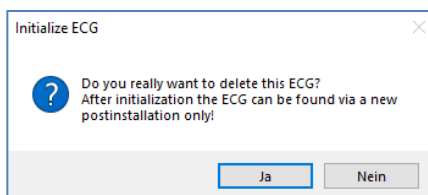
Le menu contextuel de l'arborescence de groupes de gauche permet un verrouillage de convertisseurs. Si, dans les 15 minutes après l'activation du mode de verrouillage, la tension secteur des lampes de secours à batterie individuelle raccordées est coupée, les lampes ne passent pas en mode d'éclairage de secours, mais restent éteintes. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire en particulier lors de la phase de mise en service d'un bâtiment pour éviter un fonctionnement permanent des lampes en question ainsi qu'un déchargement de la batterie.

Lampes de secours (convertisseurs), lancer un test de fonctionnement

Dans le menu contextuel de l'arborescence de droite et dans la liste, il est possible de lancer un test de fonctionnement pour les convertisseurs.

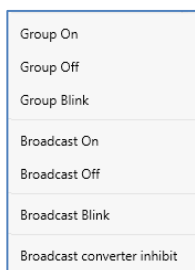
Initialise des ballasts électroniques

Cette fonction n'est disponible que dans l'arborescence de droite. Elle permet la suppression totale d'un ballast électronique. Après cette action, il n'est plus disponible et ne peut être retrouvé qu'au moyen d'une réinstallation. C'est la raison pour laquelle cette action doit être confirmée par l'opérateur :

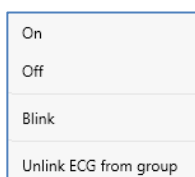


L'appli DCA dispose de diverses possibilités pour activer ces ordres. Une connexion existante à la passerelle et une mise en service DALI sont nécessaires.

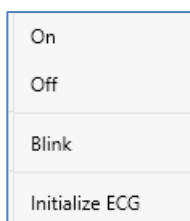
Menu contextuel des groupes dans l'arborescence de gauche :



Menu contextuel dans le tableau des ballasts électroniques :

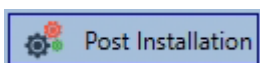


Menu contextuel des ballasts électroniques dans l'arborescence de droite :

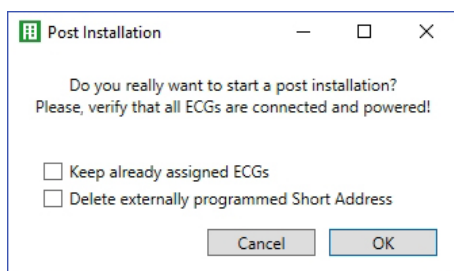


11.1.6 Post-installation

Si des ballasts électroniques supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si plusieurs ballasts électroniques défectueux doivent être remplacés dans le segment, la fonction « Post-installation » doit être utilisée.



Si une post-installation est lancée dans l'ETS, la passerelle vérifie d'abord sur la base de l'adresse longue DALI si tous les ballasts électroniques configurés au préalable sont encore présents dans le segment. Normalement, des ballasts électroniques qui n'existent plus ou ne peuvent pas être trouvés sont supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de la post-installation. Si les ballasts électroniques doivent être conservés (par exemple si des parties de l'installation sont temporairement mises hors tension), l'option Conserver des ballasts électroniques déjà affectés permet d'empêcher leur suppression.



Normalement, les ballasts électroniques n'ont pas d'adresse courte à la livraison et l'adresse longue est 0xFFFFF.

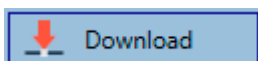
Mais il est possible que les ballasts électroniques aient reçu une adresse courte, même si l'adresse longue est encore sur 0xFFFFF (p. ex. en cas d'utilisation d'un outil de programmation externe). Pour supprimer cette adresse courte, la case « Supprimer l'adresse courte programmée en externe » doit être cochée.

Une deuxième étape consiste à rechercher de nouveaux ballasts électroniques dans le segment. Les derniers appareils trouvés peuvent combler d'éventuelles lacunes ou être ajoutés à la liste.

i Important : tenir compte du nombre maximal de ballasts électroniques (64) dans un segment.

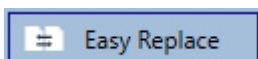
Comme la position (adresse courte) des appareils dernièrement trouvés a été attribuée de manière aléatoire, une identification des lampes et, si nécessaire, une attribution de groupe doivent être effectuées après la post-installation comme pour la nouvelle installation. Si le paramètre « Commuter l'alimentation en tension du ballast électronique via un objet » a été sélectionné, les objets correspondants sont envoyés avant la post-installation. À la dernière étape, ce ballast électronique peut être de nouveau affecté à un groupe.

i Important : toutes les opérations effectuées sont initialement affichées uniquement dans l'interface, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle et les ballasts électroniques, il faut actionner la touche « Programmer ».

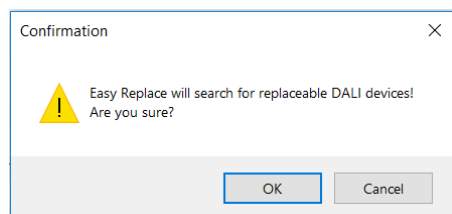


11.1.7 Remplacement rapide de ballasts électroniques

Si un ballast électronique individuel doit être remplacé en raison d'un défaut, la fonction de remplacement rapide peut également être lancée au moyen de la touche correspondante.



En cas d'exécution de cette fonction, une confirmation est nécessaire dans une fenêtre d'interrogation.

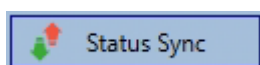


Si un remplacement rapide n'est pas admissible en raison des circonstances, la passerelle interrompt le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont les significations suivantes :

Erreur de type 7 : aucun ballast électronique défectueux
 Erreur de type 8 : plus d'un ballast électronique défectueux
 Erreur de type 9 : aucun nouveau ballast électronique trouvé
 Erreur de type 10 : le ballast électronique a un mauvais type d'appareil
 Erreur de type 11 : plus d'un nouveau ballast électronique

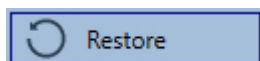
11.1.8 Synchroniser l'état

Cette fonction permet de lire et d'afficher l'état de tous les ballasts électroniques, voir à ce sujet le chapitre : [11.1.3 Ballast électronique et informations détaillées](#). La passerelle DALI interroge l'état de ballast électronique de manière cyclique.

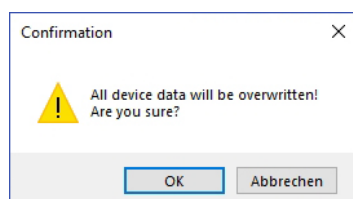


11.1.9 Rétablissement de la configuration DALI

Cet ordre a pour but de rétablir complètement une passerelle DALI P64 KNX, p. ex. lors d'un remplacement par un appareil entièrement non programmé.



Après son activation, une fenêtre apparaît dans laquelle il faut confirmer l'écrasement de la configuration de l'appareil.



Ensuite, toutes les données concernant DALI de l'ETS sont enregistrées dans l'appareil.

i L'appareil doit être ensuite redémarré manuellement. Cette fonction se rapporte uniquement à la configuration DALI. Il est par conséquent impératif de télécharger l'ETS normalement pour les paramètres ETS et les objets de communication.

i Il est fortement recommandé, une fois toutes les opérations de paramétrage terminées, de créer une sauvegarde de l'ETS.

11.2 Mise en service Web

Après l'installation physique et le câblage des lampes et ballasts électroniques DALI ainsi que la mise en service électrique, il faut d'abord préparer et planifier la configuration des ballasts électroniques sur le site Web. Pour cela, la page de la mise en service est ouverte :

Commissioning ECGs

Commissioning MDs

Type	Short Address	Long Address	Group	ETS Number	Action
------	---------------	--------------	-------	------------	--------

Lors de la mise en service via le Web, il est important que la configuration ETS des groupes et des réglages des ballasts électroniques soit correcte. Ici, le type de groupe (normal ou commande de couleurs) et également les types de couleur des ballasts électroniques individuels devraient déjà être définis correctement.

11.2.1 Préparatifs

La première étape consiste à planifier et à nommer les ballasts électroniques et les groupes. Pour cela, un nom (numéro de lampe, numéro de pièce, désignation de groupe, etc.) peut être saisi dans le champ de description sur la page « Réglages ».

INFORMATION

COMMISSIONING

SETTINGS

CONFIGURATION

DIAGNOSIS




ADMINISTRATOR

Ecg Settings

Group Settings

Motion Detector Settings

- Il est utile d'attribuer des textes descriptifs plausibles pour les groupes et pour les ballasts électroniques qui seront utilisés ultérieurement comme ballasts électroniques individuels.
- Dans Réglages des ballasts électroniques, les ballasts électroniques sont affichés selon leur numéro ETS. Ces numéros des ballasts électroniques doivent également recevoir dans l'ETS les réglages et les affectations d'objets planifiés en conséquence.

Type	Number	Short Address	Group	Description	Value	Colour	Action
	1	0	Unassigned	ECG-0	0 % N/A		 

- i** Important : toutes les opérations effectuées sont initialement affichées uniquement dans l'interface, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus d'enregistrement, il faut appuyer sur le bouton d'enregistrement en haut à droite :



11.2.2 Nouvelle installation

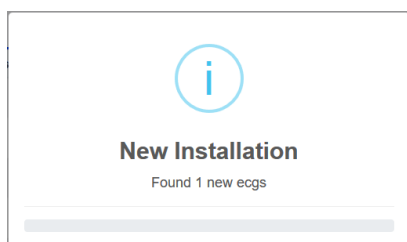
Après la planification, le paramétrage et l'interconnexion des adresses de groupe, la mise en service effective du segment DALI est exécutée. La procédure de programmation du segment DALI connecté peut alors être lancée via la page « Mise en service » et la touche « Nouvelle installation ».

INFORMATION COMMISSIONING SETTINGS CONFIGURATION DIAGNOSIS ADMINISTRATOR

Commissioning ECGs Commissioning MDs



Pendant l'apprentissage, tous les ballasts électroniques sont automatiquement détectés et une adresse courte de 0 à 63 est attribuée à chaque ballast. Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 3 minutes, en fonction de la taille du segment DALI connecté. La progression est affichée dans la fenêtre pop-up.



Une fois la procédure d'apprentissage terminée, tous les ballasts électroniques trouvés sont repris dans le tableau.

Commissioning ECGs

Commissioning MDs

Type	Short Address	Long Address	Group	ETS Number	Action
	0	0x118DE0	Unassigned	[1]: ECG-0	
	1	0x5F2330	Unassigned	[2]: ECG-1	
	2	0xA0E939	Unassigned	[3]: ECG-2	
	3	0xE91EBF	Unassigned	[4]: ECG-3	
	4	0xE91EC0	Unassigned	[5]: ECG-4	
	5	0xE91EC1	Unassigned	[6]: ECG-5	
	6	0xE91EC2	Unassigned	[7]: ECG-6	

L'identification est maintenant effectuée par l'allumage/l'extinction de la lampe respective.

Si un ballast électronique est identifié, il peut être affecté à un groupe ou dans le menu déroulant en tant que ballast électronique individuel :

Long Address	Group	ETS Number
0x118DE0	Unassigned	[1] ECG-0
0x5F2330	[1] TC	[2] ECG-1
0x5F2330	[2] RGB	[3] ECG-2
0xA0E939	[3] TC+RGB	[4] ECG-3
0xE91EBF	[4] Group-4	[5] ECG-4
0xE91EBF	[5] Group-5	[6] ECG-5
0xE91EC0	[6] Group-6	[7] ECG-6
0xE91EC0	[7] Group-7	
0xE91EC1	[8] Group-8	
0xE91EC1	[9] Group-9	
0xE91EC2	[10] Group-10	
0xE91EC2	[11] Group-11	
	[12] Group-12	
	[13] Group-13	
	[14] Group-14	
	[15] Group-15	
	[16] Group-16	
	Single	
	Unassigned	

Ensuite, il est possible de sélectionner l'affectation souhaitée au numéro ETS du ballast électronique.

Exemple : le ballast électronique avec pilotage de la température de couleur avec l'adresse courte 2 est attribué au groupe 1 et au numéro ETS 1 :

	2	0xB8CAF3	[1]: Group 1	[1]: ECG No. 1				
--	---	----------	--------------	----------------	--	--	--	--

Cette procédure permet d'affecter tous les ballasts électroniques trouvés.



Important : l'adresse courte réelle est comprise entre 0 et 63.

Important : toutes les opérations effectuées sont d'abord affichées uniquement dans l'interface, elles ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle et les ballasts électroniques, il faut actionner la touche « Programmer ».



Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute.



Impératif : le processus de programmation sur la « page de mise en service » ne programme que les données de configuration DALI dans la passerelle et les ballasts électroniques. En outre, l'application ETS en soi avec les réglages des paramètres et les adresses de groupes doit être chargée dans l'appareil au préalable ou après l'identification et la mise en service DALI. Cette opération est le processus de chargement habituel dans l'ETS.

11.2.3 Post-installation

Si des ballasts électroniques supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si plusieurs ballasts électroniques défectueux doivent être remplacés dans le segment, la fonction « Post-installation » doit être utilisée.



Si une post-installation est lancée, la passerelle vérifie d'abord sur la base de l'adresse longue DALI si tous les ballasts électroniques configurés au préalable sont encore présents dans le segment. Normalement, des ballasts électroniques qui n'existent plus ou ne peuvent pas être trouvés sont supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de la post-installation. Si les ballasts électroniques doivent être conservés

(par exemple si des parties de l'installation sont temporairement mises hors tension), l'option Conserver des ballasts électroniques déjà affectés permet d'empêcher leur suppression.

Post Installation

Do you really want to start a post installation?

☐ Keep already configured ecgs
☐ Reassign short addresses

Cancel Ok

Normalement, les ballasts électroniques n'ont pas d'adresse courte à la livraison et l'adresse longue est 0xFFFFF.

Mais il est possible que les ballasts électroniques aient reçu une adresse courte, même si l'adresse longue est encore sur 0xFFFFF (p. ex. en cas d'utilisation d'un outil de programmation externe). Pour supprimer cette adresse courte, la case « Supprimer l'adresse courte programmée en externe » doit être cochée.

Une deuxième étape consiste à rechercher de nouveaux ballasts électroniques dans le segment. Les derniers appareils trouvés peuvent combler d'éventuelles lacunes ou être ajoutés à la liste.

i Important : tenir compte du nombre maximal de ballasts électroniques (64) dans un segment.

Comme la position (adresse courte) des appareils dernièrement trouvés a été attribuée de manière aléatoire, une identification des lampes et, si nécessaire, une attribution de groupe doivent être effectuées après la post-installation comme pour la nouvelle installation.

i Si le paramètre « Commuter l'alimentation en tension du ballast électronique via un objet » a été sélectionné, les objets correspondants sont envoyés avant la post-installation. À la dernière étape, ce ballast électronique peut être de nouveau affecté à un groupe.

11.2.4 Défauts et affichage d'état

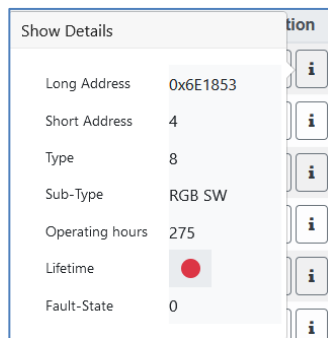
L'identification des lampes/ballasts électroniques lors de la mise en service est visuelle (allumage, extinction, clignotement) et n'est possible que si les lampes électriques et les ballasts fonctionnent sans défaut. Si un défaut de lampe ou de ballast électronique est identifié par la passerelle pendant le processus d'installation, le ballast correspondant sera mis en évidence en rouge.

Type	Number	Short Address	Group	Description	Value	Colour	Action
	1	4	Single	ECG No. 1	0 %	0 X 0 Y	
	2	6	[1] Group 1	ECG No. 2	N/A %	N/A	
	3	0	Single	ECG No. 3	0 %	N/A	

i Si la durée de vie d'une lampe électrique, dans la mesure où une limite a été réglée dans les paramètres ETS, dépasse la valeur, le ballast électronique est marqué en bleu.

	1	4	Single
	2	6	Single

Sur la page « Réglages », la touche Info permet d'appeler des informations supplémentaires :



11.2.5 Utilisation des abonnés DALI

Les abonnés DALI peuvent être pilotés directement de différentes manières.

La ligne de menu met à disposition les fonctions suivantes :

Broadcast



Il s'agit de l'envoi de télégrammes sur le bus DALI dont tous les abonnés peuvent prendre connaissance et auxquels ils peuvent réagir. Ces ordres sont exécutés par tous les ballasts électroniques, qu'ils aient déjà été mis en service ou non. Ces ordres fonctionnent donc toujours, quel que soit l'état du système DALI.

Verrouiller des lampes de secours (convertisseurs)



Tous les convertisseurs sont alors verrouillés. Si, dans les 15 minutes après l'activation du mode de verrouillage, la tension secteur des lampes de secours à batterie individuelle raccordées est coupée, les lampes ne passent pas en mode d'éclairage de secours, mais restent éteintes. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire en particulier lors de la phase de mise en service d'un bâtiment pour éviter un fonctionnement permanent des lampes en question ainsi qu'un déchargement de la batterie.

Remplacement rapide



Si un ballast électronique individuel doit être remplacé en raison d'un défaut, la fonction de remplacement rapide peut également être lancée au moyen de la touche correspondante. En cas d'exécution de cette fonction, une confirmation est nécessaire dans une fenêtre d'interrogation. Si un remplacement rapide n'est pas admissible en raison des circonstances, la passerelle interrompt le processus avec un code d'erreur. Les différents codes d'erreur ont les significations suivantes :

- Erreur de type 7 : aucun ballast électronique défectueux
- Erreur de type 8 : plus d'un ballast électronique défectueux
- Erreur de type 9 : aucun nouveau ballast électronique trouvé
- Erreur de type 10 : le ballast électronique a un mauvais type d'appareil
- Erreur de type 11 : plus d'un nouveau ballast électronique

Dans le tableau pour chaque ballast électronique individuel :

Commande de ballasts électroniques



Cette méthode permet un contact direct avec quelques ballasts électroniques.



Cette touche permet la suppression d'un ballast électronique. Après cette action, il n'est plus disponible et ne peut être retrouvé qu'au moyen d'une réinstallation. C'est la raison pour laquelle cette action doit être confirmée par l'opérateur.

11.2.6 Groupes/Affectation de ballasts électroniques

Ce tableau permet d'affecter ou de réaffecter très facilement les ballasts électroniques à des groupes. Des ballasts électroniques peuvent également être définis comme des ballasts électroniques individuels.

Cette page représente dans un tableau les groupes à gauche et les ballasts électroniques à droite.

INFORMATION COMMISSIONING SETTINGS CONFIGURATION DIAGNOSIS ADMINISTRATOR															
Commissioning ECGs								Commissioning MDs							
Group/ECg Assign															
1 House left	2 House right	3 TC	4 ECG-5	5 ECG-6	6 ECG-7	7 ECG-8	8 ECG-9	9 ECG-10	10 ECG-11	11 ECG-12	12 ECG-13	13 ECG-14	14 ECG-15	15 ECG-16	16 ECG-17
17 ECG-18	18 ECG-19	19 ECG-20	20 ECG-21	21 ECG-22	22 ECG-23	23 ECG-24	24 ECG-25	25 ECG-26	26 ECG-27	27 ECG-28	28 ECG-29	29 ECG-30	30 ECG-31	31 ECG-32	32 ECG-33
33 ECG-34	34 ECG-35	35 ECG-36	36 ECG-37	37 ECG-38	38 ECG-39	39 ECG-40	40 ECG-41	41 ECG-42	42 ECG-43	43 ECG-44	44 ECG-45	45 ECG-46	46 ECG-47	47 ECG-48	48 ECG-49
49 ECG-50	50 ECG-51	51 ECG-52	52 ECG-53	53 ECG-54	54 ECG-55	55 ECG-56	56 ECG-57	57 ECG-58	58 ECG-59	59 ECG-60	60 ECG-61	61 ECG-62	62 ECG-63	63 ECG-64	64 ECG-65

Chaque groupe est identifié par un numéro et une couleur et contient le nom du groupe correspondant. Chaque ballast électronique affiche le numéro du ballast et son nom. En outre, pour les ballasts électroniques, l'appartenance à un groupe est indiquée par une balise numérique et de couleur. Les ballasts électroniques individuels sont repérés par une étoile. Les groupes et les ballasts électroniques activés sont affichés sur fond jaune.

Dans la ligne de menu, les fonctions suivantes sont disponibles :



Commande Affectation des groupes



Elle permet d'attribuer un ou plusieurs ballasts électroniques à un groupe. Il faut d'abord sélectionner le groupe, puis les ballasts électroniques qui doivent lui être affectés. L'attribution est immédiate et est confirmée par une fenêtre pop-up. Les ballasts électroniques attribués sont identifiés par une balise numérique et de couleur, correspondant au groupe.

Commande Affectation de ballasts électroniques individuels



Cette commande permet de supprimer l'affectation d'un ballast électronique à un groupe. Ensuite, c'est de nouveau un ballast électronique individuel qui est marqué par une étoile.

Tous activés/Tous désactivés



Ces ordres de diffusion activent ou désactivent tous les groupes et les ballasts électroniques.

Commuter marche/arrêt



Ces deux ordres permettent d'activer ou de désactiver des groupes ou des ballasts électroniques individuels.

12 Mise en service DALI : détecteurs de mouvement

La passerelle DALI P64 KNX permet de configurer des périphériques d'entrée.

- i** Seuls les détecteurs de mouvement conformes à la norme IEC 62386 partie 303/304 sont pris en charge. Il s'agit par exemple des détecteurs de présence theRonda S360 DALI-2 S UP WH (2080590), theRonda P360 DALI-2 S UP WH (2080090), PlanoSpot 360 DALI-2 S DE WH (2030190).

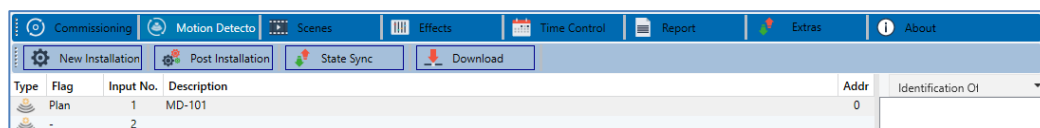
Chaque périphérique d'entrée est identifié par une adresse courte, comme pour les ballasts électroniques. Celle-ci est attribuée lors de la nouvelle installation. La passerelle DALI P64 KNX prend en charge jusqu'à 8 détecteurs de mouvement.

Chaque périphérique d'entrée peut contenir une ou plusieurs instances. Pour les détecteurs de mouvement, il est courant qu'une instance représente le « mouvement » et qu'une autre instance représente la luminosité.

Ce type de détecteur de mouvement est pré-réglé dans la passerelle DALI P64 KNX.


12.1 Mise en service DCA

Les paramétrages pour les affectations et la programmation de détecteurs de mouvement s'effectuent dans DCA. Accéder donc depuis la page de mise en service à la page des détecteurs de mouvement.



12.1.1 Préparatifs

La première étape consiste à planifier et à nommer les détecteurs de mouvement. Pour cela, un nom (numéro de pièce ou autre) peut être saisi dans le champ de description.

Type	Flag	Input No.	Description
	Plan	1	MD-101

Un double-clic permet d'ouvrir une fenêtre pour la saisie d'un texte. Il est possible de saisir 20 caractères au maximum. En outre, le type de détecteur de mouvement correct doit également être défini dans les paramètres.

Dans les paramètres ETS, un capteur de luminosité intégré est prévu pour chaque détecteur de mouvement, voir le paramètre « Capteur de luminosité supplémentaire disponible ».

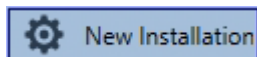
Si des détecteurs de mouvement sans mesure de la luminosité sont utilisés, cela peut être réglé via ce paramètre ETS.

MD 1, Description	MD-101
DALI Configuration	
Time without movement > Vacant	5 Minutes
Deadtime between Movement Detection Events	0.1 Seconds
KNX Configuration	
Object Type for Output	Switch Object
Cyclic Sending	only on movement detection
Usage of Disable Object	No
<p>i If an additional Brightness Sensor is available a new parameter page will be activated</p>	
Additional Brightness Sensor available	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Brightness depending Switching	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Activate when Brightness Level is below	500 lux

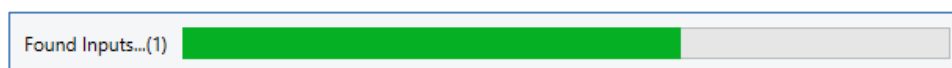


12.1.2 Nouvelle installation

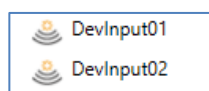
La procédure de programmation du segment DALI connecté peut être lancée via la page « Mise en service » et la touche « Nouvelle installation ».



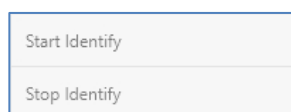
Pendant l'apprentissage, tous les détecteurs de mouvement sont automatiquement détectés et une adresse courte de 0 à 63 est attribuée à chaque détecteur de mouvement. Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 3 minutes, en fonction de la taille du segment DALI connecté. La progression est affichée dans la barre de progression en bas à droite de la fenêtre. En même temps, une fenêtre indique le nombre de détecteurs de mouvements trouvés ou l'opération en cours.



Une fois la procédure d'apprentissage terminée, tous les détecteurs de mouvement trouvés sont inscrits dans la liste des appareils restant à identifier dans la partie droite.

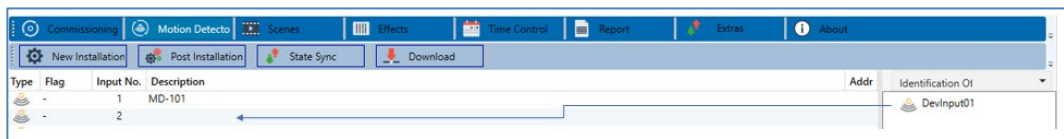


L'identification s'effectue par le biais d'un processus d'identité des détecteurs de mouvement. En cas d'activation, une LED clignote dans le détecteur de mouvement identifié.

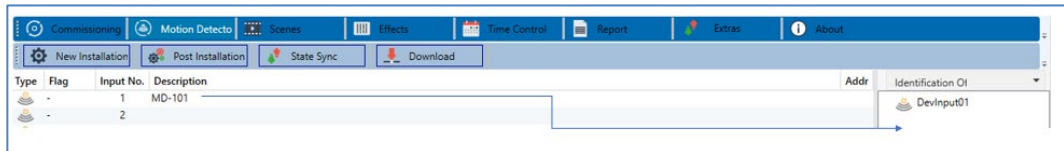


i La manière dont le détecteur de mouvement connecté indique son identification peut varier selon le fabricant. Lire à ce sujet les instructions des fabricants.

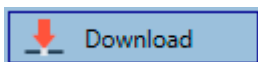
Lorsqu'un détecteur de mouvement a été identifié, il peut être déplacé par glisser/déposer vers l'entrée ETS correspondante dans le tableau.



Pour supprimer une affectation, il est également possible de faire glisser cette entrée à nouveau dans l'arborescence de droite.



i Important : toutes les opérations effectuées sont d'abord affichées uniquement dans l'interface, elles ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle et les détecteurs de mouvement, il est **impératif** d'actionner la touche « Programmer ».



Le processus de programmation peut prendre jusqu'à 1 minute. La barre de progression indique l'état actuel. Une fois le processus de chargement terminé, tous les détecteurs de mouvement préalablement planifiés dans le système réel ont été programmés avec la configuration DALI. Les appareils correspondants sont repérés avec le flag « OK » dans le tableau de configuration des détecteurs de mouvement.

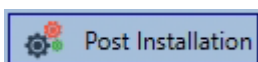
Type	Flag	Input No.	Description
	OK	1	MD-101

i Impératif : le processus de programmation sur la « page de mise en service » ne programme que les données de configuration DALI dans la passerelle et dans les ballasts électroniques/détecteurs de mouvement.

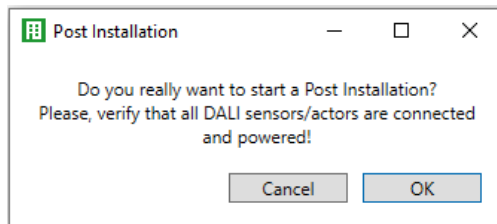
En outre, l'application ETS en soi avec les réglages des paramètres et les adresses de groupes doit être chargée dans l'appareil au préalable ou après l'identification et la mise en service DALI. Cette opération est le processus de chargement habituel dans l'ETS.

12.1.3 Post-installation

Si des détecteurs de mouvement supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si un ou plusieurs détecteurs de mouvement défectueux doivent être remplacés dans un segment, la fonction « Post-installation » doit être utilisée.



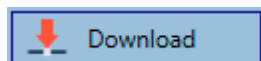
Si une post-installation est lancée, la passerelle vérifie d'abord sur la base de l'adresse longue DALI si tous les détecteurs de mouvement configurés au préalable sont encore présents dans le segment. Des détecteurs de mouvement qui n'existent plus ou ne peuvent pas être trouvés sont normalement supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de la post-installation.



i Important : tenir compte du nombre maximal de détecteurs de mouvement (8) dans un segment.

Comme la position (adresse courte) des appareils dernièrement trouvés a été attribuée de manière aléatoire, une identification des détecteurs de mouvement doit être effectuée après la post-installation comme pour la nouvelle installation.

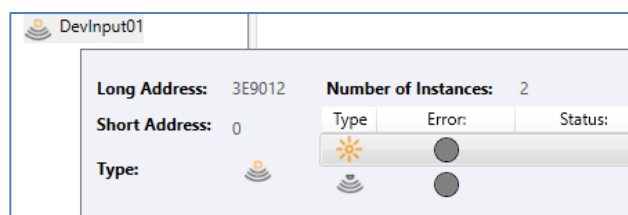
i Important : toutes les opérations effectuées sont initialement affichées uniquement dans l'interface, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle et les détecteurs de mouvement, il est impératif d'actionner la touche « Programmer ».



12.1.4 Défauts et affichage d'état

Informations sur les détecteurs de mouvement dans l'arborescence de droite






Ici, les informations supplémentaires sont affichées sous forme d'infobulle pour le détecteur de mouvement correspondant :



Pour activer l'infobulle, le pointeur de la souris doit rester sur cette position un peu plus longtemps.

Informations sur les détecteurs de mouvement dans le tableau

Un double-clic a pour effet d'ouvrir une fenêtre supplémentaire avec d'autres détails :

Type	Flag	Input No.	Description
	Plan	1	MD-101
		Long Address:	3E9012
		Short Address:	0
		Type:	
		Number of Instances:	2
		Type:	
		Error:	
		Status:	

i Le symbole dans la fenêtre de détails indique le type de détecteur de mouvement réel qui a été reçu via DALI. Veiller à ce que la définition ETS coïncide avec le type réel.

Autres informations :

- Adresse longue
- Adresse courte réelle
- Type
- Nombre d'instances
- Sous-type
- État de défaut



12.2 Mise en service Web

Les paramétrages pour les affectations et la programmation de détecteurs de mouvement s'effectuent sur le site Web.

Commissioning ECGs	Commissioning MDs				
Type	Short Address	Long Address	ETS Number	Action	

12.2.1 Préparatifs

La première étape consiste à planifier et à nommer les détecteurs de mouvement. Pour cela, un texte peut être saisi dans le champ de description à la page « Réglages ».

INFORMATION	COMMISSIONING	SETTINGS	CONFIGURATION	DIAGNOSIS	ADMINISTRATOR
Ecg Settings	Group Settings	Motion Detector Settings			
Type	Number	Description	Info		
	1	Input 1			

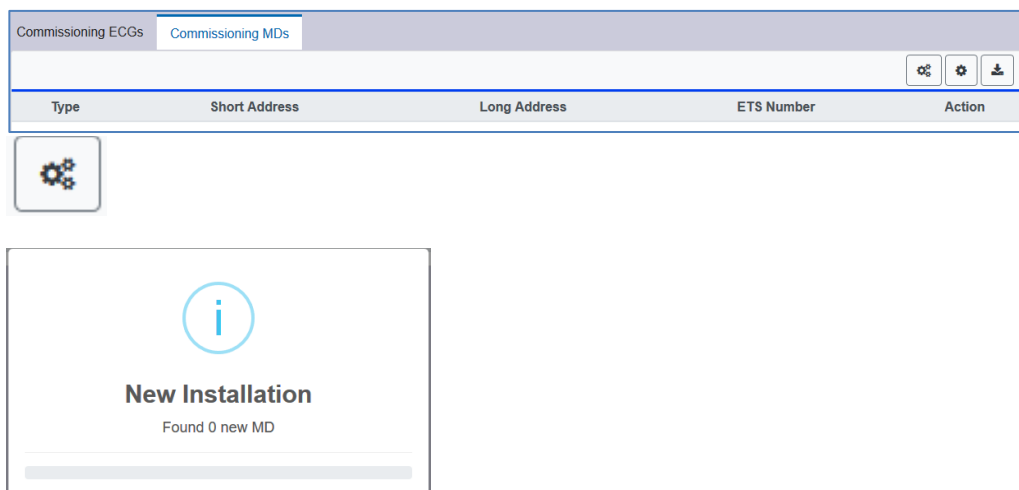
i Important : toutes les opérations effectuées sont affichées uniquement dans l'interface, elles ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI.

Pour lancer le processus d'enregistrement, il faut appuyer sur le bouton d'enregistrement en haut à droite :



12.2.2 Nouvelle installation

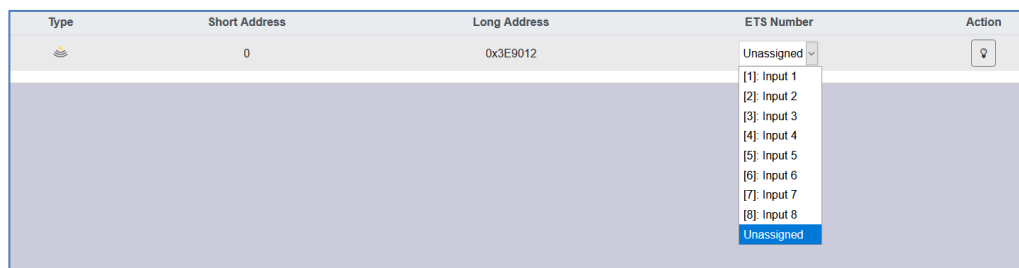
Après la planification, le paramétrage et l'interconnexion des adresses de groupe, la mise en service effective du segment DALI est exécutée. La procédure de programmation du segment DALI connecté peut être lancée via la page « Mise en service » et la touche « Nouvelle installation ».



Après l'installation, tous les détecteurs de mouvement trouvés sont affichés dans la liste et identifiés à l'aide du bouton d'action.



Une fois identifiés, ils peuvent être attribués aux détecteurs de mouvement préconfigurés dans l'ETS.



i Important : toutes les opérations effectuées sont d'abord affichées uniquement dans l'interface, elles ne sont pas chargées dans la passerelle DALI.

Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle DALI et les détecteurs de mouvement, il faut actionner la touche « Programmer ».

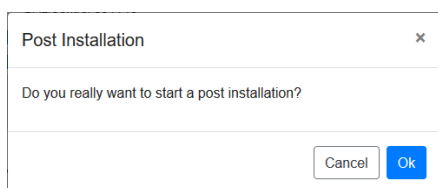


12.2.3 Post-installation

Si des détecteurs de mouvement supplémentaires doivent être ajoutés à un segment DALI déjà mis en service, ou si un ou plusieurs détecteurs de mouvement défectueux doivent être remplacés dans le segment, la fonction « Post-installation » doit être utilisée.



Si une post-installation est lancée, la passerelle vérifie d'abord sur la base de l'adresse longue DALI si tous les détecteurs de mouvement configurés au préalable sont encore présents dans le segment. Des détecteurs de mouvement qui n'existent plus ou ne peuvent pas être trouvés sont normalement supprimés de la mémoire interne de la passerelle lors de la post-installation.



i Important : tenir compte du nombre maximal de détecteurs de mouvement (8) dans un segment.

Les derniers détecteurs de mouvement trouvés peuvent être affectés à la configuration ETS conformément au chapitre précédent.

i Important : toutes les opérations effectuées sont initialement affichées uniquement dans l'interface, mais ne sont pas directement chargées dans la passerelle DALI. Pour lancer le processus de chargement des paramètres dans la passerelle et les détecteurs de mouvement, il faut actionner la touche « Programmer ».



13 Le module de scènes

La passerelle DALI P64 KNX autorise la programmation et l'appel de 16 scènes de lumière internes maximum. Cet appel de scènes s'effectue via un objet de scène à 1 octet. Il est alors possible de définir laquelle de chacune des scènes DALI 1-16 sera appelée avec quelle scène KNX 1-64 (valeur 0-63). Cet objet permet également d'enregistrer des scènes (bit 7 défini). À l'enregistrement, la valeur actuellement réglée est reprise comme valeur de scène.

Dans le cas des équipements DALI DT-8, la couleur de la lumière ou la température de couleur actuellement réglée est également transférée à la scène et réglée en conséquence lors de l'appel de la scène.

En principe, une scène peut être constituée de groupes et de ballasts électroniques individuels (tant qu'ils ne sont pas affectés à un groupe).

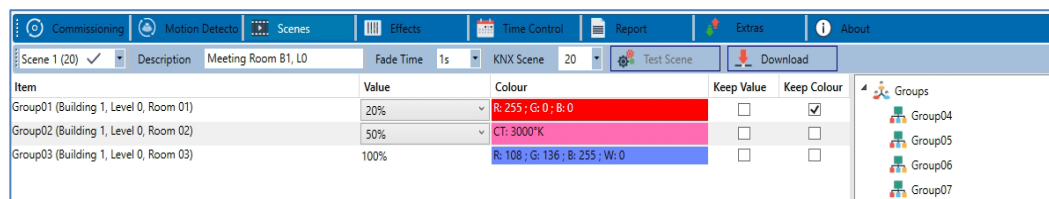
L'affectation du groupe respectif à la scène ou la suppression du groupe de la scène, ainsi que l'affectation KNX à la scène DALI, peuvent être effectuées dans DCA ou via le site Web. Le réglage des valeurs associées et, si nécessaire, de la couleur lors de l'appel de la scène est également possible via les deux méthodes de configuration.

Lors d'un appel de scène, la scène programmée est démarrée par défaut immédiatement, sans délai de variation. Si une scène doit être variée, un délai de variation peut également être défini pour chaque scène. Si une scène est en cours de variation, une commutation d'un groupe individuel (ou d'un ballast électronique) de la scène n'arrête pas toute la scène, mais seul le groupe respectif concerné est affecté. Tous les autres groupes poursuivent le processus de variation lancé par l'appel de scène.

Un objet de variation à 4 bits est disponible pour chaque scène. Cela permet de varier ensemble toutes les lampes disposées dans la scène.

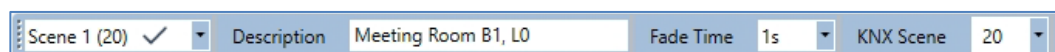
13.1 Configuration de scènes avec DCA

Les paramétrages pour les affectations et la programmation de scènes s'effectuent dans DCA. Pour cela, il faut accéder à la page des scènes depuis la page de mise en service.



13.1.1 Configuration

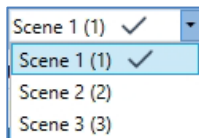
Dans le champ de description des scènes, un nom convivial peut être attribué à la scène en question. Ce nom peut comporter au maximum 20 caractères.



Si la scène ne doit pas démarrer immédiatement lorsqu'elle est appelée, mais doit être variée à la valeur finale, une durée de variation pourra également être réglée individuellement pour chaque scène.

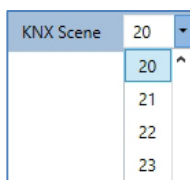
Important : cette durée de variation se rapporte toujours à la plage de valeurs complète. En conséquence, une durée de variation de 30 s signifie une modification de la valeur de 100 % en 30 s. Si, dans la scène, la valeur n'est modifiée que de 50 %, cette modification sera effectuée en 15 s.

Dans la partie gauche, la scène souhaitée peut d'abord être sélectionnée dans le menu déroulant.



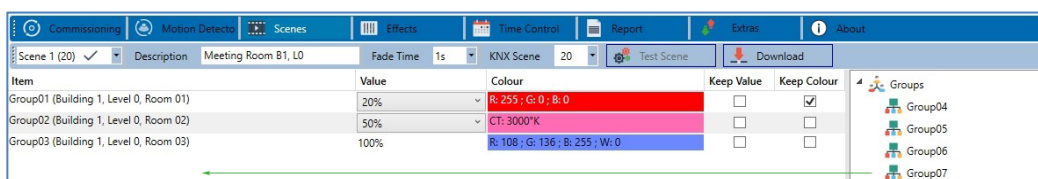
Une « coche » signifie que la scène en question a déjà été définie.

L'activation de la scène s'effectue via un objet de scène à 1 octet conformément au DPT 18.001. Avec le standard KNX, il est ainsi possible d'avoir accès à 64 scènes au maximum. Seulement 16 scènes sont néanmoins disponibles dans la passerelle DALI. Par défaut, l'affectation de la scène DALI à la valeur KNX qui appelle les scènes est réglée sur une affectation un à un. Cela signifie que la scène 1 de la passerelle DALI est activée via la valeur d'objet KNX 0 (scène KNX 1) ou programmée via la valeur d'objet 128. Dans DCA, il est possible de modifier cette affectation. Le réglage peut être effectué dans l'en-tête de l'éditeur de scènes :



Dans l'exemple ci-dessus, la scène DALI sélectionnée est appelée via la valeur d'objet 19 (scène KNX 20) ou programmée via la valeur 147. Il faut alors veiller à une affectation sans équivoque. Si la même scène KNX est attribuée à différentes scènes DALI, seule la première scène DALI est appelée/programmée par l'appel de scène KNX.

Les groupes qui sont influencés par cette scène peuvent alors être glissés et déposés de l'arborescence sur la droite dans la fenêtre des scènes au milieu.



Les valeurs souhaitées pour cette scène peuvent maintenant être saisies dans les différentes entrées.

Valeur

Indique la valeur de la luminosité de 0 à 100 % et peut être sélectionnée via un menu déroulant.

Couleur

Indique la couleur selon le type de commande de couleurs pour ce groupe. Ouvrir pour cela une fenêtre par double-clic ou avec le menu contextuel pour sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleurs.

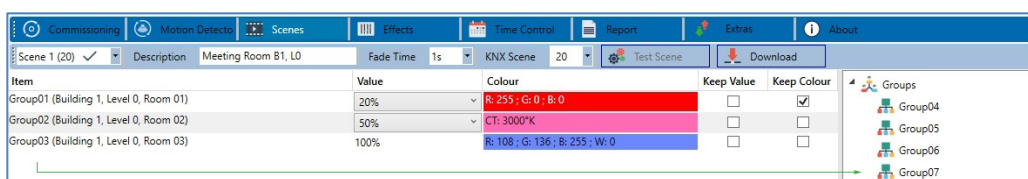
Conserver la valeur

Avec ce réglage, la valeur actuelle reste inchangée lors de l'appel de la scène. Le champ de saisie de la valeur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de la valeur sera ignorée.

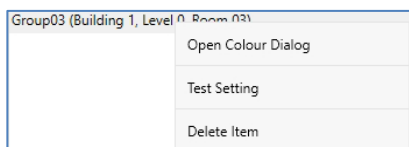
Conserver la couleur

Avec ce réglage, la couleur actuelle reste inchangée lors de l'appel de la scène. Le champ de saisie de la couleur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de la couleur sera ignorée.

Pour supprimer une entrée, il est possible de sélectionner le groupe correspondant et de le replacer par glisser/déposer dans l'arborescence de droite.

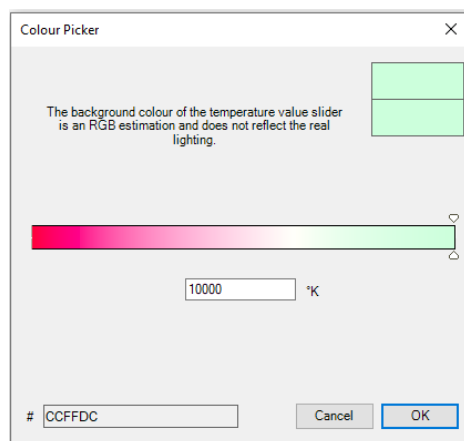


Une autre façon de supprimer une entrée est le menu contextuel (clic droit dans une ligne) :

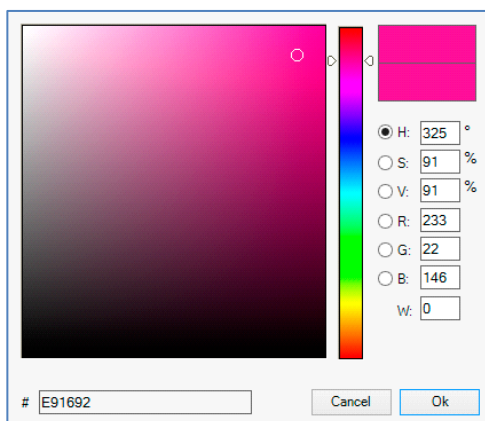


13.1.2 Saisie de la couleur

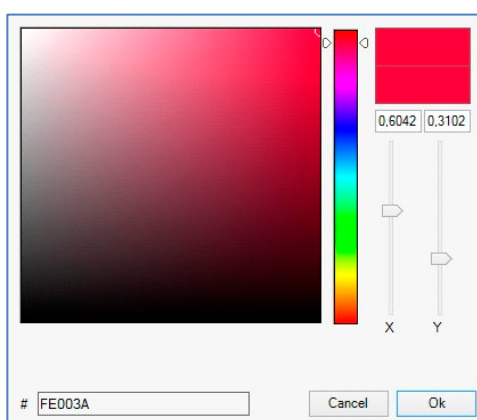
Chaque groupe ou ballast électronique ne peut prendre en charge qu'un type de commande de couleurs.



Cette fenêtre pour la saisie de la couleur s'affiche pour le type « Température de couleur ».



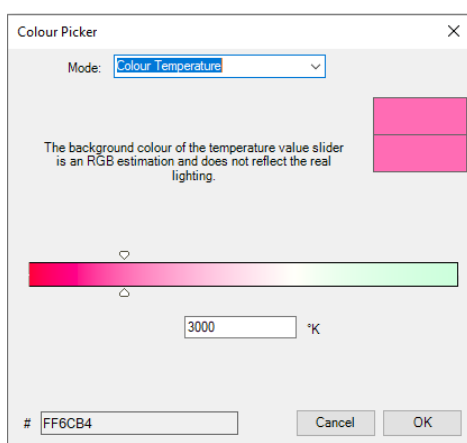
Cette fenêtre pour la saisie de la couleur s'affiche pour le type « RGB (RGBW) » ou « HSV » :



Cette fenêtre pour la saisie de la couleur s'affiche pour le type « XY ».

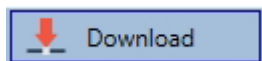
Groupes avec commande de couleurs variable

Si un groupe a été sélectionné avec ETS comme type de couleur « RGB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans la scène avec les deux commandes de couleur. Ce type est caractérisé par l'élément de dialogue suivant :



13.1.3 Programmer les scènes

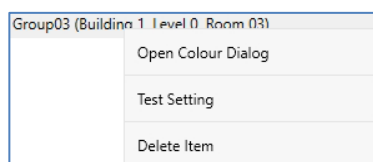
Après l'affectation et le réglage de toutes les valeurs de la scène, celle-ci doit être chargée dans les ballasts électroniques DALI. Pour cela, il faut cliquer sur la touche « Programmer » située en haut à droite.



Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise. En principe, la planification des différentes scènes peut également être effectuée « hors ligne » dans l'ETS, indépendamment du système DALI. L'appli DCA doit être connectée à la passerelle uniquement pour le processus de programmation.

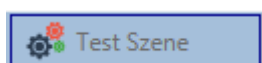
13.1.4 Test d'un événement dans la scène

Le menu contextuel (clic droit dans une ligne) offre une possibilité de tester le réglage d'un événement :



Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise. L'ordre avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécuté pour ce groupe. Cela permet de vérifier la propriété souhaitée avant de programmer l'ensemble de la scène. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais conservées à leur valeur actuelle.

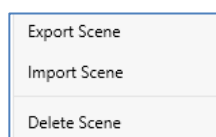
13.1.5 Test de l'ensemble de la scène



Suite au processus « Programmer » une scène, la touche sera active. Un clic sur la touche a pour effet d'activer la scène sélectionnée et de l'exécuter. Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise.

13.1.6 Exportation/Importation/Suppression

Afin de pouvoir réutiliser une scène déjà créée, elle est exportée. Le fichier XML généré peut être enregistré séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou modèle. Les ordres d'exportation ou d'importation se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est sauvegardé sous forme de fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

13.2 Configuration de scènes avec le serveur Web

Les paramétrages pour les affectations et la programmation de scènes peuvent s'effectuer depuis le site Web via le serveur Web. Après le lancement du site Web, il faut accéder à la page de configuration et sélectionner « Scènes ».

Il est possible de configurer ici jusqu'à 16 scènes. Chaque scène peut comporter un texte descriptif.

13.2.1 Configuration

Dans la partie gauche, la scène souhaitée peut être sélectionnée dans le menu déroulant. Une « étoile » signifie que la scène en question a déjà été définie.

Dans le champ de description des scènes, un nom convivial peut être attribué à la scène en question. Ce nom peut comporter au maximum 10 caractères.

Si la scène ne doit pas démarrer immédiatement lorsqu'elle est appelée, mais doit être variée à la valeur finale, une durée de variation pourra également être réglée individuellement pour chaque scène.

Important : cette durée de variation se rapporte toujours à la plage de valeurs complète. En conséquence, une durée de variation de 30 s signifie une modification de la valeur de 100 % en 30 s. Si, dans la scène, la valeur n'est modifiée que de 50 %, cette modification sera effectuée en 15 s.

L'activation de la scène s'effectue via un objet de scène à 1 octet conformément au DPT 18.001. Avec le standard KNX, il est ainsi possible d'avoir accès à 64 scènes au maximum. Seulement 16 scènes sont néanmoins disponibles dans la passerelle DALI. Par défaut, l'affectation de la scène DALI à la valeur KNX qui appelle les scènes est réglée sur une affectation un à un. Cela signifie que la scène 1 de la passerelle DALI est activée via la valeur d'objet KNX 0 (scène KNX 1) ou programmée via la valeur d'objet 128. Il est possible de modifier cette affectation. Le réglage peut être effectué dans l'en-tête de l'éditeur de scènes :

Dans l'exemple ci-dessus, la scène DALI sélectionnée est alors appelée via la valeur d'objet 19 (scène KNX 20) ou programmée via la valeur 147. Il faut alors veiller à une affectation sans équivoque. Si la même scène KNX est attribuée à différentes scènes DALI, seule la première scène DALI est à chaque fois appelée/programmée par l'appel de scène KNX.

Les actions suivantes sont disponibles pour une scène sélectionnée :



- Ajouter une nouvelle entrée
- Tester la scène (pour cela, elle doit avoir été chargée au préalable dans la passerelle)
- Sauvegarder une scène
- Charger de nouveau des données de configuration
- Supprimer une scène

13.2.2 Saisie de la couleur

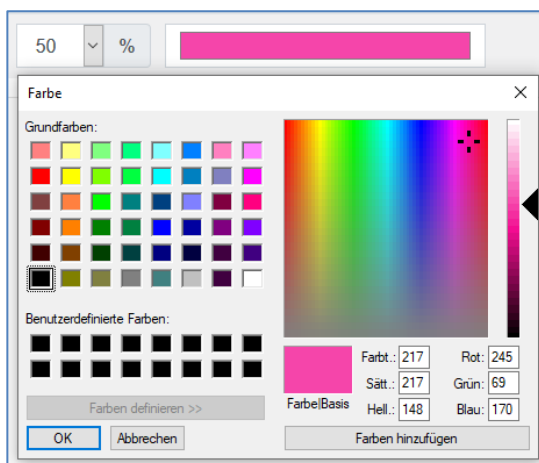
Si des ballasts électroniques individuels ou des groupes sont paramétrés pour la commande de couleurs (DT-8), une couleur peut être définie en plus de la valeur d'éclairage. Pour cela, il faut cliquer dans le champ Couleur du groupe ou du ballast électronique souhaité :

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Group 2	0 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	



Le réglage d'une couleur n'est possible que si le groupe ou le ballast électronique concerné a été activé pour la commande de couleurs. Sinon « N/A » (not applicable) est indiqué dans le champ « Couleur ».

Une autre fenêtre s'ouvre dans laquelle les données de couleur peuvent être définies.



Avec la confirmation « OK », la couleur définie pour le groupe/le ballast électronique individuel est reprise dans la scène.

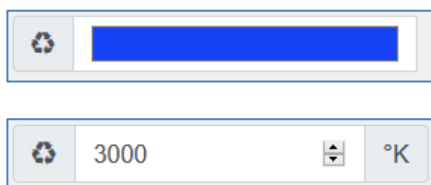
Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Action
Group 1	0 %	10000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Group 2	0 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Group 3	0 %	3000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Deux Flags supplémentaires peuvent être utilisés pour définir si seul le réglage de la valeur ou seul le réglage de la couleur doit être effectué :

- KV (Keep Value) → Le réglage de la valeur ne change pas, seule la couleur est prise en compte
- KC (Keep Colour) → Le réglage de la couleur ne change pas, seule la valeur est prise en compte

Groupes avec commande de couleurs variable

Si un groupe a été sélectionné avec ETS comme type de couleur « RGB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans la scène avec les deux commandes de couleur. Ce type est caractérisé par l'élément de dialogue suivant :



Un clic sur l'icône gauche a pour effet de passer de la température de couleur indiquée en Kelvin au dialogue de couleur habituel.

13.2.3 Programmation des scènes et test de scènes

Une fois les entrées pour toutes les scènes souhaitées saisies, les paramètres doivent encore être chargés dans l'appareil à partir du navigateur. Il faut pour cela actionner la touche « Enregistrer ».



Les données de la scène sont ensuite transférées en même temps aux ballasts électroniques connectés. Lors de la programmation, un texte descriptif (10 caractères maximum) peut également être attribué à la scène concernée. Pour cela, le nom doit être saisi dans le champ textuel situé au-dessus du bloc de scène avant d'être enregistré. Si la scène sélectionnée doit être activée pour le test, il est possible d'utiliser la touche « Tester la scène » pour cela.

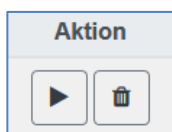


Le chargement des données des scènes de la passerelle dans le navigateur Web est possible via la touche « Charger de nouveau la scène ».



13.2.4 Test d'un événement dans la scène

La colonne « Action » offre une possibilité de tester le réglage d'un événement. À l'activation de la touche « Play », cet événement est envoyé au bus DALI.



L'ordre avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécuté pour ce groupe ou ballast. Cela permet de vérifier la propriété souhaitée avant de programmer l'ensemble de la scène. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais conservées à leur valeur actuelle.

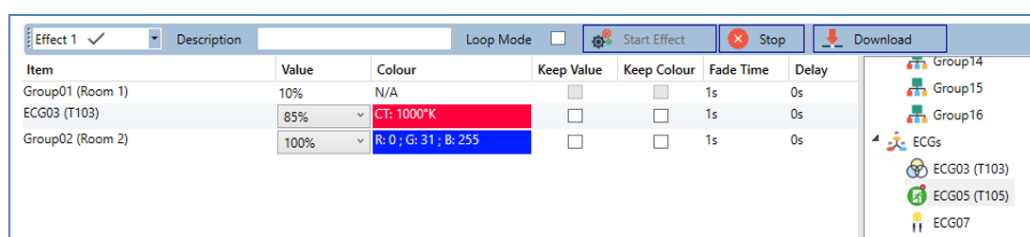
14 Le module d'effets

Outre l'utilisation de scènes de lumière, la passerelle DALI P64 KNX permet également d'utiliser des effets. Un effet est une commande de séquençement de valeurs d'éclairage de différents groupes et/ou ballasts individuels. Les différentes valeurs d'éclairage peuvent alors être pilotées directement ou être variées par une valeur de variation. Important : l'indication se réfère au délai de variation de 0 à 100 % (voir également le module de scènes). Avec la passerelle DALI, 16 effets indépendants peuvent être réalisés. Un effet est démarré et stoppé via un objet à 1 octet. Si le bit 7 est activé dans l'objet, l'effet correspondant est lancé. La réception d'un objet avec bit 7 effacé entraîne l'arrêt de l'effet.

Il est possible de programmer 500 séquences d'effets au total qui peuvent être réparties au choix sur les 16 effets.

14.1 Configuration des effets avec DCA

Les paramétrages pour les affectations et la programmation d'effets s'effectuent dans DCA. Pour cela, il faut accéder à la page des effets depuis la mise en service.

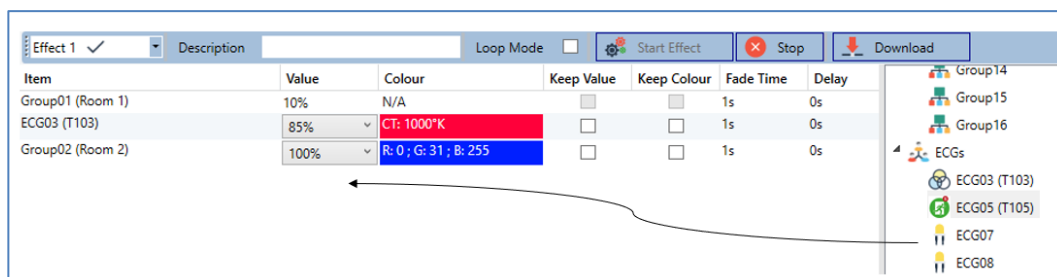


14.1.1 Configuration

Sur la page des effets, l'effet souhaité peut d'abord être sélectionné dans le menu déroulant. Dans le champ de description des effets, un nom convivial peut être attribué. Ce nom peut comporter au maximum 20 caractères.

Avec une coche pour « Sans fin », l'effet sera joué indéfiniment et ne pourra être interrompu que par un ordre d'arrêt.

Les groupes et ballasts électroniques individuels qui sont requis dans cet effet peuvent alors être glissés et déposés de l'arborescence sur la droite dans la fenêtre des séquences d'effets au milieu. Les entrées dans la liste sont dans l'ordre des différentes séquences d'effets. Si cet ordre doit être modifié au sein d'une liste, cela est possible par glisser/déposer avec la souris.



Les valeurs souhaitées pour cette scène peuvent maintenant être saisies dans les différentes entrées.

Valeur

Indique la valeur de la luminosité de 0 à 100 % et peut être sélectionnée via un menu déroulant.

Couleur

Indique la couleur selon le type de commande de couleurs pour ce groupe. Ouvrir pour cela une fenêtre par double-clic ou avec le menu contextuel pour sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleurs.

Conserver la valeur

Avec ce réglage, la valeur actuelle reste inchangée lors de l'appel de la scène. Le champ de saisie de la valeur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de la valeur sera ignorée.

Conserver la couleur

Avec ce réglage, la couleur actuelle reste inchangée lors de l'appel de la scène. Le champ de saisie de la couleur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de la couleur sera ignorée.

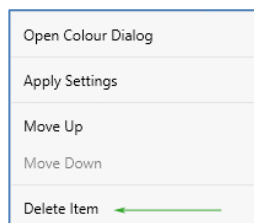
Temps d'augmentation de l'intensité

Ce paramètre permet de définir le temps nécessaire pour obtenir le réglage souhaité. Il est ainsi possible de définir des effets de fondu enchaîné.

Temporisation

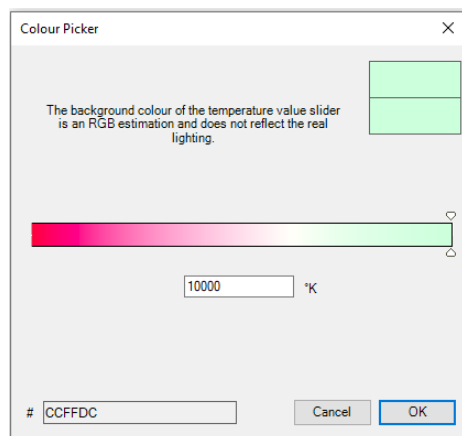
La temporisation définit la durée jusqu'au prochain événement.

Pour supprimer une entrée, il est possible de sélectionner le groupe correspondant et de le placer par glisser/déposer dans l'arborescence de droite. Le menu contextuel (Supprimer l'élément) est un autre moyen :



14.1.2 Saisie de la couleur

Chaque groupe ou ballast électronique ne peut prendre en charge qu'un type de commande de couleurs.



La fenêtre suivante pour la saisie de la couleur s'affiche pour le type « Température de couleur ».

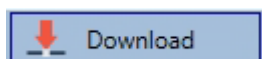
La fenêtre suivante pour la saisie de la couleur s'affiche pour le type RGB (RGBW) ou HSV :

La fenêtre suivante pour la saisie de la couleur s'affiche pour le type XY.

Pour le type RGB + température de couleur, une sélection est proposée dans la ligne supérieure.

14.1.3 Programmer les effets

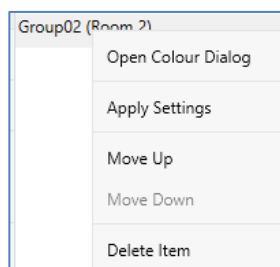
Après l'affectation et le réglage de toutes les valeurs d'effet, celui-ci doit être enregistré dans l'appareil. Pour cela, il faut cliquer sur la touche « Programmer » située en haut à droite.



Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise. En principe, la planification des différents effets peut également être effectuée « hors ligne » dans l'ETS, indépendamment du système DALI. L'appli DCA doit être connectée à la passerelle uniquement pour le processus de programmation.

14.1.4 Tester un événement dans l'effet

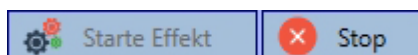
Le menu contextuel (clic droit dans une ligne) offre une possibilité de tester le réglage d'un événement :



Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise. L'ordre avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécuté pour ce groupe ou ballast. Cela permet de vérifier la propriété souhaitée avant de programmer l'ensemble de l'effet. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais conservées à leur valeur actuelle.

14.1.5 Test de l'ensemble de l'effet

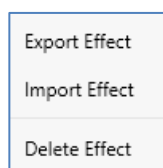
Suite au processus « Programmer » un effet, la touche sera active. Un actionnement de la touche a pour effet d'activer l'effet sélectionné et de l'exécuter. Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise.



Pour arrêter un effet sans fin, il suffit de cliquer sur la touche d'arrêt correspondante.

14.1.6 Exportation/Importation/Suppression

Afin de pouvoir réutiliser un effet déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML généré peut être enregistré séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou modèle. Les ordres d'exportation ou d'importation se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est sauvegardé sous forme de fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

14.2 Configuration des effets avec le serveur Web

Les paramétrages pour les affectations et la programmation d'effets peuvent s'effectuer depuis le site Web via le serveur Web. Après le lancement du site Web, il faut accéder à la page de configuration et sélectionner « Effets ».

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	Up, Down, Play, Stop
Group 2	60 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	Up, Down, Play, Stop
Group 3	25 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	Up, Down, Play, Stop

14.2.1 Configuration

Dans la partie gauche, l'effet souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant. Une « étoile » signifie que l'effet en question a déjà été défini.

Avec une coche pour « Sans fin », l'effet sera joué indéfiniment et ne pourra être interrompu que par un ordre d'arrêt.

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	Up, Down, Play, Stop
Group 2	60 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	Up, Down, Play, Stop
Group 3	25 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	Up, Down, Play, Stop

Les actions suivantes sont disponibles pour un effet sélectionné :



- Ajouter une nouvelle entrée
- Tester l'effet (pour cela, il doit avoir été chargé au préalable dans la passerelle)
- Sauvegarder des effets
- Charger de nouveau des données de configuration
- Supprimer un effet

La touche « plus » permet d'ajouter de nouvelles entrées à l'effet sélectionné.

Avec le menu déroulant proposé, le groupe ou le ballast électronique souhaité peut être sélectionné.

Les entrées dans la liste sont dans l'ordre des différentes séquences d'effets. Si cet ordre doit être modifié au sein d'une liste, cela est possible avec ces touches dans la colonne Action.



Les valeurs souhaitées pour cet effet peuvent maintenant être saisies dans les différentes entrées.

Valeur

Indique la valeur de la luminosité de 0 à 100 % et peut être sélectionnée via un menu déroulant.

Couleur

Indique la couleur selon le type de commande de couleurs pour ce groupe. Ouvrir pour cela une fenêtre par un clic pour sélectionner simplement la couleur dans un sélecteur de couleurs.

Conserver la valeur

Avec ce réglage, la valeur actuelle reste inchangée lors de l'appel de l'effet. Le champ de saisie de la valeur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ des valeurs sera ignorée.

Conserver la couleur

Avec ce réglage, la couleur actuelle reste inchangée lors de l'appel de l'effet. Le champ de saisie de la couleur est désactivé, car il n'est pas pris en compte dans cette fonction. Une saisie dans le champ de la couleur sera ignorée.

Temps d'augmentation de l'intensité

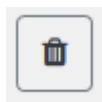
Ce paramètre permet de définir le temps nécessaire pour obtenir le réglage souhaité. Il est ainsi possible de définir des effets de fondu enchaîné.

Temporisation

La temporisation définit la durée jusqu'au prochain événement.

Supprimer

Pour supprimer une entrée, utiliser la touche correspondante dans la colonne Action.



14.2.2 Saisie de la couleur

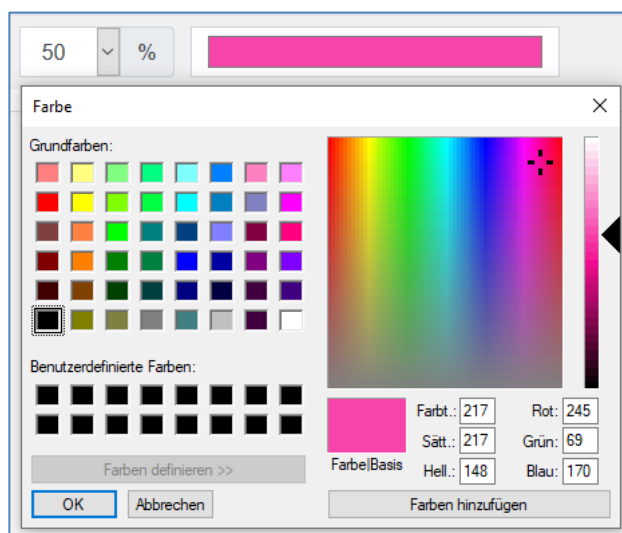
Si des ballasts électroniques individuels ou des groupes sont paramétrés pour la commande de couleurs (DT-8), une couleur peut être définie en plus de la valeur d'éclairage. Il faut cliquer dans le champ Couleur du groupe ou du ballast électronique souhaité :

Target	Value	Colour	Keep Value	Keep Colour	Fade time	Delay	Action
Group 1	75 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	⬆️⬇️⬆️⬇️
Group 2	60 %		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	⬆️⬇️⬆️⬇️
Group 3	25 %	4000 °K	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1 s	0	⬆️⬇️⬆️⬇️



Le réglage d'une couleur n'est possible que si le groupe ou le ballast électronique concerné a été activé pour la commande de couleurs. Sinon « N/A » (not applicable) est indiqué dans le champ « Couleur ».

Une autre fenêtre s'ouvre dans laquelle les données de couleur peuvent être définies.

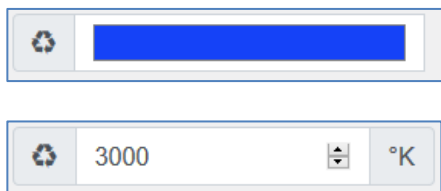


Avec la confirmation « OK », la couleur définie pour le groupe/le ballast électronique individuel est reprise dans l'effet.

Groupes avec commande de couleurs variable

Si un groupe a été sélectionné avec ETS comme type de couleur « RGB + température de couleur », ce groupe peut être utilisé dans l'effet avec les deux commandes de couleur.

Ce type est caractérisé par l'élément de dialogue suivant :



Un clic sur l'icône gauche a pour effet de passer de la température de couleur indiquée en Kelvin au dialogue de couleur habituel.

14.2.3 Programmer les effets et test des effets

Une fois toutes les entrées pour tous les effets souhaités saisies, les paramètres doivent encore être chargés dans l'appareil à partir du navigateur. Il faut pour cela actionner la touche « Enregistrer ».



Si l'effet sélectionné doit être activé pour le test, il est possible d'utiliser la touche « Tester l'effet » pour cela.



Dans le cas d'un effet sans fin, il est possible de l'arrêter avec la touche d'arrêt.

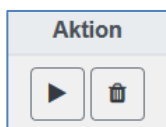


Le chargement des données des effets de la passerelle dans le navigateur Web est possible via la touche « Charger de nouveau des effets ».



14.2.4 Test d'événement dans un effet

La colonne « Action » offre une possibilité de tester le réglage d'un événement. À l'activation de la touche « Play », cet événement est envoyé au bus DALI.



L'ordre avec le réglage de la valeur et de la couleur est exécuté pour ce groupe ou ballast. Cela permet de vérifier la propriété souhaitée avant de programmer l'ensemble de l'effet. Si les propriétés « Conserver la valeur » ou « Conserver la couleur » sont définies, les valeurs correspondantes ne sont pas activées mais conservées à leur valeur actuelle.

15 Le module de programmation horaire

Afin d'utiliser les possibilités de réglage de la couleur par les appareils DT-8, la passerelle DALI P64 KNX a un module de programmation horaire intégré. Le module de programmation horaire peut être utilisé pour régler une couleur de la lumière définie et, le cas échéant, une valeur d'éclairage, en fonction de l'heure et de la date actuelles. Pour cela, jusqu'à 16 modèles différents sont disponibles. Des actions qui exécutent un événement à certains moments programmables sont regroupées dans un tel modèle.

Cette commande horaire de ballasts électroniques couleur DT-8 est particulièrement intéressante pour la commande de la lumière blanche. L'adaptation de la température de couleur au cours de la journée a des effets positifs pour le bien-être et la productivité sur le lieu de travail. La commande de la lumière blanche en fonction de l'heure du jour est également utilisée dans les établissements scolaires, les hôpitaux et de nombreuses autres applications.

Le module de commande horaire peut également être utilisé pour mettre en œuvre des changements de couleur temporels d'ordre général dans les appareils DT-8. Par exemple, la façade d'un bâtiment peut être éclairée en lumière rouge dans la première moitié de la nuit et en lumière bleue dans la seconde moitié de la nuit. Le réglage automatique de la valeur de variation en fonction de l'heure est également possible.

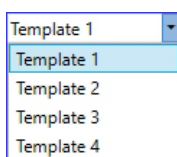
15.1 Configuration de programmes horaires dans DCA

Les paramétrages pour les affectations et la programmation de programmes horaires s'effectuent dans DCA. Pour cela, il faut accéder à la page de la commande horaire depuis la mise en service.

Function	Value	Hour	Minute	Fade Time	M	T	W	T	F	S	S
Colour RGB	R: 255; G: 0; B: 0	12 00		1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Temperature	CT: 4000°K	13 00		1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

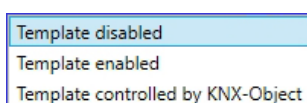
15.1.1 Configuration

Dans la partie gauche, le modèle souhaité peut être sélectionné dans le menu déroulant.

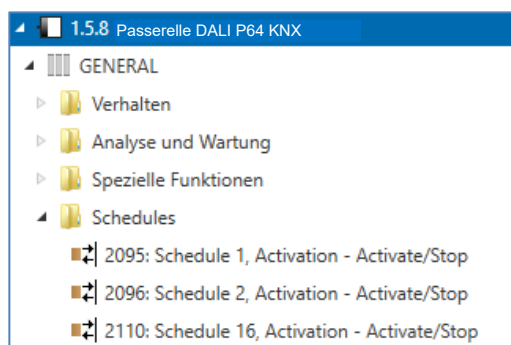


Une « coche » signifie que le modèle en question a déjà été défini.

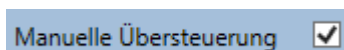
Dans le champ de description des modèles, un nom convivial peut être attribué au modèle en question. Ce nom peut comporter jusqu'à 20 caractères et est également affiché entre parenthèses dans la liste déroulante comme indication supplémentaire. En outre, il est possible de définir le comportement du modèle :



Le modèle peut être désactivé. Les modèles sont tous activés par défaut. Toutefois, il est possible d'activer ou de désactiver le modèle via un objet de communication. En cas de sélection de l'option « Contrôler un modèle via un objet », les objets correspondants sont affichés, voir le chapitre [19.1.6 Objekt für Zeitsteuerungsmodul](#).

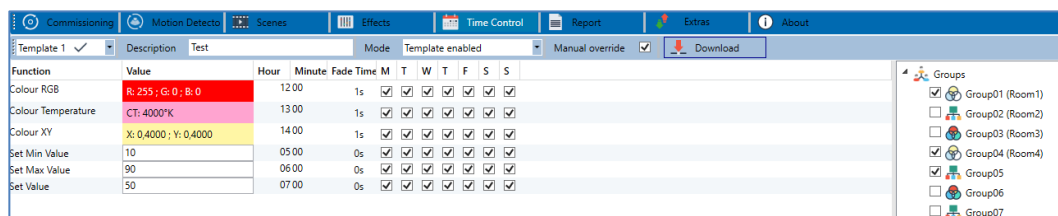


Pour surmoduler des groupes ou des ballasts électroniques manuellement et par conséquent les désactiver provisoirement de la programmation horaire, l'option « Surmodulation manuelle » peut être sélectionnée, voir à ce sujet le chapitre [15.1.4 Surmodulation manuelle](#).

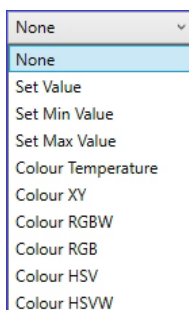


Les groupes DALI ou ballasts individuels à prendre en compte dans le modèle peuvent être sélectionnés dans l'arborescence de droite.

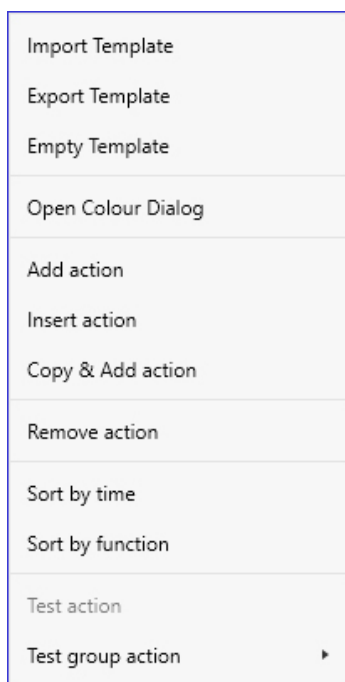
Une liste d'actions peut maintenant être créée dans la partie centrale. Une action sera exécutée à un moment précis pour tous les groupes et ballasts électroniques sélectionnés dans le modèle. Au total, un maximum de 300 actions peut être stocké dans une passerelle DALI, tous modèles confondus.



Au total, 9 types de fonction sont disponibles pour la commande horaire. Voir à ce sujet le chapitre [15.1.2 Types d'action](#).



Le menu contextuel est utilisé pour la création des listes d'actions et la commande. Le menu contextuel s'ouvre si le pointeur de la souris dans la fenêtre du milieu se trouve sur une action dans une ligne et si le bouton droit de la souris est actionné. Pour le traitement et la création de listes d'actions, les fonctions suivantes sont alors disponibles :



Importer un modèle

Voir le chapitre [15.1.5 Exportation/Importation](#)

Exporter un modèle

Voir le chapitre [15.1.5 Exportation/Importation](#)

Supprimer un modèle

Cette fonction permet de supprimer la configuration complète de ce modèle.

Ajouter une action

Cette fonction permet de créer une nouvelle action et de l'ajouter à la fin de la liste.

Intégrer une action

Cette fonction permet de créer une nouvelle action et de l'intégrer entre deux entrées figurant dans la liste.

Copier et ajouter une action

Cette fonction permet de copier une action sélectionnée et de l'ajouter à la fin de la liste.

Supprimer une action

Cette fonction permet de supprimer une action sélectionnée.

Ordre chronologique

Cette fonction permet d'afficher la liste d'actions par ordre chronologique croissant.

Ordre par fonction

Cette fonction permet de structurer la liste d'actions selon les fonctions saisies.

Teste une action

Cette fonction exécute immédiatement le réglage sélectionné (sans tenir compte d'une durée de transition éventuellement définie) pour tous les ballasts électroniques et groupes sélectionnés du modèle. Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise.

Teste une action du groupe

Cette fonction exécute immédiatement le réglage sélectionné (sans tenir compte d'une durée de transition éventuellement définie) pour un certain groupe du modèle. Le groupe souhaité peut également être sélectionné dans le menu contextuel. Une connexion avec la passerelle DALI est alors requise.

15.1.2 Types d'action

Si une action a été créée, la fonction de cette action peut être définie via la fenêtre de sélection. Il est possible pour chaque fonction de sélectionner une valeur, l'heure de l'action et (en cas de mode fondu enchaîné pour la valeur) une durée de transition. Si des actions ne doivent pas être exécutées quotidiennement, mais seulement certains jours de la semaine, cette option peut également être définie.

Important : seules certaines zones de saisie sont utiles pour les différentes fonctions. En principe, n'importe quelle valeur peut être saisie dans le champ de valeur. Toutefois, si la valeur saisie dépasse la plage de valeurs possibles, elle est limitée à la valeur maximale (par exemple, dans la fonction « Définir une valeur », une saisie de 200 entraîne un réglage de la valeur maximale de 100 %).

Les fonctions possibles pour une action sont :

Définir une valeur

Cette fonction définit la luminosité de ballasts électroniques et de groupes quelconques. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

Valeur min.

Cette fonction définit la valeur de variation minimale des ballasts électroniques et groupes sélectionnés pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). L'utilisation de cette action entraîne l'écrasement d'une valeur de variation minimale éventuellement réglée dans les paramètres ETS. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

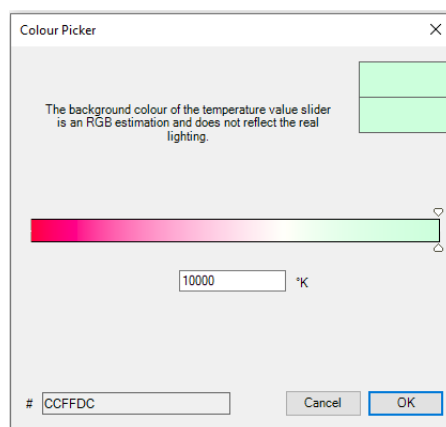
Cette valeur sera réinitialisée au réglage ETS après un téléchargement ETS.

Valeur max.

Cette fonction définit la valeur de variation maximale des ballasts électroniques et groupes sélectionnés pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). L'utilisation de cette action entraîne l'écrasement d'une valeur de variation maximale éventuellement réglée dans les paramètres ETS. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

Cette valeur sera réinitialisée au réglage ETS après un téléchargement ETS.

Température de couleur



Cette fonction permet de régler la température de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge le réglage de la température de couleur (TC). Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. Il est possible d'indiquer la plage pour la température de couleur. La plage de valeurs admissible va de 1000 à 10 000 K.

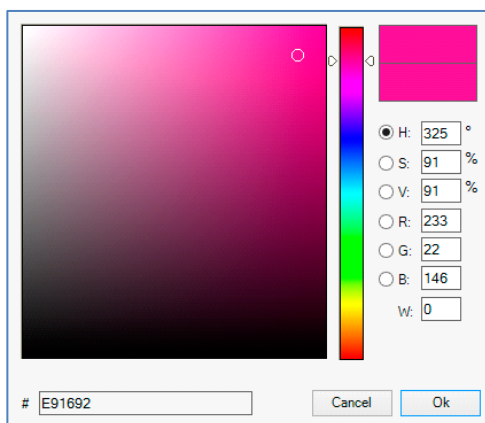
Attention : les limites physiques de la lampe ou du ballast connecté sont nettement restreintes.

Couleur RGB

Cette fonction permet de régler les valeurs de couleur d'appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs primaires RGB. Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs pour les couleurs primaires respectives peuvent être spécifiées séparément. La plage de valeurs admissible pour RGB va de 0 à 255. Chaque couleur primaire est mélangée selon les proportions pour obtenir la couleur globale.

Couleur RGBW

Dans cette fonction, une valeur de blanc distincte (canal séparé) est indiquée en plus des couleurs RGB.



Couleur HSV

Cette fonction permet de régler les valeurs de couleur d'appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs primaires RGB. Cependant, la valeur est saisie ici sous forme de teinte, de saturation et de luminosité. Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. La plage de valeurs admissible pour la teinte est comprise entre 0 et 360°, les plages de valeurs pour la saturation et la luminosité sont comprises entre 0 et 100 %.

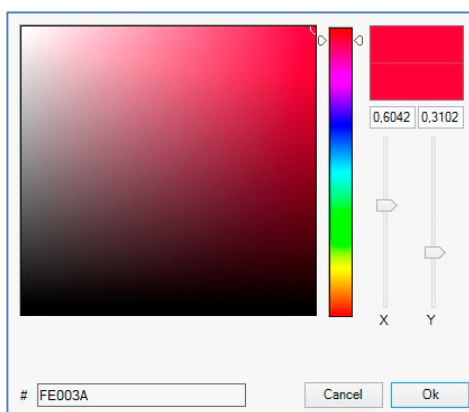
Couleur HSVW

Dans cette fonction, une valeur de blanc distincte (canal séparé) est indiquée en plus de HSV.

Couleur XY

Cette fonction permet de régler la température XY des appareils DT-8 qui prennent en charge la représentation de l'espace de couleur XY. Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les coordonnées X et Y de la couleur dans l'espace de couleur peuvent être spécifiées séparément. La plage de valeurs admissible pour X et Y va de 0,0 à 1,0 dans les deux cas.

Il faut toutefois tenir compte des limites physiques de la lampe ou du ballast connecté. Toutes les couleurs de l'espace de couleur ne peuvent pas être définies.



Valeur d'activation max.

Cette fonction définit la valeur d'activation maximale des groupes ou ballasts électroniques sélectionnés. L'utilisation de cette action entraîne l'écrasement d'une valeur d'activation maximale éventuellement réglée dans les paramètres ETS. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %. Cette valeur sera réinitialisée au réglage ETS après un téléchargement ETS.

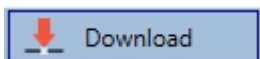
En principe, tout groupe ou tout ballast électronique peut être ajouté à un modèle, quels que soient les types de ballasts électroniques. Alors que les fonctions « Réglage d'une valeur », « Valeur min. » et « Valeur max. » concernent tous les types d'appareil (par exemple également

les lampes fluorescentes DT-0 et les modules LED DT-6), les fonctions de commande de couleurs « Température de couleur », « Teinte XY », « Teinte RGBW », « Teinte RGB » et « Teinte HSV » et « Teinte HSVW » ne peuvent être exécutées que par les appareils DT-8 connectés.

Des appareils d'autres types d'appareil ignoreront les actions. Il en va de même pour le processus sélectionné. Par exemple, un appareil DT-8 avec une commande XY ignorera toute action RGBW qui pourrait être appelée, et vice versa. Si des appareils DT-8 qui fonctionnent selon des procédures différentes sont combinés dans un groupe ou dans un modèle et s'ils doivent effectuer un changement de couleur en même temps, cela signifie que deux actions avec des fonctions différentes doivent être créées en même temps :

Function	Value	Hour	Minute	Fade Time	M	T	W	T	F	S	S
Colour HSV	H: 246° ; S: 92% ; V: 92%	11 00		1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Colour Temperature	CT: 2200°K	11 00		1s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Set Value	66	11 00		0s	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

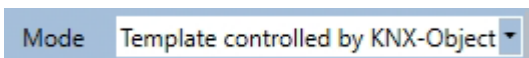
Si un tableau avec des actions dans un modèle est entièrement créé, il doit être sauvegardé dans la passerelle DALI. La touche de programmation correspondante sert à effectuer la sauvegarde.



Important : les actions ne sont exécutées en fonction du temps que si elles ont été stockées au préalable dans la passerelle. Le test d'actions individuelles via la touche test est par contre possible à tout moment même sans sauvegarde préalable et ne modifie pas les données de l'appareil.

15.1.3 Verrouiller/Valider

Dans l'en-tête de l'éditeur, le modèle correspondant peut être validé ou verrouillé. Cette option permet de préparer déjà complètement des modèles, mais de verrouiller l'exécution. Par exemple, deux modèles pourraient être créés : un pour le mode normal d'un bâtiment et un autre pour la période des vacances. Il suffit de sélectionner le modèle souhaité pour le valider, il n'est pas nécessaire de manipuler des actions. Les dépendances temporelles peuvent être mises en œuvre de manière encore plus conviviale avec des objets externes. Si ce paramètre est sélectionné pour un modèle, la commande peut être effectuée via les objets externes 2079ff.

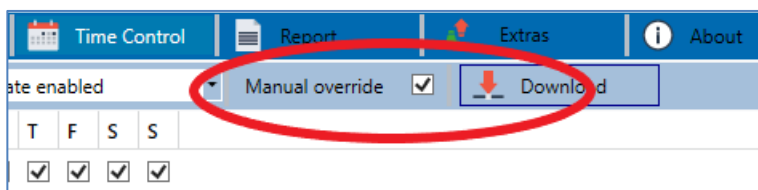


La valeur à la réception de l'objet détermine si un modèle est verrouillé ou validé.

15.1.4 Surmodulation manuelle

Des actions seront déclenchées par défaut immédiatement une fois le moment de l'action atteint, et ce indépendamment des ordres éventuellement donnés au préalable (mode automatique).

Mais si le flag « Surmodulation manuelle » est défini dans un programme horaire, le mode automatique peut être arrêté par une intervention manuelle pour les groupes/ballasts électroniques individuels du modèle. Le mode automatique est par conséquent surmodulé manuellement.

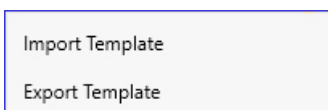


Cette fonction est particulièrement intéressante pour les commandes de température de couleur. Si la luminosité ou la couleur d'un élément (groupe/ballast électronique individuel) est modifiée, le mode automatique s'arrête pour cet élément. Lors de l'action suivante, aucun réglage de couleur ne sera automatique. La modification effectuée par l'utilisateur est conservée tant que le mode automatique n'est pas réactivé.

Le mode automatique est exécuté conformément au modèle lors de la réception du télégramme 1bit MARCHE ou ARRÊT suivant appartenant à l'élément ou lors de la désactivation de l'élément par un autre ordre (p. ex. valeur de scène = 0 ou diffusion = 0). Lors de la réception d'un télégramme MARCHE, la dernière valeur de couleur régulière souhaitée par une action est réglée. Lors de la réception d'un télégramme ARRÊT, le groupe/le ballast électronique individuel est désactivé et le mode automatique continue de fonctionner en arrière-plan. À minuit, une surmodulation manuelle se déclenche et le mode automatique s'active à nouveau.

15.1.5 Exportation/Importation

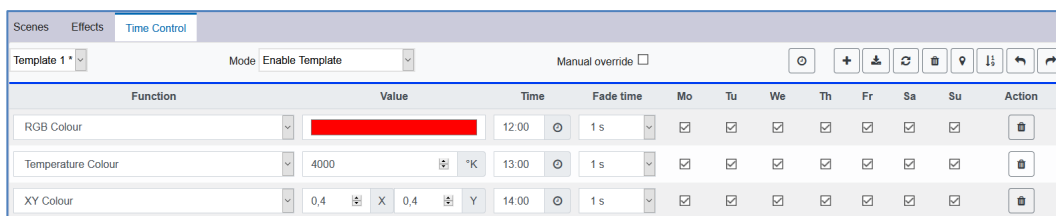
Afin de pouvoir réutiliser un modèle déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML généré peut être enregistré séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou modèle. Les ordres d'exportation ou d'importation se trouvent dans le menu contextuel.



Le modèle est sauvegardé sous forme de fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

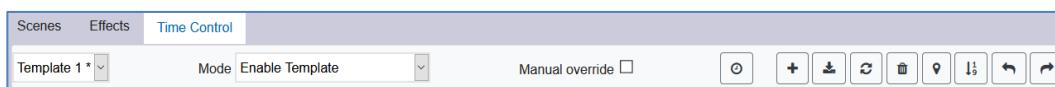
15.2 Configuration de programmes horaires avec le serveur Web

Les paramétrages pour les affectations et la programmation de commutations horaires peuvent s'effectuer depuis le site Web via le serveur Web. Après le lancement du site Web, il faut accéder à la page de configuration et sélectionner « Commande horaire ».

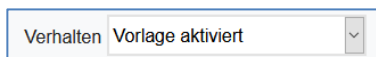


15.2.1 Configuration

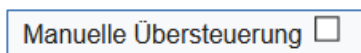
Dans la partie gauche, le modèle souhaité peut d'abord être sélectionné dans le menu déroulant. Une « étoile » signifie que le modèle en question a déjà été défini.



En outre, il est possible de définir le comportement du modèle, voir à ce sujet le chapitre [15.1.3 Verrouiller/Valider](#).



Pour surmoduler des groupes ou des ballasts électroniques manuellement et par conséquent les désactiver provisoirement de la programmation horaire, l'option « Surmodulation manuelle » peut être sélectionnée, voir à ce sujet le chapitre [15.1.4 Surmodulation manuelle](#).

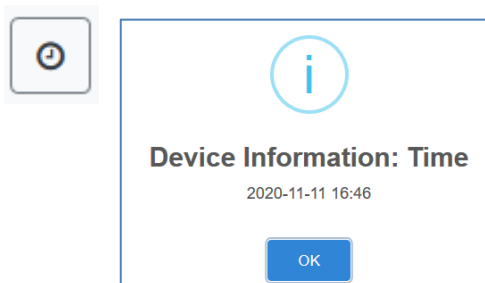


Les actions suivantes sont disponibles pour un modèle sélectionné :



- Lire la date et l'heure
- Ajouter une nouvelle entrée
- Sauvegarder le modèle
- Charger de nouveau des données de configuration
- Supprimer un modèle
- Affecter des groupes et/ou des ballasts électroniques
- Ordonner les entrées
- Importer la configuration depuis un fichier XML
- Exporter la configuration dans un fichier XML

Pour la fonction des programmes horaires, il est nécessaire que la passerelle ait les informations correctes relatives à la date et à l'heure. Un clic sur cette touche permet d'afficher la date / l'heure actuelle :



La touche « plus » permet d'ajouter de nouvelles entrées au modèle sélectionné. Avec le menu déroulant proposé, le type d'action souhaité, voir le chapitre suivant, peut désormais être sélectionné.

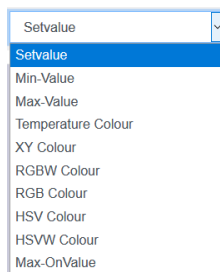
Selon le type d'action, des valeurs et couleurs, ainsi que l'heure de l'exécution avec le jour de la semaine souhaité, peuvent être sélectionnées.

15.2.2 Types d'action

Si une action a été créée, la fonction de cette action peut être définie via la fenêtre de sélection. Il est possible pour chaque fonction de sélectionner une valeur, l'heure de l'action et (en cas de mode fondu enchaîné pour la valeur) une durée de transition. Si des actions ne doivent pas être exécutées quotidiennement, mais seulement certains jours de la semaine, cela est également possible.

Important : seules certaines zones de saisie sont utiles pour les différentes fonctions. En principe, n'importe quelle valeur peut être saisie dans le champ de valeur. Si la valeur saisie dépasse toutefois la plage de valeurs possible, un cadre en rouge le signalera.

Les fonctions possibles pour une action sont :



Définir une valeur

Cette fonction définit la luminosité de groupes ou ballasts électroniques quelconques. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

Valeur min.

Cette fonction définit la valeur de variation minimale des ballasts électroniques ou groupes sélectionnés pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). L'utilisation de cette action entraîne l'écrasement d'une valeur de variation minimale éventuellement réglée dans les paramètres ETS. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

Valeur max.

Cette fonction définit la valeur de variation maximale des ballasts électroniques ou groupes sélectionnés pour la variation relative (4 bits) et absolue (8 bits). L'utilisation de cette action entraîne l'écrasement d'une valeur de variation maximale éventuellement réglée dans les paramètres ETS. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

Température de couleur

Cette fonction définit la température de couleur (TC). Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. Il est possible d'indiquer la plage pour la température de couleur. La plage de valeurs admissible va de 1000 à 10 000 K.

Attention : les limites physiques de la lampe ou du ballast électronique connecté sont nettement restreintes.

Couleur RGB

Cette fonction permet de régler les valeurs de couleur d'appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs primaires RGB. Le changement de couleur est également réglé dans le ballast

électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les valeurs pour les couleurs primaires respectives peuvent être spécifiées séparément. La plage de valeurs admissible pour RGB va de 0 à 255. Chaque couleur primaire est mélangée selon les proportions pour obtenir la couleur globale.

Couleur RGBW

Dans cette fonction, une valeur de blanc distincte (canal séparé) est indiquée en plus des couleurs RGB.

Couleur HSV

Cette fonction permet de régler les valeurs de couleur d'appareils DT-8 qui prennent en charge les couleurs primaires RGB. Cependant, la valeur est saisie ici sous forme de teinte, de saturation et de luminosité. Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. La plage de valeurs admissible pour la teinte est comprise entre 0 et 360°, les plages de valeurs pour la saturation et la luminosité sont comprises entre 0 et 100 %.

Couleur HSVW

Dans cette fonction, une valeur de blanc distincte (canal séparé) est indiquée en plus de HSV.

Couleur XY

Cette fonction permet de régler la température de couleur des appareils DT-8 qui prennent en charge la représentation de l'espace de couleur XY (XY). Le changement de couleur est également réglé dans le ballast électronique si la lampe est éteinte au moment de l'action. Les coordonnées X et Y de la couleur dans l'espace de couleur peuvent être spécifiées séparément. La plage de valeurs admissible pour X et Y va de 0,0 à 1,0 dans les deux cas.

Il faut toutefois tenir compte des limites physiques de la lampe ou du ballast connecté. Toutes les couleurs de l'espace de couleur ne peuvent pas être définies.

Valeur d'activation

Cette fonction définit la valeur d'activation maximale des groupes ou ballasts électroniques sélectionnés. L'utilisation de cette action entraîne l'écrasement d'une valeur d'activation maximale éventuellement réglée dans les paramètres ETS. La plage de valeurs admissible va de 0 à 100 %.

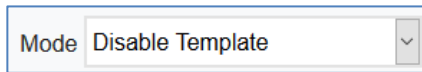
Cette valeur sera réinitialisée au réglage ETS après un téléchargement ETS.

En principe, tout groupe ou ballast électronique peut être ajouté à un modèle, quels que soient les types de ballasts électroniques utilisés dans le groupe. Alors que les fonctions « Réglage d'une valeur », « Valeur min. » et « Valeur max. » concernent tous les types d'appareil (par exemple également les lampes fluorescentes DT-0 et les modules LED DT-6), les fonctions de commande de couleurs « Température de couleur », « Teinte XY », « Teinte RGBW », « Teinte RGB » et « Teinte HSV » et « Teinte HSVW » ne peuvent être exécutées que par les appareils DT-8 connectés. Des appareils d'autres types d'appareil ignoreront les actions. Il en va de même en ce qui concerne le processus sélectionné.

Par exemple, un appareil DT-8 avec une commande XY ignorera toute action RGBW qui pourrait être appelée, et vice versa. Si des appareils DT-8 qui fonctionnent selon des procédures différentes sont combinés dans un groupe ou dans un modèle et s'ils doivent effectuer un changement de couleur en même temps, cela signifie que deux actions avec des fonctions différentes doivent être créées en même temps.

15.2.3 Verrouillage/Autorisations

Dans l'en-tête, le modèle correspondant peut être validé ou verrouillé.



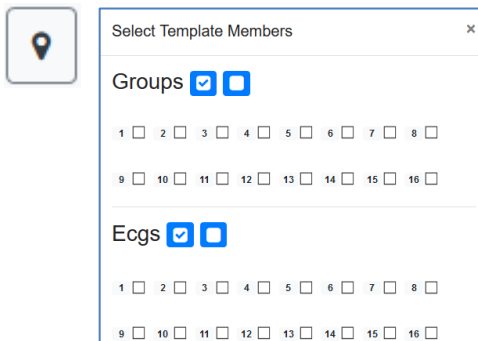
Cette option permet de préparer déjà complètement des modèles, mais de verrouiller l'exécution. Par exemple, deux modèles pourraient être créés : un pour le mode normal d'un bâtiment et un autre pour la période des vacances. Il suffit de sélectionner le modèle souhaité pour le valider, il n'est pas nécessaire de manipuler des actions. Les dépendances temporelles peuvent être mises en œuvre de manière encore plus conviviale avec des objets externes. Si ce paramètre est sélectionné pour un modèle, la commande peut être effectuée via les objets externes 2095ff.

15.2.4 Surmodulation manuelle

Les possibilités de la « Surmodulation manuelle » sont expliquées au chapitre [15.1.4 Surmodulation manuelle](#).

15.2.5 Affectation de groupes et ballasts électroniques

La sélection de la touche « Affectation » a pour effet de sélectionner les ballasts électroniques et groupes souhaités devant fonctionner avec cette programmation horaire.



15.2.6 Programmer les programmes horaires

Une fois les entrées pour tous les programmes horaires souhaités saisies, il reste à charger les paramètres dans l'appareil à partir du navigateur. Il faut pour cela actionner la touche « Enregistrer ».

15.2.7 Exportation/Importation

Afin de pouvoir réutiliser un modèle déjà créé, il est possible de l'exporter. Le fichier XML généré peut être enregistré séparément pour être réutilisé dans un autre projet ou modèle. L'exportation et l'importation sont possibles avec les touches suivantes :



Importation d'un programme horaire



Exportation d'un programme horaire

Le modèle est sauvegardé sous forme de fichier XML dans le répertoire cible souhaité.

15.3 Commande progressive

Pour un fonctionnement sûr du module de commande horaire, des informations exactes sur l'heure et la date dans l'appareil sont nécessaires. Elles doivent être mises à disposition via le bus KNX sous forme d'objets de communication à 3 octets. En interne, la passerelle DALI dispose d'un calcul de l'heure avec une précision limitée.

Il est par conséquent nécessaire d'actualiser l'heure au moins une fois par jour. Au démarrage de l'application, l'appareil envoie automatiquement une demande de lecture pour l'heure et la date sur le bus KNX. Tant qu'aucune heure actuelle n'a été reçue, le module de commande horaire reste complètement verrouillé.

Des actions ne sont exécutées que si une heure valide a d'abord été reçue. Important : les informations sur le jour de la semaine (lun-dim) actuel sont également transmises dans l'objet temps à 3 octets (paramétrage possible avec quelques commandes progressives KNX). Si un objet à 3 octets est reçu sans spécification du jour de la semaine, la vérification du jour de la semaine reste inactive, c'est-à-dire qu'une action qui n'était activée que pour le samedi et le dimanche sera alors également exécutée le lundi.

Comme la date n'est pas calculée en interne, la passerelle DALI génère automatiquement une demande de lecture de l'objet date à 00h01 et à 00h04. L'objet temps est interrogé au même moment. Une autre demande de lecture est effectuée à 3h01. Cela permet également de réduire d'éventuelles erreurs dans le passage de l'heure d'été à l'heure d'hiver.

16 Lampes de secours à batterie individuelle

La passerelle DALI P64 KNX assiste également des ballasts pour le fonctionnement de lampes de secours à batterie individuelle (type d'appareil 1 conformément à la norme EN 62386-202). De tels ballasts contiennent une batterie dans la lampe qui peut être utilisée pour alimenter et faire fonctionner la lampe électrique de manière décentralisée pendant un certain temps en cas de panne de courant.

16.1 Propriétés

En principe, on fait la distinction entre équipements pour lampes de secours à batterie individuelle « commutables » et « non commutables ». Une lampe électrique peut être raccordée directement à des appareils commutables comme à un ballast électronique « normal ». La lampe électrique (en général une LED) peut être, en mode normal, commutée et le cas échéant variée via DALI. Pour ces appareils, les objets et paramètres par défaut sont disponibles pour le comportement de commutation.

Contrairement aux appareils « commutables », les appareils « non commutables » (convertisseurs) ne peuvent commander les lampes connectées qu'en cas d'urgence. Normalement, la lampe est soit toujours éteinte, soit toujours allumée. Comme les appareils n'autorisent pas une commutation directe, des objets ne sont pas non plus disponibles ici.

Lors d'une nouvelle/post-installation, la passerelle DALI détecte automatiquement si l'appareil connecté est un ballast électronique « commutable » ou « non commutable ».

Parfois, des convertisseurs spéciaux non commutables sont également utilisés en liaison avec des ballasts électroniques DALI « normaux », tous dans une lampe. Il s'agit alors de lampes de secours avec 2 appareils DALI. Les deux ballasts électroniques constituent un couple d'appareils qui se partage une même lampe. La communication DALI est utilisée avec l'appareil non commutable pour interroger l'état de l'appareil et pour lancer les phases de test prescrites. L'appareil commutable fait office de condition pour la lampe en mode normal.

L'affectation de l'« appareil normal » à l'appareil d'éclairage de secours « non commutable » associé (constitution d'un couple) ne peut pas être automatique en raison de la structure DALI avec affectation aléatoire des adresses courtes, mais doit être réglée manuellement. Ce réglage est effectué sur la page de paramètres de l'appareil d'éclairage de secours « non commutable » dans l'ETS. L'affectation est nécessaire pour l'analyse des défauts, car des appareils « non commutables » partagent généralement la lampe électrique connectée avec appareil « normal ». Si l'affectation n'est pas effectuée, un défaut de lampe risque d'être évalué deux fois. En outre, lors des tests de l'appareil d'éclairage de secours, le ballast électronique « normal » d'un couple de ballasts électroniques est généralement mis hors tension. Cette défaillance fonctionnelle génère un défaut de ballast électronique. Avec la constitution d'un couple, la passerelle détecte s'il y a un véritable défaut de ballast électronique ou si seul un test du convertisseur associé est effectué. Seuls de véritables défauts de ballast électronique sont pris en compte dans l'analyse et la communication des défauts.

16.2 Identification

Pour l'identification après la nouvelle/post-installation, le processus d'identification est lancé à la sélection du « Mode de clignotement ». En général, la LED d'état de la lampe de secours clignote. Observer à ce sujet la description respective de la lampe. Il est possible que certaines lampes ne soient pas dotées de LED d'état ou qu'elle ne soit pas visible. Dans ce cas, un test de

fonctionnement peut également être lancé. Pendant le test de fonctionnement, le ballast électronique allume la lampe pour quelques secondes.

16.3 Mode de verrouillage

Les lampes de secours à batterie individuelle passent toujours en mode de secours après une coupure de la tension secteur, et les lampes électriques sont alimentées par la batterie interne. Comme il est parfois nécessaire de couper la tension en cas d'entretien et de maintenance ou bien pendant la phase de mise en service d'un bâtiment, sans que les lampes correspondantes ne passent en mode de secours, il est possible de mettre les convertisseurs connectés à la passerelle DALI en mode de verrouillage. Le mode de verrouillage peut être activé sur l'appareil à l'aide des touches et de l'écran (voir ci-dessus). Un mode de verrouillage est uniquement possible en même temps pour toutes les lampes de secours qui sont connectées à la passerelle DALI. Si les lampes de secours connectées sont mises hors tension dans les 15 minutes suivant l'activation du mode de verrouillage, aucun mode de secours n'est activé dans les lampes et celles-ci restent éteintes. Après avoir remis la tension, les lampes fonctionnent à nouveau normalement.

Si les 15 minutes expirent sans une panne de tension, tous les convertisseurs sont automatiquement réinitialisés à un comportement normal.

16.4 Mode test

La passerelle DALI prend en charge l'exécution et la documentation de tests prescrits pour les lampes de secours à batterie individuelle connectées.



Les exigences légales et normatives varient d'un pays à l'autre. L'utilisateur doit vérifier si les exigences spécifiques sont respectées.

La passerelle DALI prend en charge les tests de fonctionnement, tests d'endurance et tests d'état de la batterie de ballasts électroniques. Les tests de fonctionnement et d'endurance peuvent être lancés en externe par des télégrammes KNX (télégramme à 1 octet, voir ci-dessous) ou via le site Web de l'appareil. Il est également possible de définir des intervalles de test automatiques. Les tests automatiques sont effectués de manière autonome par les convertisseurs connectés (observer la description des convertisseurs pour la fonction exacte). Le résultat du test est disponible via les objets de communication sur le bus KNX à la suite d'un test et peut être documenté dans une visualisation si nécessaire. Les objets correspondants sont mis à jour avec le résultat du test après chaque nouveau test et envoyés automatiquement. Observer la description de l'objet au chapitre 19.1.5 Éclairage de secours, voir ci-dessous pour le fonctionnement exact.

Une autre possibilité ou possibilité supplémentaire au message via les objets de communication sur le bus KNX consiste en l'affichage du résultat du test sur le site Web lorsque le convertisseur correspondant est sélectionné.

16.5 Résultats de test

Les résultats des tests des lampes de secours à batterie individuelle peuvent être affichés sur le site Web ainsi que dans DCA.

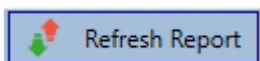
Commissioning	Motion Detecto	Scenes	Effects	Time Control	Report	Extras	About
Refresh Report Export							
Lamp Count:	7	ECG Count:	6	Converter Count:	1		
Lamp Failed:	0	ECG Failed:	0	Converter Failed:	0		
Lamp Fail Rate:	0%	ECG Fail Rate:	0%	Converter Fail Rate:	0%		

16.5.1 Rapport DCA

Des données statistiques sur l'état de défaut des ballasts électroniques connectés ainsi que les rapports de test des lampes de secours connectées sont affichés dans l'onglet « Rapport ». La partie supérieure indiquent les informations suivantes :

Inbetriebnahme	Motion Detecto	Szenen	Effekte	Zeitsteuerung	Report	Extras	Info
Aktualisieren Exportieren							
Anzahl Lampen:	7	Anzahl EVG:	6	Anzahl Konverter:	1		
Anzahl Lampenfehler:	0	Anzahl EVG Fehler:	0	Anzahl Konverterfehler:	0		
Lampen Fehlerrate:	0%	EVG Fehlerrate:	0%	Konverter Fehlerrate:	0%		

- Nombre de lampes
- Nombre de ballasts électroniques
- Nombre de convertisseurs
- Nombre de défauts de lampe
- Nombre de défauts de ballast électronique
- Nombre de défauts de convertisseur
- Taux de défaillance de lampes
- Taux de défaillance de ballasts électroniques
- Taux de défaillance de convertisseurs



Un clic sur la touche « Actualiser » permet d'afficher les rapports de test (résultat du dernier test de toutes les lampes d'urgence). Les informations sont reçues directement depuis les lampes de secours via un ordre DALI.

Durée d'exécution

Ballast électronique : numéro du ballast électronique (définition ETS)

Nom ballast électronique : le nom pour ce ballast électronique attribué par l'ETS

Mode : FT= Test de fonctionnement ; DT : test d'endurance ; BT : test de la batterie

Résultat : en cas de test de la batterie, l'état de charge de la batterie est indiqué ; en cas de test d'endurance, la durée du test est indiquée

Convertisseur : vert : aucun défaut ; rouge : le convertisseur était défectueux lors du test (DALI QUERY 252 : bit 0)

Durée : vert : aucun défaut ; rouge : durée de mesure de la batterie insuffisante (DALI QUERY 252 : bit 1)

Batterie : vert : aucun défaut ; rouge : batterie défectueuse (DALI QUERY 252 : bit 2)

Lampe : vert : aucun défaut ; rouge : lampe d'éclairage de secours défectueuse (DALI QUERY 252 : bit 3)

Temporisation : vert : aucun défaut ; rouge : temps de temporisation maximal dépassé dans le test de fonctionnement ou dans le test d'endurance (DALI QUERY 252 : bit 4 ou bit 5)

Test : vert : ok

Informations détaillées sur une lampe de secours

Un double-clic sur la lampe de secours respective (convertisseur) permet d'afficher des informations détaillées.

Date	ECG	ECG Name	Mode	Result	Converter	Duration	Battery	Lamp	Delay	Test
2012-01-01 00:20:19	5	ECG05 (T105)	FT	?						
Converter Statemachine: 1					Emergency Status: 0					
Emergency Mode: 130					Emergency Failure: 0					
FT Pending: No					DT Pending: No					
FT Running: No					DT Running: No					

État du convertisseur : état conformément à DTP 244.600 :

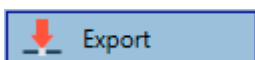
- 0 : Unknown
- 1 : Normal mode active, all OK
- 2 : Inhibit mode active
- 3 : Hardwired inhibit mode active
- 4 : Rest mode active
- 5 : Emergency mode active
- 6 : Extended emergency mode active
- 7 : FT in progress
- 8 : DT in progress

État éclairage de secours : état selon DALI Query_Emergency_Status 253

Mode éclairage de secours : état selon DALI Query_Emergency_Mode 250

Défaut éclairage de secours : état selon DALI Query_Failure_Status 252

Exporter les résultats de test



Les résultats de test sont enregistrés dans un fichier XML par l'actionnement de la touche « Exporter ». L'emplacement de sauvegarde est au choix.

16.5.2 Rapport du site Web

Les résultats des tests de lampes de secours peuvent être représentés sur le site Web via le serveur Web. Après le lancement du site Web, il faut accéder pour cela à la page de diagnostic et sélectionner « Rapport ».

Report		System Overview											
Short Address	ETS Number	Ecg Description	Date	Converter Failure	Duration Failure	Battery Failure	Lamp Failure	Delay Failed	Test Failed	Result	Test	Action	Info
6	10	Ecg10	2012-01-01 00:01:19							252 min		Long Duration Test	

Dans ce tableau, toutes les lampes de secours configurées sont énumérées :

Adresse courte : adresse réelle du ballast électronique

Ballast électronique : numéro du ballast électronique (définition ETS)

Description du ballast électronique : le nom pour ce ballast électronique attribué par l'ETS

Date : date du dernier résultat de test

Convertisseur : vert : aucun défaut ; rouge : le convertisseur était défectueux lors du test (DALI QUERY 252 : bit 0)

Durée : vert : aucun défaut ; rouge : durée de mesure de la batterie insuffisante (DALI QUERY 252 : bit 1)




Batterie : vert : aucun défaut ; rouge : batterie défectueuse (DALI QUERY 252 : bit 2)

Lampe : vert : aucun défaut ; rouge : lampe d'éclairage de secours défectueuse (DALI QUERY 252 : bit 3)

Temporisation : vert : aucun défaut ; rouge : temps de temporisation maximal dépassé dans le test de fonctionnement ou dans le test d'endurance (DALI QUERY 252 : bit 4 ou bit 5)

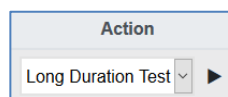
Résultat : en cas de test de la batterie, l'état de charge de la batterie est indiqué ; en cas de test d'endurance, la durée du test est indiquée.

Test

	FT = test de fonctionnement
	DT : test d'endurance
	BT : test de la batterie

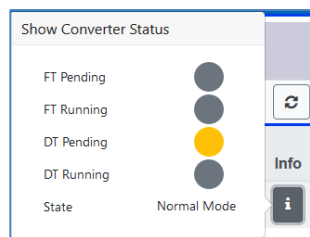
Action

Il est ici possible de choisir entre test de fonctionnement, test d'endurance et test de la batterie. Le test sera lancé avec la touche suivante :



Informations détaillées sur une lampe de secours

La touche Info permet d'afficher des informations détaillées :



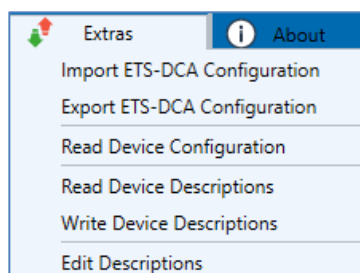
Exporter les résultats de test



Les résultats de test sont enregistrés dans un fichier XML par l'actionnement de la touche Exporter. L'emplacement de sauvegarde est au choix.

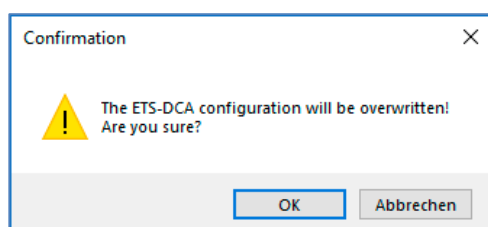
17 DCA - Options

Des fonctions spéciales sont disponibles dans le point de menu **Options**.



Importer la configuration DCA de l'ETS

Cette fonction permet de charger dans l'ETS une configuration de l'appareil préalablement sauvegardée.




Important : toutes les données DCA dans l'ETS seront écrasées par ces données. Pour charger ensuite cette configuration dans la passerelle DALI, il faut cliquer sur la touche « Rétablissement » dans Mise en service, voir le chapitre [11.1.9 Rétablissement de la configuration DALI](#).

Exporter la configuration DCA de l'ETS

La configuration DCA de l'ETS peut être sauvegardée ici comme fichier XML.

Lire la configuration de l'appareil

Dans cette fonction, toutes les données de la passerelle DALI sont lues puis transférées à la configuration DCA de l'ETS.

 Cela est important dans le cas de travaux préalables avec le site Web. Des textes descriptifs ne sont pas automatiquement lus. Pour cela, le point de menu séparé « Lit des textes descriptifs » doit être sélectionné.

Lit des textes descriptifs

Les textes descriptifs des ballasts électroniques, des groupes et des scènes peuvent également être enregistrés dans la passerelle DALI. Les désignations dans l'appareil sont disponibles sur le site Web de l'appareil. Attention : les désignations pour des groupes et ballasts électroniques dans l'appareil ne peuvent pas avoir plus de 20 caractères.

Si une mise en service a été effectuée au préalable avec les sites Web, ces textes peuvent être transférés dans l'ETS.

Écrit des textes descriptifs

Les textes descriptifs des ballasts électroniques, des groupes et des scènes peuvent être enregistrés dans la passerelle DALI. Les désignations dans l'appareil sont disponibles sur le site Web de l'appareil.

Éditer des textes descriptifs

Les textes descriptifs des ballasts électroniques, des groupes et des périphériques d'entrée peuvent être définis séparément dans ce point de menu.

Pour chaque rubrique, les textes descriptifs peuvent être saisis séparément.

Group Descriptions		Ecg Descriptions		MD Descriptions	
Item No.	Description				
1	Room1				
2	Room2				
3	Room3				

En outre, il est possible d'importer, d'exporter ou de supprimer les textes par un clic droit dans une ligne via le menu contextuel :

Export Descriptions
Import Descriptions
Clear All Descriptions

2 formats d'exportation ou d'importation sont disponibles : xml, txt

Le format « xml » est sélectionné par défaut. Voici un exemple d'exportations de groupes :

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<GRP_TEXT>
  <text index="1" description="Pièce 1" />
  <text index="2" description="Pièce 2" />
  <text index="3" description="Pièce 3" />
  <text index="4" description="Pièce 4" />
  <text index="5" description="" />
  <text index="6" description="" />
  <text index="7" description="" />
  <text index="8" description="" />
  <text index="9" description="" />
  <text index="10" description="" />
  <text index="11" description="" />
  <text index="12" description="" />
  <text index="13" description="" />
  <text index="14" description="" />
  <text index="15" description="" />
  <text index="16" description="" />
</GRP_TEXT>
```



(xml) : si tous les textes ne doivent pas être écrasés, les index correspondants peuvent simplement être ignorés.

i (txt) : en cas d'utilisation du format txt, veiller à ce que ce fichier soit lu ligne après ligne. Une saisie ne devant pas être modifiée doit donc être définie comme ligne « vide ». Une saisie devant être supprimée doit être saisie entre guillemets.

18 Mise en service (via l'écran et les touches)

La mise en service du segment DALI raccordé ainsi que l'exécution de quelques fonctions et tests peuvent être effectuées à l'aide des trois touches de commande (Move, Set/Prg, ESC) et de l'écran à 2x 12 lignes situé sur la face avant de l'appareil. Le concept de commande est axé sur le menu. Selon la position du menu, il est possible de sélectionner jusqu'à deux sous-niveaux. La position du menu en question s'affiche à l'écran. La navigation dans le menu s'effectue par une brève activation des touches respectives.

La touche Move est utilisée pour sélectionner le point de menu suivant dans un niveau. Une brève activation de la touche Prg/Set permet d'accéder au niveau subordonné correspondant. L'actionnement de la touche ESC permet de quitter le niveau sélectionné et l'affichage revient au niveau supérieur.

18.1 Menu principal Niveau 1

Le niveau du menu principal (niveau 1) est structuré comme suit :

PASSERELLE
DALI P64 KNX

La désignation produit et la version du logiciel s'affichent. La langue d'affichage peut être définie dans le menu subordonné.

ADRESSE IP
DU RÉSEAU

Dans le menu subordonné, l'adresse IP définie dans l'ETS ou attribuée par le serveur DHCP est affichée ou définie.

NOUVELLE
INSTALLATION

Dans le menu subordonné, une réinitialisation des appareils DALI connectés est effectuée et la recherche automatique des ballasts électroniques est lancée en cas de nouvelle installation d'un segment DALI. **Contrairement à la nouvelle installation lancée par l'appli DCA ou le serveur Web, les ballasts électroniques trouvés sont également directement attribués 1:1 aux ballasts électroniques réels.**

POST-
INSTALLATION

Dans le menu subordonné, la recherche automatique est lancée lors d'une post-installation de ballasts électroniques DALI et la configuration est réajustée.

REPLACEMENT
RAPIDE
D'UN BALLAST
ÉLECTRONIQUE

Dans le menu subordonné, la fonction de remplacement rapide des ballasts électroniques est activée et, si nécessaire, des ballasts individuels remplacés sont reprogrammés et intégrés au système.

AFFECTATION
DES GROUPES

Dans les menus subordonnés, les ballasts électroniques trouvés sont identifiés et affectés aux groupes DALI souhaités.

TEST DE
GROUPES

Dans le menu subordonné, les groupes programmés peuvent être commutés à des fins de test.

TEST DE
SCÈNES

Dans le menu subordonné, les scènes programmées individuelles peuvent être appelées à des fins de test.

TEST DU
SYSTÈME

Dans le menu subordonné, des défauts du système existants peuvent être appelés séparément.

MAINTENANCE
BALLAST/LAMPE

Dans le menu subordonné, les heures de fonctionnement peuvent être remises à zéro.

MODE DE
VERROUILLAGE
DE
CONVERTISSEURS

Dans les menus subordonnés, le mode de verrouillage peut être activé pour les lampes de secours en phase d'installation.

Si une opération doit être effectuée ou si un paramétrage doit être modifié dans un niveau subordonné, le mode de programmation doit être changé au point sélectionné. Il faut pour cela effectuer une longue pression (> 2 s) de la touche Prg/Set.

Si la fonction respective se trouve en mode de programmation, une icône ➔ s'affiche à l'écran.

Si le mode de programmation est actif, un paramètre ou un réglage possible peut être modifié par l'actionnement de la touche Move.

Une nouvelle activation brève de la touche Prg/Set a pour effet de finaliser le processus. Le paramètre réglé est enregistré ou bien le processus correspondant est activé.

18.2 Sous-menu Niveau 2

18.2.1 Sous-menu : Langue

Le niveau de sous-menu Langue est structuré comme suit :

PASSERELLE
DALI P64 KNX

La désignation produit et la version du logiciel s'affichent. La langue d'affichage peut être définie dans le menu subordonné.

LANGUE
ALLEMAND

La langue d'affichage actuellement définie est affichée dans le sous-menu. Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. La touche Move permet ensuite de passer d'une langue à l'autre.

ALLEMAND, ANGLAIS, FRANÇAIS, ESPAGNOL, ITALIEN, NÉERLANDAIS, SUÉDOIS et DANOIS. Après confirmation par une brève activation de la touche Prg/Set, le paramétrage réglé est enregistré et l'écran fonctionne dans la langue correspondante.



Pour activer une langue, il faut redémarrer l'appareil.

18.2.2 Sous-menu : Adresse IP du réseau

Le sous-menu Adresse IP du réseau est structuré comme suit :

ADRESSE IP
DU RÉSEAU

À partir du menu principal ADRESSE IP, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set.

DHCP: 192.
168.004.xxx

L'adresse IP actuellement définie dans l'ETS ou attribuée par un serveur DHCP dans le réseau IP s'affiche dans le sous-menu.

18.2.3 Sous-menu : Nouvelle installation

Le sous-menu Nouvelle installation est structuré comme suit :

NOUVELLE
INSTALLATION

À partir du menu principal NOUVELLE INSTALLATION, il est possible d'accéder, par une brève activation de la touche Prg/Set, au sous-menu RECHERCHE DE BALLASTS ÉLECTRONIQUES via le MODE PROG.

RECHERCHE DE
BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
via le MODE
PROG

Dans le menu subordonné, l'adresse IP définie dans l'ETS ou attribuée par le serveur DHCP est affichée ou définie.

BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
TROUVÉS : xx

Dans le menu, la réinitialisation des ballasts électroniques DALI connectés est effectuée et la recherche automatique est lancée en cas de nouvelle installation d'un segment DALI.

18.2.4 Sous-menu : Post-installation

Le sous-menu Post-installation est structuré comme suit :

POST-
INSTALLATION

À partir du menu principal POST-INSTALLATION, il est possible d'accéder, par une pression activation de la touche Prg/Set, au sous-menu RECHERCHE DE BALLASTS ÉLECTRONIQUES via le MODE PROG.

RECHERCHE DE
BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
via le MODE
PROG

Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. Une nouvelle activation brève de la touche Prg/Set a pour effet de lancer le processus de vérification et de recherche. Les ballasts électroniques connectés sont recherchés via leur adresse longue et comparés automatiquement à la configuration précédente.

SUPPRESSION
BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
: x

Si des ballasts électroniques ont été supprimés du segment DALI, les entrées correspondantes dans l'appareil seront supprimées automatiquement. Pendant le processus de vérification, le nombre d'appareils supprimés est affiché.

CRÉER
BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
: x

Ensuite, le système recherche des appareils récemment installés dans le segment DALI. Des ballasts électroniques récemment ajoutés sont réinitialisés automatiquement, les paramètres et affectations de groupe éventuellement définis au préalable sont supprimés. Le processus de recherche peut prendre quelques minutes en fonction du nombre de ballasts électroniques connectés. Pendant le processus de recherche, le nombre d'appareils récemment trouvés est affiché à l'écran.

SUPPR./CRÉER
BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
: x/x

Une fois le processus complet (vérification et recherche) terminé, l'écran affiche le nombre de ballasts électroniques supprimés et le nombre de ballasts électroniques récemment trouvés (appareils supprimés/nouveaux appareils, de gauche à droite, cf. figure de gauche). L'actionnement de la touche ESC permet de revenir au niveau supérieur (ou action automatique au bout de 30 s).

18.2.5 Sous-menu : Remplacement rapide de ballasts électroniques

Le sous-menu Remplacement rapide de ballasts électroniques est structuré comme suit :

REPLACEMENT
RAPIDE
DE BALLASTS
ÉLECTRONIQUES

À partir du menu principal REPLACEMENT RAPIDE DE BALLASTS ÉLECTRONIQUES, il est possible d'accéder, par une activation brève de la touche Prg/Set, au sous-menu RECHERCHE DE BALLASTS ÉLECTRONIQUES via le MODE PROG.

RECHERCHE DE
BALLASTS
ÉLECTRONIQUES
via le MODE
PROG

Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. Une nouvelle activation brève de la touche Prg/Set a pour effet de lancer le remplacement rapide. L'appareil vérifie d'abord si un ou plusieurs ballasts électroniques du système étaient défectueux. Ensuite, les ballasts électroniques récemment connectés sont recherchés automatiquement dans le segment. Un remplacement rapide n'est possible que si au maximum un ballast électronique du segment était défectueux et si un nouveau ballast électronique est trouvé.

BALLAST
ÉLECTRONIQUE xx
REPLACÉ

Si le processus a réussi, le numéro du ballast électronique remplacé s'affiche à l'écran.

DÉFAUT
TYPE xx

Si le processus de recherche ne peut être achevé parce qu'une des conditions requises pour le remplacement rapide n'est pas remplie, un code d'erreur s'affiche à l'écran. Les codes d'erreur affichés ont les significations suivantes :

- **Erreur de type 7** : aucun ballast électronique défectueux
- **Erreur de type 8** : plus d'un ballast électronique défectueux
- **Erreur de type 9** : aucun nouveau ballast électronique trouvé
- **Erreur de type 10** : le ballast électronique a un type d'appareil incorrect
- **Erreur de type 11** : plus d'un nouveau ballast électronique

L'actionnement de la touche ESC permet de revenir au niveau supérieur (ou action automatique au bout de 30 s).

18.2.6 Sous-menu : Affectation des groupes

Le sous-menu Affectation des groupes est structuré comme suit :

AFFECTATION
DES GROUPES

À partir du menu principal AFFECTATION DES GROUPES, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set. Dans ce menu, les ballasts électroniques individuels trouvés par le processus de recherche peuvent être affectés aux 16 groupes DALI ou les affectations existantes peuvent être modifiées.

BALLAST
ÉLECTRONIQUE
N° : xx
GROUPE : --

Dans le sous-menu, il est possible de faire défiler les différents ballasts électroniques trouvés par une activation brève de la touche Move. La première ligne de l'écran affiche le numéro du ballast électronique sélectionné. Tant qu'un ballast électronique est sélectionné, la lampe connectée clignote. Cela permet au programmeur de déterminer quelle lampe est affectée au numéro correspondant.

N° CONV. : xx
GROUPE : -
-

Si l'appareil sélectionné est un convertisseur pour appareils d'éclairage de secours, il est mis en mode d'identification pendant la sélection et le message CONV apparaît sur l'écran. L'identification peut alors être

effectuée par la LED de fonction clignotante du convertisseur (voir la notice d'utilisation du convertisseur).

```
N° CONV. : xx
GROUPE :
xx
```

Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. Il est possible de définir le groupe auquel le ballast électronique doit être affecté par une activation brève de la touche Move. Une fois le groupe souhaité sélectionné, le réglage peut être confirmé et enregistré par une activation brève de la touche Prg/Set. L'actionnement de la touche ESC (ou action automatique au bout d'env. 30 s) permet un retour au mode précédent.

18.2.7 Sous-menu : Test de groupes

Le sous-menu Test de groupes est structuré comme suit :

```
TEST DE
GROUPE
```

À partir du menu principal TEST DE GROUPE, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set. Dans ce menu, tous les groupes peuvent être commutés individuellement ou ensemble (TEST DE TOUS LES GROUPE = diffusion) et ainsi l'installation peut être testée.

```
GROUPE : X
TEST
```

Dans le sous-menu, il est possible de faire défiler les différents groupes par une activation brève de la touche Move. La première ligne de l'écran affiche le numéro du groupe sélectionné.

```
GROUPE : X
--□ ARRÊT
```

Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. Il est possible de sélectionner si le groupe choisi doit être activé ou désactivé par une activation brève de la touche Move. Une activation brève de la touche Prg/Set a pour effet d'effectuer l'opération sélectionnée. L'actionnement de la touche ESC (ou action automatique au bout d'env. 30 s) permet un retour au niveau supérieur.

18.2.8 Sous-menu : Test de scènes

Le sous-menu Test de scènes est structuré comme suit :

```
TEST DE
SCÈNES
```

À partir du menu principal TEST DE SCÈNES, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set. Dans ce menu, toutes les scènes peuvent être appelées à des fins de test ou des situations d'éclairage récemment définies peuvent être programmées dans la scène.

```
SCÈNE : X
TEST
```

Il est possible de faire défiler les différentes scènes par une activation brève de la touche Move. La première ligne de l'écran affiche le numéro de la scène sélectionnée.

```
SCÈNE : X
--□ APPELER
```

Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. Par une activation brève de la touche Move, il est possible de naviguer entre les fonctions Appeler la scène et Sauvegarder la scène. Une nouvelle activation brève de la touche Prg/Set a pour effet d'effectuer l'opération sélectionnée et la scène paramétrée est appelée ou enregistrée. L'actionnement de la touche ESC permet de revenir au niveau supérieur (ou action automatique au bout de 30 s).

18.2.9 Sous-menu : Test du système

Le sous-menu Test du système est structuré comme suit :

TEST DU
SYSTÈME

À partir du menu principal TEST DU SYSTÈME, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set. Tous les états de défaut peuvent être appelés dans ce menu.

DALI
AUCUN DÉFAUT

L'écran indique s'il n'y a aucun défaut.

DALI
DÉFAUTS

Les défauts suivants, qui entraînent également l'allumage de la LED rouge de défaut, peuvent être détectés par le système et affichés à l'écran :

- Court-circuit DALI
- Défaut de lampe avec affichage des lampes ou numéro de ballast électronique
- Défaut de ballast électronique avec affichage du numéro de ballast
- Pas de bus KNX

En cas de court-circuit DALI, aucun autre défaut ne peut être détecté. Pour tous les autres types de défauts, il est possible que plusieurs défauts soient détectés en même temps. Le passage d'un défaut à l'autre s'effectue dans ce point de menu par une activation brève de la touche Move.

LAMPE xx
DÉFAUT

En cas de défaut de lampe, le numéro du ballast électronique affecté est affiché afin de pouvoir localiser directement le défaut.

BALLAST
ÉLECTRONIQUE
xx
DÉFAUT

En cas de défaut de ballast électronique, le numéro du ballast électronique affecté est affiché afin de pouvoir localiser directement le défaut.

KNX
AUCUN DÉFAUT

L'écran indique s'il n'y a aucun défaut.

18.2.10 Sous-menu : Maintenance ballast électronique/lampe

Le sous-menu Maintenance ballast électronique/lampe est structuré comme suit :

MAINTENANCE
BALLAST
ÉLECTRONIQUE/L
AMPE

À partir du menu principal MAINTENANCE BALLAST ÉLECTRONIQUE/LAMPE, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set. Ce menu permet de lancer la fonction d'allumage d'une lampe et de remettre à zéro le compteur d'heures de fonctionnement de la lampe.

BALLAST
ÉLECTRONIQUE
N° : xx
xxx h

Il est possible de faire défiler les différents ballasts électroniques par une activation brève de la touche Move. La première ligne de l'écran affiche le numéro des ballasts électroniques sélectionnés correspondant. La ligne 2 indique les heures de fonctionnement écoulées depuis la dernière réinitialisation.

N° BALLAST
ÉLECTRONIQUE :
xx
REMETTRE À
ZÉRO

Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation. Une activation brève de la touche Prg/Set a pour effet d'effectuer l'opération sélectionnée. L'actionnement de la touche ESC permet de revenir au niveau supérieur (ou action automatique au bout de 30 s).

18.2.11 Sous-menu : Mode de verrouillage de convertisseurs

Le sous-menu Mode de verrouillage de convertisseurs est structuré comme suit :

MODE DE
VERROUILLAGE
DE
CONVERTISSEURS

À partir du menu principal MODE DE VERROUILLAGE DE CONVERTISSEURS, il est possible d'accéder au sous-menu par une activation brève de la touche Prg/Set. Ce menu permet de paramétrer un mode de verrouillage pour toutes les lampes de secours à batterie individuelle connectées. Si, dans les 15 minutes après l'activation du mode de verrouillage, la tension secteur des lampes de secours à batterie individuelle est coupée, les lampes ne passent pas en mode d'éclairage de secours, mais restent éteintes. Ce mode de fonctionnement peut être nécessaire lors de la phase de mise en service d'un bâtiment pour éviter un fonctionnement permanent des lampes en question.

MODE DE
VERROUILLAGE
via le MODE
PROG


Une longue activation de la touche Prg/Set permet de passer au mode de programmation.

VERROUILLER
DES
CONVERTISSEURS
?

Une nouvelle activation brève de la touche Prg/Set a pour effet d'activer le mode de verrouillage. L'actionnement de la touche ESC permet de revenir au niveau supérieur (ou action automatique au bout de 30 s).

19 Objets de communication ETS

La passerelle DALI P64 KNX communique via le bus KNX sur la base d'une pile de communication KNX performante de type Système B. Au total, 2110 objets de communication sont prévus à cet effet, expliqués ci-après séparément par bloc fonctionnel.

 Jusqu'à 1000 adresses de groupe cryptées peuvent être utilisées, voir à ce sujet le chapitre [3.1 Utilisation sûre](#).

19.1 Objets, généralités

19.1.1 Objets, généralités – Comportement

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
1	Heure	Heure	3 octets 10.001	CWTU
Cet objet règle l'heure. Elle doit être mise à disposition par une commande progressive centrale et être actualisée au moins 2 x par jour.				
2	Date	Date	3 octets 11.001	CWTU
Cet objet règle la date. Elle doit être mise à disposition par une commande progressive centrale et être actualisée au moins 2 x par jour. Pour le calcul en interne de l'heure et de la date, les années bissextiles et le changement d'heure été/hiver ne sont pas pris en compte. Il faut veiller à ce que la date soit envoyée correctement par la commande progressive dans le cas d'un tel événement spécial.				
10	Active mode anti-panique	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Cet objet permet d'activer ou de désactiver le mode anti-panique via le bus.				
11	Active le mode test	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Le mode test peut être ainsi activé.				
12	Active mode nuit	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Cet objet permet d'activer ou de désactiver le mode nuit via le bus.				

19.1.2 Objets, généralités – Analyse et maintenance

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
13	Défauts d'ordre général	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler qu'un défaut a été détecté par la passerelle, quel que soit le type de défaut dans le segment DALI connecté.				
14	Défaut DALI	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler qu'un court-circuit DALI a été détecté par la passerelle dans le segment DALI connecté.				
15	Défauts d'ordre général qui dépassent la valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que la somme des défauts de lampe, de ballast et de convertisseur détectés par la passerelle dépasse le seuil défini avec un paramètre.				
16	Tous les défauts d'ordre général	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler la somme de tous les défauts de lampe, de ballast électronique et de convertisseur détectés par la passerelle. Important : chaque défaut n'est alors évalué qu'une fois pour chaque appareil connecté. En cas de défaut de ballast électronique ou de convertisseur, un défaut de lampe simultané n'est plus détecté ni évalué.				
16a	Défauts d'ordre général en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet également de signaler le taux de défaillance par rapport au nombre total d'appareils dans le segment DALI. Tous les défauts sont alors pris en compte, défauts de lampe, de ballast électronique et de convertisseur. Important : chaque défaut n'est alors évalué qu'une fois pour chaque appareil connecté. En cas de défaut de ballast électronique ou de convertisseur, un défaut de lampe simultané n'est plus détecté ni évalué.				
17	Défauts de lampe qui dépassent la valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que la somme des défauts de lampe détectés par la passerelle dépasse le seuil défini avec un paramètre.				
18	Tous les défauts de lampe	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler la somme des défauts de lampe détectés par la passerelle.				
18a	Défauts de lampe en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet également de signaler le taux de défaillance par rapport au nombre total de lampes dans le segment DALI.				
19	Défauts de ballast électronique qui dépassent la valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que la somme des défauts de ballast électronique détectés par la passerelle dépasse le seuil défini avec un paramètre.				
20	Tous les défauts de ballast électronique	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler la somme des défauts de ballast électronique détectés par la passerelle.				
20a	Défauts de ballast électronique en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet également de signaler le taux de défaillance par rapport au nombre total de ballasts électroniques dans le segment DALI.				
21	Défauts de convertisseur qui dépassent la valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que la somme des défauts de convertisseur détectés par la passerelle dépasse le seuil défini avec un paramètre.				

22	Tous les défauts de convertisseur	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler la somme des défauts de convertisseur détectés par la passerelle.				
22a	Défaut de convertisseur en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet également de signaler le taux de défaillance par rapport au nombre total de convertisseurs dans le segment DALI.				
23	État Marche/Arrêt Groupe 1 - Groupe 16	État	4 octets 27.001	CRT
Cet objet est utilisé pour activer l'affichage d'état du groupe 1 au groupe 16.				
24	État Marche/Arrêt Ballast 1 - Ballast 16	État	4 octets 27.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de commutation des ballasts électroniques 1 à 16. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme signifiant MARCHE.				
25	État Marche/Arrêt Ballast 17 - Ballast 32	État	4 octets 27.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de commutation des ballasts électroniques 17 à 32. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme signifiant MARCHE.				
26	État Marche/Arrêt Ballast 33 - Ballast 48	État	4 octets 27.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de commutation des ballasts électroniques 33 à 48. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme signifiant MARCHE.				
27	État Marche/Arrêt Ballast 49 - Ballast 64	État	4 octets 27.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de commutation des ballasts électroniques 49 à 64. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme signifiant MARCHE.				
28	État défaut lampe/ballast électronique	État	1 octet 238.600	CWT
<p>Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de défauts de lampes et de ballasts électroniques dans le segment DALI en cas de modification ou de démarrage du système. Les bits 0 à 5 indiquent le numéro de ballast électronique correspondant. Le bit 7 correspond à un défaut de ballast électronique, le bit 6 à un défaut de lampe, p. ex.</p> <p style="text-align: center;">bit 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <p>Ballast 5/Défaut ballast 1 0 0 0 1 0 0</p> <p>Ballast 6/Défaut lampe 0 1 0 0 1 0 1</p> <p>Si une valeur avec bit 6 et bit 7 définis est reçue via l'objet, elle est interprétée comme une interrogation d'état, p. ex. :</p> <p style="text-align: center;">bit 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <p>Ballast 5/Interrogation 1 1 0 0 1 0 0</p> <p>La passerelle répond alors avec l'état de défaut actuel du ballast interrogé.</p> <p style="text-align: center;">bit 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <p>Ballast 5/Défaut ballast 1 0 0 0 1 0 0</p>				

19.1.3 Objets, généralités – Fonctions spéciales

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags															
29	Démarrer/Programmer le n° de scène xx	Démarrer/Programmer	1 octet 18.001	CW															
<p>Ces objets permettent d'appeler ou de programmer des scènes. Au maximum 16 scènes sont disponibles dans la passerelle DALI. Pour programmer une scène paramétrée, le bit le plus élevé doit être défini :</p> <table><tr><td></td><td>Démarrer</td><td>Programmer</td></tr><tr><td>Scène 1</td><td>0</td><td>128</td></tr><tr><td>Scène 2</td><td>1</td><td>129</td></tr><tr><td>.....</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Scène 16</td><td>15</td><td>143</td></tr></table>						Démarrer	Programmer	Scène 1	0	128	Scène 2	1	129			Scène 16	15	143
	Démarrer	Programmer																	
Scène 1	0	128																	
Scène 2	1	129																	
.....																			
Scène 16	15	143																	
46	Démarrer/Arrêter le n° d'effet xx	Démarrer/Arrêter	1 octet 18.001	CW															
<p>Cet objet permet de démarrer ou d'arrêter des effets. Au maximum 16 effets sont disponibles dans la passerelle DALI. Pour démarrer un effet, le bit supérieur doit être activé. L'arrêt s'effectue avec Bit 7 supprimé. Ces paramètres sont donc valables :</p> <table><tr><td></td><td>Effet Arrêt</td><td>Effet Marche</td></tr><tr><td>Effet 1</td><td>0</td><td>128</td></tr><tr><td>Effet 2</td><td>1</td><td>129</td></tr><tr><td>.....</td><td></td><td></td></tr><tr><td>Effet 16</td><td>15</td><td>143</td></tr></table>						Effet Arrêt	Effet Marche	Effet 1	0	128	Effet 2	1	129			Effet 16	15	143
	Effet Arrêt	Effet Marche																	
Effet 1	0	128																	
Effet 2	1	129																	
.....																			
Effet 16	15	143																	

30.. 45	Scène n° x, varier	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Ces objets sont utilisés pour relativement varier des scènes de 1 à 16. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés en tant que télégrammes d'arrêt. Note : les valeurs min/max des groupes respectifs définis avec l'ETS sont également prises en compte lors de la variation des scènes.				

19.1.4 Fonction d'économie d'énergie

Chaque groupe et chaque ballast électronique peut être mis hors tension via un actionneur séparé. Pour cela, au maximum 16 objets d'économie d'énergie sont disponibles dans les paramètres.

2079.. 2094	Économie d'énergie objet 1 à 16	Marche/arrêt	1 bit 1.001	CRT
Avec l'affectation respective dans les paramètres, cet objet est désactivé si des ballasts électroniques ou des groupes en rapport sont désactivés. Ainsi, une alimentation en tension séparée peut être coupée. Si les ballasts électroniques ou groupes en rapport sont de nouveau actionnés avec une valeur > 0 %, cet objet est au préalable réactivé. Dans ce cas, une temporisation minimale est programmée, afin que les ballasts électroniques soient de nouveau opérationnels, voir 20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales .				

19.1.5 Éclairage de secours

Dans l'appareil, 2 types d'objets de communication sont proposés. La sélection est définie via un paramètre :

Special Functions

Emergency

Type of Objects for Emergency

☒ Objects according new KNX Standard
☐ Objects according legacy "old" style

Ces objets sont expliqués avec les ballasts électroniques respectifs.

19.1.6 Objet pour le module de commande horaire

Pour chacun des 16 modèles maximum (commande horaire), un objet de communication est disponible pour activer ou verrouiller le modèle, voir le chapitre [15.2.3 Verrouillage/Autorisations](#). Ils doivent être validés dans DCA à la rubrique Commande horaire.

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
2095ff	Modèle 1, activation	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Cet objet est utilisé pour activer le modèle 1 (commande horaire). Avec une valeur 1, le modèle est actif et sera exécuté comme planifié.				
2110	Modèle X, activation	Activer/Arrêter	1 bit 1.010	CW
Cet objet est utilisé pour activer le modèle x (commande horaire). Avec une valeur 1, le modèle est actif et sera exécuté comme planifié.				

19.2 Objets de diffusion

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
3	Diffusion, commuter	Marche / Arrêt	1 bit 1.001	CW
<p>Toutes les lampes raccordées peuvent être allumées ou éteintes ensemble via cet objet. Si des ballasts électroniques raccordés sont dans état spécifique (mode test, mode anti-panique), ils ne seront pas enclenchés en même temps. Dans ce cas, la commutation s'effectue par un adressage séquentiel sur le bus DALI et une temporisation peut éventuellement être visible entre la première et la dernière lampe. Sans aucun état spécifique, la commutation s'effectue simultanément par les télégrammes de diffusion DALI. La fonction de commutation de diffusion commute en général sur 0 ou 100 %. Les paramètres « valeur d'activation et de désactivation » pour les groupes et les ballasts ne sont pas pris en compte.</p> <p>Note : cet objet est uniquement visible en cas de validation de la diffusion dans les paramètres 20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales.</p>				
4	Diffuser, définir une valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Toutes les lampes raccordées peuvent être réglées ensemble sur une valeur via cet objet. Si des ballasts électroniques raccordés sont dans état spécifique (mode test, mode anti-panique), ils ne seront pas modifiés. Dans ce cas, la commutation s'effectue par un adressage séquentiel sur le bus DALI et une temporisation peut éventuellement être visible entre la première et la dernière lampe. Sans aucun état spécifique, le réglage d'une valeur s'effectue simultanément par les télégrammes de diffusion DALI.</p> <p>Note : cet objet est uniquement visible en cas de validation de la diffusion dans les paramètres 20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales. La diffusion peut également être activée pour la commande de couleurs. Dans ce cas, jusqu'à 4 autres objets n° 3-7 s'affichent, voir Page de paramètres – Fonctions spéciales. Une description détaillée des divers objets de la commande de couleurs figure au chapitre 4 Commande couleur.</p>				

19.2.1 Objet de diffusion – Commande de couleurs

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
5	Diffusion, commande de couleurs (RGB) rouge	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la diffusion pour la commande de couleurs. Les valeurs pour le rouge (R) sont reportées ici.				
5a	Diffusion, commande de couleurs (RGB)	Valeur	3 octets 232.600	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée (RGB) sous forme de valeur.				
5b	Diffusion, commande de couleurs (teinte HSV)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la teinte réglée (HSV) sous forme de valeur.				
5c	Diffusion, commande de couleurs (RGBW)	Valeur	6 octets 251.600	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée (RGB) sous forme de valeur.				

5d	Diffusion, commande de couleurs X	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée (X/Y) X sous forme de valeur.				
6	Diffusion, commande de couleurs (RGB) vert	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la diffusion pour la commande de couleurs. Les valeurs pour le vert (G) sont reportées ici.				
6a	Diffusion, commande de couleurs (HSV) saturation	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la saturation réglée (HSV) sous forme de valeur.				
6b	Diffusion, commande de couleurs Y	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée (X/Y) Y sous forme de valeur.				
7	Diffusion, commande de couleurs (RGB) bleu	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la diffusion pour la commande de couleurs. Les valeurs pour le bleu (B) sont reportées ici.				
8	Diffusion, commande de couleurs, blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la diffusion pour la commande de couleurs. Les valeurs pour le blanc sont reportées ici.				
9	Diffusion, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée.				

19.3 Objets des groupes

Pour chacun des 16 groupes au maximum possibles, un ensemble d'objets de communication est disponible. Les différents objets suivants sont disponibles (exemple du groupe 1) :

19.3.1 Objets des groupes – Comportement

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags												
47	G1, commuter	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW												
Cet objet est utilisé pour activer ou désactiver le groupe 1.																
48	G1, varier	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW												
Cet objet est utilisé pour relativement varier le groupe 1. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.																
49	G1, Régler une valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW												
Cet objet est utilisé pour définir le groupe 1 à la valeur correspondante.																
50	G1, Régler une valeur	Valeur /Durée	3 octets 225.001	CW												
<p>Note : l'objet 50 est affiché avec ce paramètre : G1 → Comportement → Objet supplémentaire pour définir une valeur avec durée de variation de l'éclairage. Cet objet est utilisé pour définir le groupe 1 à la valeur correspondante et à la durée de variation de l'éclairage.</p> <div><p>Format: 3 octets: U₁₆U₈</p><table><tr><td>octet nr.</td><td>3 MSB</td><td>2</td><td>1 LSB</td></tr><tr><td>field names</td><td>TimePeriod</td><td colspan="2">Percent</td></tr><tr><td>encoding</td><td>UUUUUUUU</td><td>UUUUUUUU</td><td>UUUUUUUU</td></tr></table></div> <p>La durée est définie en multiples de 100 ms pour ce point de données. En raison des propriétés relatives à DALI, une plage de valeurs de 1 à 200 s est acceptée. Les valeurs en dehors de cette plage de valeurs sont limitées en conséquence. Une durée de variation de l'éclairage de 10 s est par conséquent codée comme suit : 10 s = 10x10x100 ms</p>					octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	field names	TimePeriod	Percent		encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB													
field names	TimePeriod	Percent														
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU													
51	G1, valider	Oui/Non	1 bit 1.003	CW												
<p>Note : l'objet 51 est affiché avec ce paramètre : G1 → Généralités → Fonction de l'objet supplémentaire. Cet objet est utilisé pour valider la commande du groupe 1 :</p> <p>Objet = 0 → Commande verrouillée</p> <p>Objet = 1 → Commande validée</p>																
51a	G1, verrouiller	Oui/Non	1 bit 1.003	CW												
Cet objet est utilisé pour verrouiller la commande du groupe 1 :																
Objet = 0 → Commande validée																
Objet = 1 → Commande verrouillée																
52	G1, état	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT												
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de commutation du groupe. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme signifiant Allumée.																
53	G1, état	Valeur	1 octet 5.001	CRT												
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de la valeur du groupe.																

19.3.2 Objets des groupes – Commande de couleurs

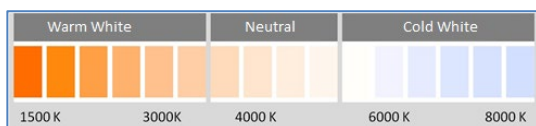
Différentes options de commande de couleurs sont prises en charge :

- Température de couleur
- RGB
- HSV
- RGBW
- XY
- Température de couleur + RGB
- Température de couleur + RGBW

Un seul type de commande de couleurs peut être sélectionné pour un groupe. Tous les ballasts électroniques du groupe qui prennent en charge ce type peuvent ainsi être pilotés. D'autres types de ballast électronique ne réagiront pas à cet ordre. Il est donc important que seuls des ballasts ayant la même commande de couleurs soient regroupés. Selon le type de commande de couleurs sélectionné, différents objets sont affichés :

Température de couleur

La température de couleur peut être réglée dans l'unité Kelvin. Les températures de couleur inférieures à 3000 K sont désignées par « blanc chaud », celles supérieures à 5000 K par « blanc froid » et les valeurs intermédiaires par « blanc neutre ».



Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
64	G1, changement de couleur	Plus froid / Plus chaud	4 octets 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur dans le groupe. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
75	G1, température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT

Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative réglée sous forme d'état au groupe.

RGB

L'espace couleur RGB est un espace couleur « additif », car la perception des couleurs est reproduite par le mélange des trois couleurs primaires.

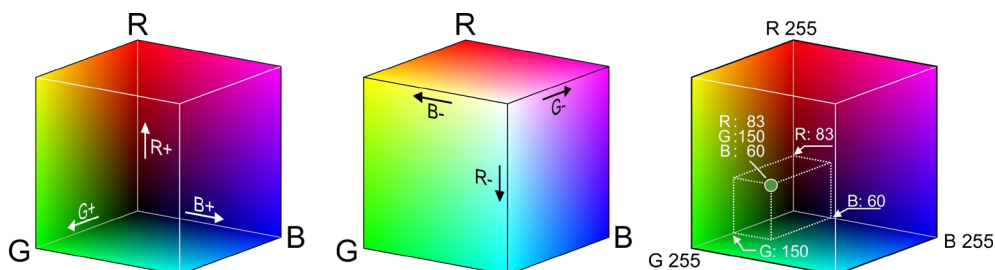


Illustration : cube RGB (source : Wikipedia)

RGB (DPT 232.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags															
57	G1, commande de couleurs RGB	Valeur	3 octets 232.600	CW															
<p>Cet objet est utilisé pour régler la couleur (RGB) dans le groupe.</p> <div> <p>Format: 3 octets: U₈U₈U₈</p> <p>octet nr. 3 MSB 2 1 LSB</p> <p>field names R G B</p> <p>encoding UUUUUUUU UUUUUUUU UUUUUUUU</p> <p>Encoding: All values binary encoded.</p> <p>Range:: R, G, B: 0 to 255</p> <p>Unit: None</p> <p>Resol.: 1</p> <p>PDT: PDT_GENERIC_03</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">Datapoint Types</th> </tr> <tr> <th>ID:</th><th>Name:</th><th>Range:</th><th>Resol.:</th><th>Use:</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>232.600</td><td>DPT_Colour_RGB</td><td>R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255</td><td>R: 1 G: 1 B: 1</td><td>G</td></tr> </tbody> </table> </div>					Datapoint Types					ID:	Name:	Range:	Resol.:	Use:	232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G
Datapoint Types																			
ID:	Name:	Range:	Resol.:	Use:															
232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G															
69	G1, commande de couleurs RGB	État	3 octets 232.600	CRT															
<p>Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état.</p>																			

RGB (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
60	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le rouge (R) sont reportées ici.				
61	G1, commande de couleurs (RGB vert)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le vert (G) sont reportées ici.				
62	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le bleu (B) sont reportées ici.				
65	G1, changement de couleur (RGB rouge)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur (R) dans le groupe. Augmentation de la part de rouge avec Bit 4 défini, diminution de la part de rouge avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
66	G1, changement de couleur (RGB vert)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur (G) dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
67	G1, changement de couleur (RGB bleu)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur (B) dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
71	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur rouge réglée au groupe sous forme d'état.				
72	G1, commande de couleurs (RGB vert)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur vert réglée au groupe sous forme d'état.				
73	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur bleu réglée au groupe sous forme d'état.				

HSV

La couleur est réglée comme valeur HSV. Elle comprend la teinte, la saturation et la valeur. La valeur (V) est définie par l'objet de valeur numéro 60/61. Pour la teinte (H) et pour la saturation (S), d'autres objets sont affichés. La teinte est définie comme une valeur comprise entre 0° et 360° et s'articule donc autour du cercle chromatique, cela signifie que seule cette valeur permet d'obtenir facilement toutes les couleurs sur le cercle chromatique.

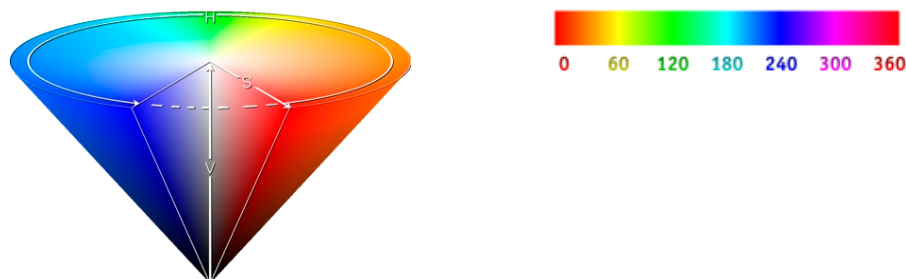


Illustration : valeur de couleur HSV (source : Wikipedia)

Les valeurs pour la saturation et l'intensité (valeur sombre) sont indiquées de 0 à 100 %. Une saturation complète et la pleine intensité sont indiquées par 100 %.

HSV (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
60	G1, commande de couleurs (teinte)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur comme valeur HSV. Les valeurs pour la teinte sont reportées ici comme valeur comprise entre 0° et 360°. Important : seule une résolution d'environ 1,4° est possible via le type de données 5.003 utilisé.				
61	G1, commande de couleurs (saturation)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la saturation. Les valeurs pour la saturation sont reportées ici comme valeur comprise entre 0 et 100 %.				
65	G1, changement de couleur (teinte)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la teinte dans le groupe. Augmentation de l'angle avec Bit 3 défini, diminution de l'angle avec Bit 3 supprimé. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop. Ainsi, il est possible de parcourir toute la circonférence du cercle et d'ajuster chaque couleur.				
66	G1, changement de couleur (saturation)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Voir Modification de la teinte. La valeur passe de 0 à 100 % progressivement.				
71	G1, commande de couleurs (teinte)	État	1 octet 5.003	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la teinte réglée au groupe sous forme d'état.				
72	G1, commande de couleurs (saturation)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la saturation réglée au groupe sous forme d'état.				

RGBW

RGBW (objet combiné à 6 octets DPT 251.600)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
57	G1, commande de couleurs RGBW	Valeur	6 octets 251.600	CW

Cet objet est utilisé pour régler la couleur (RGBW) dans le groupe. Dans les octets supérieurs, les valeurs de couleur pour blanc, bleu, vert et rouge sont indiquées dans la plage de valeurs de 0 à 100 %. Dans le 1ème octet, 4 bits indiquent si les valeurs de couleur correspondantes sont valables.

Datapoint Type					
DPT Name:		DPT Colour RGBW			
DPT Format:		U ₈ U ₈ U ₈ r ₄ B ₄		DPT ID:	251.600
Field	Description	Supp.	Range	Unit	Default
R	Colour Level Red	M	0 % to 100 %	-	-
G	Colour Level Green	M	0 % to 100 %	-	-
B	Colour Level Blue	M	0 % to 100 %	-	-
W	Colour Level White	M	0 % to 100 %	-	-
m _R	Shall specify whether the colour information red in the field R is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _G	Shall specify whether the colour information green in the field G is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _B	Shall specify whether the colour information blue in the field B is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _W	Shall specify whether the colour information white in the field W is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.

69	G1, commande de couleurs RGBW	État	6 octets 251.600	CRT
----	-------------------------------	------	---------------------	-----

Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état.

RGBW (objets séparés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
60	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le rouge (R) sont reportées ici.</p>				
61	G1, commande de couleurs (RGB vert)	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le vert (G) sont reportées ici.</p>				
62	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le bleu (B) sont reportées ici.</p>				
63	G1, commande de couleurs Blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
<p>Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le blanc (W) sont reportées ici.</p>				
65	G1, changement de couleur (RGB rouge)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
<p>Cet objet est utilisé pour modifier la couleur rouge dans le groupe. Augmentation de la part de rouge avec Bit 4 défini, diminution de la part de rouge avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.</p>				

66	G1, changement de couleur (RGB vert)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur vert dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
67	G1, changement de couleur (RGB bleu)	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur bleu dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
68	G1, changement de couleur Blanc	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur blanc dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
71	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur rouge réglée au groupe sous forme d'état.				
72	G1, commande de couleurs (RGB vert)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur vert réglée au groupe sous forme d'état.				
73	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur bleu réglée au groupe sous forme d'état.				
74	G1, commande de couleurs Blanc	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur blanc réglée au groupe sous forme d'état.				

HSVW (objets séparés)

Voir le chapitre : HSV (objets séparés)

Couleur XY

La couleur est repérée ici par une valeur XY comprise entre 0 et 1 :

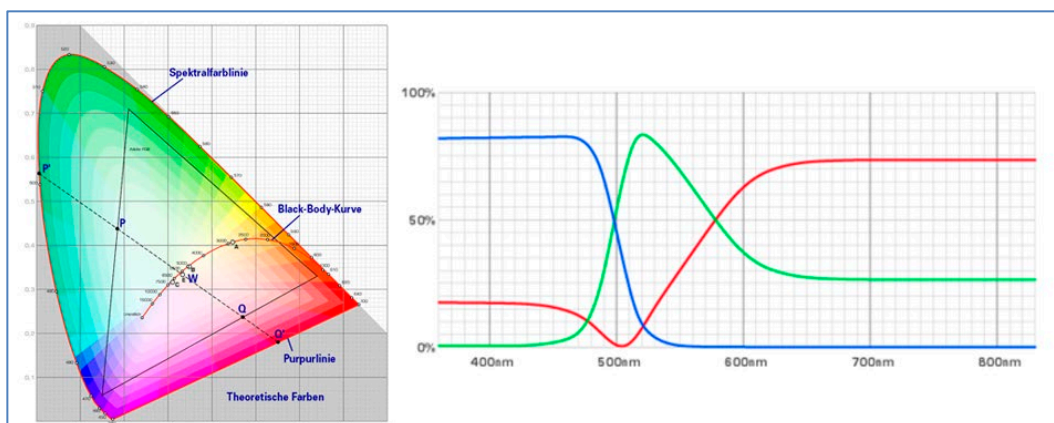


Illustration : valeur de couleur XY (source : Wikipedia)

Dans le KNX, cette plage de valeurs est convertie en une plage de 0 à 65535 (entier à 2 octets). La valeur 65535 correspond donc à la valeur 1 dans le graphique.

XY (objets combinés)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
57	G1, commande de couleurs XY	Valeur	6 octets 242.600	CW

Cet objet est utilisé pour régler la couleur avec les coordonnées XY. Dans le 2ème octet, la luminosité est spécifiée dans une plage de valeurs allant de 0 à 100 %. Les coordonnées X et Y suivent ensuite dans une plage de valeurs de 0 à 65535. Dans l'octet inférieur, 2 bits indiquent si les valeurs XY et la luminosité sont valables.

Datapoint Types				
ID:	Name:	Use:		
242.600	DPT_Colour_xyY	FB		

Data fields	Description	Range	Unit	Resol.
x-axis	x-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.
y-axis	y-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.

Additional encoding information

The x – and y – ordinate of the xyY colour scheme have a value between 0 and 1. This value shall be linearly mapped onto the range from 0 to 65 535, by multiplying the unencoded coordinate value by 65 535 and rounding to the nearest integer value. For decoding, the inverse operation shall be done.

Brightness	Brightness of the colour	0 % to 100 %	%	None.
------------	--------------------------	--------------	---	-------

Additional encoding information

The brightness shall be encoded as in DPT_Scaling (5.001).

C	This field shall indicate whether the colour information in the fields x-axis and y-axis is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.
B	This field shall indicate whether the Brightness information in the field Brightness is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.

69	G1, commande de couleurs XY	État	6 octets 242.600	CRT
----	-----------------------------	------	---------------------	-----

Cet objet est utilisé pour envoyer les coordonnées XY réglés sous forme d'état au groupe.

XY (objets séparés)

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
57	G1, commande de couleurs X	Valeur	2 octets 7.001	CW
Cet objet peut être utilisé pour régler la valeur X dans la plage de valeurs de 0 à 65535.				
60	G1, commande de couleurs Y	Valeur	2 octets 7.001	CW
Cet objet peut être utilisé pour régler la valeur Y dans la plage de valeurs de 0 à 65535.				
69	G1, commande de couleurs X	État	2 octets 7.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la valeur X réglée au groupe sous forme d'état.				
71	G1, commande de couleurs Y	État	2 octets 7.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la valeur Y réglée au groupe sous forme d'état.				

Température de couleur + RGB

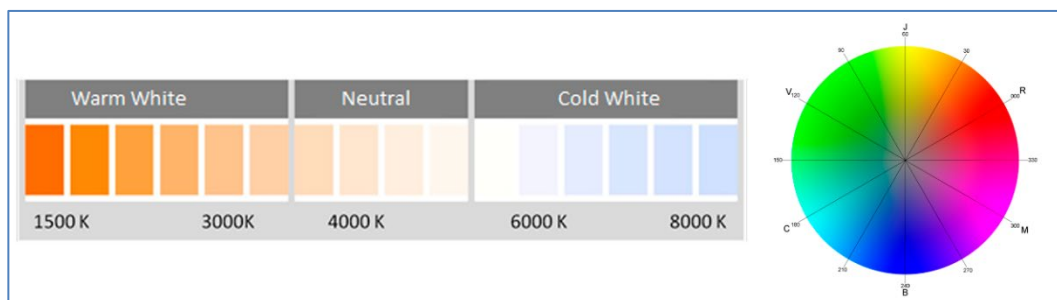


Illustration : température de couleur + RGB (source : Wikipedia)

Température de couleur + RGB (objet combiné à 3 octets DPT 232.600)

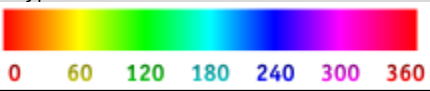
Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
57	G1, commande de couleurs RGB	Valeur	3 octets 232.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur (RGB) dans le groupe. Dans les octets inférieurs, les valeurs de couleur pour blanc, bleu, vert et rouge sont indiquées dans la plage de valeurs de 0 à 100 %. Dans le 5ème octet, 4 bits indiquent si les valeurs de couleur correspondantes sont valables.				
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur, relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
64	G1, changement de couleur	Plus froid / Plus chaud	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur dans le groupe. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
69	G1, commande de couleurs RGB	État	3 octets 232.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état.				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
75	G1, température de couleur, relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative sous forme d'état au groupe.				

Température de couleur + RGB (objets séparés RGB)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur, relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
60	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée rouge.				
61	G1, commande de couleurs (RGB vert)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée vert.				
62	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée bleu.				
64	G1, changement de couleur	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le blanc (W) sont reportées ici.				
65	G1, changement de couleur (RGB rouge)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur rouge dans le groupe. Augmentation de la part de rouge avec Bit 4 défini, diminution de la part de rouge avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
66	G1, changement de couleur (RGB vert)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur vert dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
67	G1, changement de couleur (RGB bleu)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur bleu dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
71	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le rouge (R) sont reportées ici.				
72	G1, commande de couleurs (RGB vert)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le vert (G) sont reportées ici.				
73	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	État	1 octet 5.001	CRT

Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le bleu (B) sont reportées ici.				
75	G1, température de couleur, relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative réglée sous forme d'état au groupe.				

Température de couleur + RGB (objets séparés HSV)

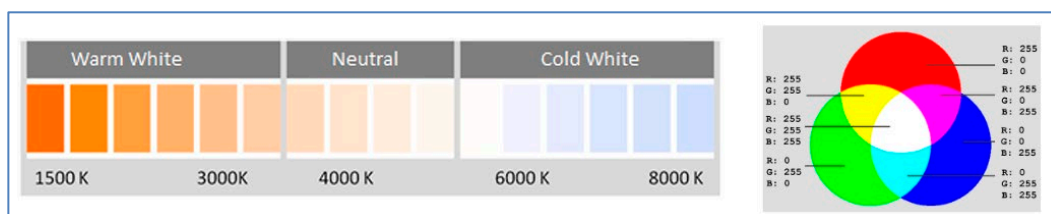
Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
58	Température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	Température de couleur, relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
60	G1, commande de couleurs (teinte)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur comme valeur HSV. Les valeurs pour la teinte sont reportées ici comme valeur comprise entre 0° et 360°. Important : seule une résolution d'environ 1,4° est possible via le type de données 5.003 utilisé.				
				
61	G1, commande de couleurs (saturation)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la saturation. Les valeurs pour la saturation sont reportées ici comme valeur comprise entre 0 et 100 %.				
64	G1, changement de couleur	Plus froid / Plus chaud	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur dans le groupe. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
65	G1, changement de couleur (teinte)	Éclaircir / Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la teinte dans le groupe. Augmentation de l'angle avec Bit 3 défini, diminution de l'angle avec Bit 3 supprimé. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop. Ainsi, il est possible de parcourir toute la circonférence du cercle et d'ajuster chaque couleur.				
66	G1, commande de couleurs (saturation)	Éclaircir / Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Voir Modification de la teinte. La valeur passe de 0 à 100 % progressivement.				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
71	G1, commande de couleurs (teinte)	État	1 octet 5.003	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la teinte réglée au groupe sous forme d'état.				
72	G1, commande de couleurs (saturation)	État	1 octet 5.003	CRT

Cet objet est utilisé pour envoyer la saturation réglée au groupe sous forme d'état.

75	G1, température de couleur, relative	État	1 octet 5.001	CRT
----	--------------------------------------	------	------------------	-----

Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative réglée sous forme d'état au groupe.

Température de couleur + RGB



Température de couleur + RGBW (objet combiné à 6 octets DPT 251.600)

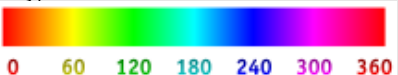
Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
57	G1, commande de couleurs RGBW	Valeur	6 octets 251.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur (RGBW) dans le groupe. Dans les octets inférieurs, les valeurs de couleur pour blanc, bleu, vert et rouge sont indiquées dans la plage de valeurs de 0 à 100 %. Dans le 5ème octet, 4 bits indiquent si les valeurs de couleur correspondantes sont valables.				
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur, relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
64	G1, changement de couleur	Plus froid/Plus chaud	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur dans le groupe. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
69	G1, commande de couleurs RGBW	État	6 octets 251.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état.				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
75	G1, température de couleur, relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative sous forme d'état au groupe.				

Température de couleur + RGBW (objets séparés RGBW)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
58	G1, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	G1, température de couleur, relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
60	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le rouge (R) sont reportées ici				
61	G1, commande de couleurs (RGB vert)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le vert (G) sont reportées ici.				
62	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le bleu (B) sont reportées ici.				
63	G1, commande de couleurs Blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le blanc (W) sont reportées ici.				
64	G1, changement de couleur	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur dans le groupe. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés en tant que télégrammes d'arrêt.				
65	G1, changement de couleur (RGB rouge)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur rouge dans le groupe. Augmentation de la part de rouge avec Bit 4 défini, diminution de la part de rouge avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
66	G1, changement de couleur (RGB vert)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur vert dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
67	G1, changement de couleur (RGB bleu)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur bleu dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
68	G1, changement de couleur (blanc)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur blanc dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (rouge)				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
71	G1, commande de couleurs (RGB rouge)	État	1 octet 5.001	CRT

Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le rouge (R) sont reportées ici.				
72	G1, commande de couleurs (RGB vert)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le vert (G) sont reportées ici.				
73	G1, commande de couleurs (RGB bleu)	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le bleu (B) sont reportées ici.				
74	G1, commande de couleurs Blanc	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le blanc sont reportées ici.				
75	G1, température de couleur, relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative réglée sous forme d'état au groupe.				

Température de couleur + RGBW (objets séparés HSVW)

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
58	Température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur dans le groupe.				
59	Température de couleur, relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative entre 0 et 100 % dans le groupe. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
60	G1, commande de couleurs (teinte)	Valeur	1 octet 5.003	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur comme valeur HSV. Les valeurs pour la teinte sont reportées ici comme valeur comprise entre 0° et 360°. Important : seule une résolution d'environ 1,4° est possible via le type de données 5.003 utilisé.				
				

61	G1, commande de couleurs (saturation)	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la saturation. Les valeurs pour la saturation sont reportées ici comme valeur comprise entre 0 et 100 %.				
63	G1, commande de couleurs Blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur dans le groupe. Les valeurs pour le blanc (W) sont reportées ici.				
64	G1, changement de couleur	Plus froid/Plus chaud	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur dans le groupe. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
65	G1, changement de couleur (teinte)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la teinte dans le groupe. Augmentation de l'angle avec Bit 3 défini, diminution de l'angle avec Bit 3 supprimé. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop. Ainsi, il est possible de parcourir toute la circonférence du cercle et d'ajuster chaque couleur.				
66	G1, commande de couleurs (saturation)	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la saturation dans le groupe. Description comme celle du changement de couleur (teinte)				
68	G1, changement de couleur Blanc	Éclaircir/Obsc urcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur blanc dans le groupe.				
70	G1, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au groupe.				
71	G1, commande de couleurs (teinte)	État	1 octet 5.003	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la teinte réglée au groupe sous forme d'état.				
72	G1, commande de couleurs (saturation)	État	1 octet 5.003	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la saturation réglée au groupe sous forme d'état.				
74	G1, commande de couleurs (blanc)	État	1 octet 5.003	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée au groupe sous forme d'état. Les valeurs pour le blanc sont reportées ici.				
75	G1, température de couleur, relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative réglée sous forme d'état au groupe.				

19.3.3 Objets des groupes – Analyse et maintenance

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
54	G1, état de défaut	Oui/Non	1 bit 1.001	CRT
Note : l'objet 54 est affiché avec ce paramètre : G1 → Analyse et maintenance → Type de l'objet de l'état de défaut. Cet objet est utilisé pour envoyer l'état d'un défaut de lampe ou de ballast électronique dans le groupe.				
54a	G1, état de défaut	État	1 octet 5.010	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état d'un défaut de lampe ou de ballast électronique dans le groupe sous forme d'objet à 1 octet. Signification dans ce cas : Bit 0 → Défaut de lampe Bit 1 → Défaut de ballast				
55	G1, état de défaut	État	4 octets	CRT
Note : cet objet est un type NON DPT et ne sera plus implémenté dans les versions à venir. Cet objet est utilisé pour signaler le nombre total d'appareils dans le groupe, ainsi qu'un état de défaut des différents types de défaut. Les différents bits dans l'objet ont alors la signification suivante : Bit 31 Bit 30 Bit 29..24 Ballast norm. Ballast écl.sec. Nombre ballasts+convertisseurs défectueux Bit 23 Bit 22 Bit 21 à 16 Lampe norm. Lampe écl.sec. Nombre lampes défectueuses Bit 15 Bit 14 Bit 13 à 8 Conv. déf. n.a. Nombre convertisseurs Bit 7 Bit 6 Bit 5 à 0 n.a. n.a. Nombre ballasts				
56	G1, taux de défaillance qui dépasse la valeur limite	Oui/Non	1 bit	CRT
Cet objet est utilisé pour signaler que la somme des appareils dans le groupe dépasse le seuil défini avec un paramètre.				
56a	G1, taux de défaillance, global	Valeur	1 octet 5.010	CRT
Cet objet permet de signaler le taux de défaillance par rapport au nombre total d'appareils dans le groupe.				
56b	G1, taux de défaillance en %	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet permet de signaler le taux de défaillance en % par rapport au nombre total d'appareils dans le groupe.				
76	G1, remettre à zéro les heures de fonctionnement	Oui/Non	1 bit 1.015	CW
Cet objet est utilisé pour remettre à zéro les heures de fonctionnement dans le groupe avec un « 1 ». Note : l'objet 76-78 est affiché avec ce paramètre : G1 → Analyse et maintenance → Calcul des heures de fonctionnement = Oui				
77	G1, heures de fonctionnement	Valeur	4 octets 13 100	CW
Cet objet est utilisé pour compter les heures de fonctionnement dans le groupe. La valeur est transmise en secondes, conformément au DPT 13.100.				
78	G1, longévité dépassée	Oui/Non	1 bit 1.005	CW
Cet objet est utilisé pour indiquer si la longévité maximale définie dans les paramètres a été dépassée. Note : en cas de dépassement de la valeur limite, une alerte est émise via cet objet (un « 1 » est envoyé). Cet état est envoyé à nouveau pour chaque heure de fonctionnement supplémentaire supérieure à la valeur limite.				

19.4 Objets et ballasts électroniques

19.4.1 Objets des ballasts électroniques – Comportement

Pour chacun des 64 ballasts électroniques au maximum possibles, un ensemble d'objets de communication est disponible. Les différents objets suivants sont disponibles (exemple ballast électronique 1) :

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
559	Ballast électronique 1, commutation	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW
Cet objet peut être utilisé pour activer ou désactiver un ballast électronique, à condition qu'il ne soit pas dans un mode de fonctionnement spécial (mode test lampes de secours, mode anti-panique/de secours).				
560	Ballast électronique 1, variation	Éclaircir/Obscurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet peut être utilisé pour une variation relative d'un ballast, à condition qu'il ne soit pas dans un mode de fonctionnement spécial (mode test lampes de secours, mode anti-panique/de secours). Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
561	Ballast électronique 1, définir une valeur	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet peut être utilisé pour définir ballast électronique 1 à la valeur respective, à condition qu'il ne soit pas dans un mode de fonctionnement spécial (mode test lampes de secours, mode anti-panique/de secours).				
562	Ballast électronique 1, valider	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Note : l'objet 562 est affiché avec ce paramètre : ballast électronique 1 → Généralités → Fonction de l'objet supplémentaire. Cet objet est utilisé pour valider la commande du ballast électronique 1 : Objet = 0 → commande verrouillée Objet = 1 → commande validée				
562a	Ballast électronique 1, verrouiller	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Cet objet est utilisé pour verrouiller la commande du ballast électronique 1 : Objet = 0 → commande validée Objet = 1 → commande verrouillée				
563	Ballast électronique 1, état	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de commutation des ballasts électroniques. Chaque valeur > 0 % est interprétée comme signifiant MARCHE.				
564	Ballast électronique 1, état	Valeur	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de la valeur du ballast électronique.				

19.4.2 Objets de ballasts électroniques – Commande de couleurs

Objet	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
566	Ballast électronique 1, commande de couleurs, température de couleur	Valeur	2 octets 7.600	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur des ballasts électroniques.				
566a	Ballast électronique 1, commande de couleurs RGB	Valeur	3 octets 232.600	CW

Cet objet est utilisé pour régler la couleur (RGB) du ballast électronique 1 dans le groupe.

<u>Format:</u>	3 octets: U ₈ U ₈ U ₈			
octet nr.	3 MSB	2	1 LSB	
field names	R	G	B	
encoding	UUUUUUUU	UUUUUUUU	UUUUUUUU	
<u>Encoding:</u>	All values binary encoded.			
<u>Range::</u>	R, G, B: 0 to 255			
<u>Unit:</u>	None			
<u>Resol.:</u>	1			
<u>PDT:</u>	PDT_GENERIC_03			
Datapoint Types				
<u>ID:</u>	<u>Name:</u>	<u>Range:</u>	<u>Resol.:</u>	<u>Use:</u>
232.600	DPT_Colour_RGB	R: 0 to 255 G: 0 to 255 B: 0 to 255	R: 1 G: 1 B: 1	G

566b	Ballast électronique 1, commande de couleurs RGBW	Valeur	6 octets 251.600	CW
------	---	--------	---------------------	----


Cet objet est utilisé pour régler la couleur du ballast électronique 1 (RGBW). Dans les octets supérieurs, les valeurs de couleur pour blanc, bleu, vert et rouge sont indiquées dans la plage de valeurs de 0 à 100 %. Dans le 1^{er} octet, 4 bits indiquent si les valeurs de couleur correspondantes sont valables.

Datapoint Type					
DPT Name:		DPT_Colour_RGBW			
DPT Format:		U ₈ U ₈ U ₈ U ₈ r ₄ B ₄		DPT ID:	251.600
Field	Description	Supp.	Range	Unit	Default
R	Colour Level Red	M	0 % to 100 %	-	-
G	Colour Level Green	M	0 % to 100 %	-	-
B	Colour Level Blue	M	0 % to 100 %	-	-
W	Colour Level White	M	0 % to 100 %	-	-
m _R	Shall specify whether the colour information red in the field R is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _G	Shall specify whether the colour information green in the field G is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _B	Shall specify whether the colour information blue in the field B is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.
m _W	Shall specify whether the colour information white in the field W is valid or not.	M	{0,1}	None.	None.

566c	Ballast électronique 1, commande de couleurs XY	Valeur	6 octets 242.600	CW
------	---	--------	---------------------	----

Cet objet est utilisé pour régler la couleur du ballast électronique 1 avec les coordonnées XY. Dans le 2^{ème} octet, la luminosité est spécifiée dans une plage de valeurs allant de 0 à 100 %. Les coordonnées X et Y suivent ensuite dans une plage de valeurs de 0 à 65535. Dans l'octet inférieur, 2 bits indiquent si les valeurs XY et la luminosité sont valables.

Datapoint Types				
ID:	Name:	Use:		
242.600	DPT_Colour_xyY	FB		
Data fields	Description	Range	Unit	Resol.
x-axis	x-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.
y-axis	y-coordinate of the colour information	0 to 65 535	None.	None.
Additional encoding information The x – and y – ordinate of the xyY colour scheme have a value between 0 and 1. This value shall be linearly mapped onto the range from 0 to 65 535, by multiplying the unencoded coordinate value by 65 535 and rounding to the nearest integer value. For decoding, the inverse operation shall be done.				
Brightness	Brightness of the colour	0 % to 100 %	%	None.
Additional encoding information The brightness shall be encoded as in DPT_Scaling (5.001).				
C	This field shall indicate whether the colour information in the fields x-axis and y-axis is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.
B	This field shall indicate whether the Brightness information in the field Brightness is valid or not.	0: invalid 1: valid	None.	None.

566d	Ballast électronique 1, commande de couleurs (HSV) teinte	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la couleur comme valeur HSV. Les valeurs pour la teinte sont reportées ici comme valeur comprise entre 0° et 360°. Important : seule une résolution d'environ 1,4° est possible via le type de données 5.003 utilisé. 				
567	Ballast électronique 1, commande de couleurs température de couleur relative	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la température de couleur relative du ballast électronique 1 entre 0 et 100 %. La plage de valeurs de 0 à 100 % est automatiquement convertie en plage de température de couleur possible.				
567a	Ballast électronique 1, commande de couleurs (HSV) saturation	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour régler la saturation. Les valeurs pour la saturation sont reportées ici comme valeur comprise entre 0 et 100 %.				
568	Ballast électronique 1, commande de couleurs blanc	Valeur	1 octet 5.001	CW
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée blanc (W).				
569	Ballast électronique 1, changement de couleur	Plus froid / Plus chaud	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la température de couleur du ballast électronique 1. Augmentation de l'intensité avec Bit 4 défini, baisse de l'intensité avec Bit 4 supprimé. Les bits 1 à 3 indiquent les incréments respectifs. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop.				
569a	Ballast électronique 1, commande de couleurs (HSV) variation teinte	Éclaircir / Obscurcir	4 bits 3.007	CW

Cet objet est utilisé pour modifier la teinte du ballast électronique 1. Augmentation de l'angle avec Bit 3 défini, diminution de l'angle avec Bit 3 supprimé. Les bits 1 à 3 effacés sont interprétés comme télégramme stop. Ainsi, il est possible de parcourir toute la circonférence du cercle et d'ajuster chaque couleur.				
570	Ballast électronique 1, commande de couleurs (HSV) variation saturation	Éclaircir/Ob scurcir	4 octets 3.007	CW
Voir Modification de la teinte. La valeur passe de 0 à 100 % progressivement.				
571	Ballast électronique 1, commande de couleurs blanc	Éclaircir/Ob scurcir	4 bits 3.007	CW
Cet objet est utilisé pour modifier la couleur blanc (W) du ballast électronique 1.				
572	Ballast électronique 1, commande de couleurs, température de couleur	État	2 octets 7.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur réglée sous forme d'état au ballast électronique 1.				
572a	Ballast électronique 1, commande de couleurs RGB	État	3 octets 232.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur (RGB) sous forme d'état au ballast électronique 1.				
572b	Ballast électronique 1, commande de couleurs RGBW	État	6 octets 251.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur (RGBW) sous forme d'état au ballast électronique 1.				
572c	Ballast électronique 1, commande de couleurs XY	État	6 octets 242.600	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer les coordonnées XY réglés sous forme d'état au ballast électronique 1.				
572d	Ballast électronique 1, commande de couleurs (HSV) teinte	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la teinte réglée au ballast électronique 1 sous forme d'état.				
573	Ballast électronique 1, commande de couleurs température de couleur relative	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la température de couleur relative sous forme d'état au ballast électronique 1.				
573a	Ballast électronique 1, commande de couleurs (HSV) saturation	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la saturation réglée au ballast électronique 1 sous forme d'état.				
574	Ballast électronique 1, changement de couleur blanc	État	1 octet 5.001	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer la couleur réglée blanc (W) au ballast électronique 1 sous forme d'état.				

19.4.3 Objets – Réglage mode de secours

Objets selon le nouveau standard KNX

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
575	Convertisseur 1, démarrage test	Démarrage	1 octet 20.611	CW

Cet objet peut être utilisé pour lancer des tests du mode continu, des tests de fonctionnement et une interrogation sur l'état de la batterie du convertisseur. Les différents bits de l'objet ont alors la signification suivante :

20.611	DPT_Converter_Test_-Control	Encoding 0 : Reserved, no effect 1 : Start Function Test (FT) Acc. DALI Cmd. 227 2 : Start Duration Test (DT) Acc. DALI Cmd. 228 3 : Start Partial Duration Test (PDT) not supported 4 : Stop Test Acc. DALI Cmd 229 5 to 255: Reserved, no effect Note : des tests en parallèle avec le même convertisseur DALI sont assistés. Ce DPT pilote un test d'un convertisseur DALI. Il permet également d'arrêter un test en cours.
--------	-----------------------------	---

Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge. Cet ordre sera donc ignoré.

576	Convertisseur 1, résultat test	Test	6 octets 245.600	CRT																																																													
Cet objet est utilisé pour signaler l'état du convertisseur selon le type de point de données Konnex 245.600.																																																																	
6.9 DPT_Converter_Test_Result																																																																	
<table><tr><td>Format:</td><td colspan="4">6 octets: N₄N₄N₄N₂N₂N₂U₁₆U₈</td></tr><tr><td>octet nr.</td><td colspan="4">6_{MSB}5432</td></tr><tr><td>field names</td><td colspan="4"><table><tr><td>LTRF</td><td>LTRD</td><td>LTRP</td><td>0000</td><td>SFSDSP00</td><td>LDTR</td></tr></table></td></tr><tr><td>encoding</td><td colspan="4"><table><tr><td>NNNNNNNN</td><td>NNNNrrrr</td><td>NNNNNNrr</td><td>UUUUUUUU</td><td>UUUUUUUU</td></tr></table></td></tr><tr><td>octet nr.</td><td colspan="4">1_{LSB}</td></tr><tr><td>field names</td><td colspan="4">LPDTR</td></tr><tr><td>encoding</td><td colspan="4">UUUUUUUU</td></tr><tr><td>Unit:</td><td colspan="4">None.</td></tr><tr><td>Resol.</td><td colspan="4">(not applicable)</td></tr><tr><td>PDT:</td><td colspan="4">PDT_GENERIC_06</td></tr></table>					Format:	6 octets: N ₄ N ₄ N ₄ N ₂ N ₂ N ₂ U ₁₆ U ₈				octet nr.	6 _{MSB} 5432				field names	<table><tr><td>LTRF</td><td>LTRD</td><td>LTRP</td><td>0000</td><td>SFSDSP00</td><td>LDTR</td></tr></table>				LTRF	LTRD	LTRP	0000	SFSDSP00	LDTR	encoding	<table><tr><td>NNNNNNNN</td><td>NNNNrrrr</td><td>NNNNNNrr</td><td>UUUUUUUU</td><td>UUUUUUUU</td></tr></table>				NNNNNNNN	NNNNrrrr	NNNNNNrr	UUUUUUUU	UUUUUUUU	octet nr.	1 _{LSB}				field names	LPDTR				encoding	UUUUUUUU				Unit:	None.				Resol.	(not applicable)				PDT:	PDT_GENERIC_06			
Format:	6 octets: N ₄ N ₄ N ₄ N ₂ N ₂ N ₂ U ₁₆ U ₈																																																																
octet nr.	6 _{MSB} 5432																																																																
field names	<table><tr><td>LTRF</td><td>LTRD</td><td>LTRP</td><td>0000</td><td>SFSDSP00</td><td>LDTR</td></tr></table>				LTRF	LTRD	LTRP	0000	SFSDSP00	LDTR																																																							
LTRF	LTRD	LTRP	0000	SFSDSP00	LDTR																																																												
encoding	<table><tr><td>NNNNNNNN</td><td>NNNNrrrr</td><td>NNNNNNrr</td><td>UUUUUUUU</td><td>UUUUUUUU</td></tr></table>				NNNNNNNN	NNNNrrrr	NNNNNNrr	UUUUUUUU	UUUUUUUU																																																								
NNNNNNNN	NNNNrrrr	NNNNNNrr	UUUUUUUU	UUUUUUUU																																																													
octet nr.	1 _{LSB}																																																																
field names	LPDTR																																																																
encoding	UUUUUUUU																																																																
Unit:	None.																																																																
Resol.	(not applicable)																																																																
PDT:	PDT_GENERIC_06																																																																
<table><tr><th>Field names</th><th>Description</th><th>Encoding</th><th>Range</th></tr><tr><td>LTRF</td><td>Last Test Result FT: Test result of last function test</td><td>0: Unknown 1: Passed in time 2: Passed max delay exceeded 3: Failed, test executed in time 4: Failed, max delay exceeded 5: Test manually stopped 6 to 15: Reserved, do not use</td><td>{0...15}</td></tr><tr><td>LTRD</td><td>Last Test Result DT: Test result of last duration test</td><td>0: Unknown 1: Passed in time 2: Passed max delay exceeded 3: Failed, test executed in time 4: Failed, max delay exceeded 5: Test manually stopped 6 to 15: Reserved, do not use</td><td>{0...15}</td></tr><tr><td>LTRP</td><td>Last Test Result PDT: Test result of last partial duration test</td><td colspan="2">Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.</td></tr><tr><td>SF</td><td>Start Method of Last FT</td><td>0: Unknown 1: Started automatically 2: Started by Gateway 3: Reserved Updated after a test has been finished.</td><td>{0...3}</td></tr><tr><td>SD</td><td>Start Method of Last DT</td><td>Start Method of Last DT 0: Unknown 1: Started automatically 2: Started by Gateway 3: Reserved Updated after a test has been finished.</td><td>{0...3}</td></tr><tr><td>SP</td><td>Start Method of Last PDT</td><td colspan="2">Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.</td></tr></table>					Field names	Description	Encoding	Range	LTRF	Last Test Result FT: Test result of last function test	0: Unknown 1: Passed in time 2: Passed max delay exceeded 3: Failed, test executed in time 4: Failed, max delay exceeded 5: Test manually stopped 6 to 15: Reserved, do not use	{0...15}	LTRD	Last Test Result DT: Test result of last duration test	0: Unknown 1: Passed in time 2: Passed max delay exceeded 3: Failed, test executed in time 4: Failed, max delay exceeded 5: Test manually stopped 6 to 15: Reserved, do not use	{0...15}	LTRP	Last Test Result PDT: Test result of last partial duration test	Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.		SF	Start Method of Last FT	0: Unknown 1: Started automatically 2: Started by Gateway 3: Reserved Updated after a test has been finished.	{0...3}	SD	Start Method of Last DT	Start Method of Last DT 0: Unknown 1: Started automatically 2: Started by Gateway 3: Reserved Updated after a test has been finished.	{0...3}	SP	Start Method of Last PDT	Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.																																		
Field names	Description	Encoding	Range																																																														
LTRF	Last Test Result FT: Test result of last function test	0: Unknown 1: Passed in time 2: Passed max delay exceeded 3: Failed, test executed in time 4: Failed, max delay exceeded 5: Test manually stopped 6 to 15: Reserved, do not use	{0...15}																																																														
LTRD	Last Test Result DT: Test result of last duration test	0: Unknown 1: Passed in time 2: Passed max delay exceeded 3: Failed, test executed in time 4: Failed, max delay exceeded 5: Test manually stopped 6 to 15: Reserved, do not use	{0...15}																																																														
LTRP	Last Test Result PDT: Test result of last partial duration test	Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.																																																															
SF	Start Method of Last FT	0: Unknown 1: Started automatically 2: Started by Gateway 3: Reserved Updated after a test has been finished.	{0...3}																																																														
SD	Start Method of Last DT	Start Method of Last DT 0: Unknown 1: Started automatically 2: Started by Gateway 3: Reserved Updated after a test has been finished.	{0...3}																																																														
SP	Start Method of Last PDT	Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.																																																															

LDTR	Contains the battery discharge time as the result of the last successful duration test (DT). According to DALI Cmd. 243	DPT 7.006 DPT_TimePeriodMin The max. value of 510 min shall be interpreted as 510 min or longer.	{0...510}	
LPDTR	Last PDT Result Provides the remaining Battery Charge Level after the last PDT	Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.		
577	Convertisseur 1, état	État	2 octets 244.600	CRT

Cet objet est utilisé pour signaler l'état du convertisseur selon le type de point de données Konnex 244.600.

6.8 DPT_Converter_Status

<u>Format:</u>	2 octets: N ₄ B ₄ N ₂ N ₂ N ₂ N ₂						
octet nr.	2 _{MSB} 1 _{LSB}						
field names	<table><tr><td>CM</td><td>HS</td><td>FP</td><td>DP</td><td>PP</td><td>CF</td></tr></table>	CM	HS	FP	DP	PP	CF
CM	HS	FP	DP	PP	CF		
encoding	<table><tr><td>NNNN</td><td>BBBB</td><td>NNNN</td><td>NNNN</td><td>NNNN</td><td>NNNN</td></tr></table>	NNNN	BBBB	NNNN	NNNN	NNNN	NNNN
NNNN	BBBB	NNNN	NNNN	NNNN	NNNN		
<u>Unit:</u>	None.						
<u>Resol.</u>	(not applicable)						
<u>PDT:</u>	PDT_GENERIC_02						
Datapoint Types							
<u>ID:</u>	<u>Name:</u>	<u>Usage:</u>					
244.600	DPT_Converter_Status	FB					

Data field	Description	Encoding	Range
CM	Converter Mode according to the DALI0: converter state machine	Unknown 1: Normal mode active, all OK 2: Inhibit mode active 3: Hardwired inhibit mode active 4: Rest mode active 5: Emergency mode active 6: Extended emergency mode active 7: FT in progress 8: DT in progress 9 to 15: Reserved. Shall be 0.	{0...15}
HS	État du matériel	Bit 0: Hardwired Inhibit is active Bit 1: Hardwired switch is on Bit 2 and 3: Reserved. Shall be 0.	{0,1}
FP	Function Test Pending	0: Unknown 1: No test pending 2: Test pending 3: Reserved NOTE 26 The information about a running test is given in the Converter Mode field. NOTE 27 The status "Unknown" may for instance occur at power-up.	{0...3}

DP	Duration Test Pending	Duration Test Pending 0: Unknown 1: No test pending 2: Test pending 3: Reserved NOTE 28 The information about a running test is given in the Converter Mode field. NOTE 29 The status "Unknown" may for instance occur at power-up.	{0...3}
PP	Partial Duration Test Pending	0 Attention : la passerelle ne prend aucun « Partial Duration Test » en charge et par conséquent, ce champ n'est pas utilisé et reste 0.	{0...3}
CF	Converter Failure	Indicates that one or more failures were detected. Further information about the type of failure can be found in CTR. 0: Unknown 1: No failure detected 2: Failure detected 3: Reserved	{0...3}

578	Convertisseur 1, pile info	État	2 octets 7.001	CRT
-----	----------------------------	------	-------------------	-----

Cet objet est utilisé pour signaler l'état de la pile selon le type de point de données Konnex 246.600.

6.10 DPT_Battery_Info

Format:	2 octets: r4B4U8
octet nr.	2 ^{MSB} 1 ^{LSB}
field names	0000 BS BCL
encoding	r r r r B B B B N N N N N N N N
Unit:	None.
Resol.	(not applicable)
PDT:	PDT_GENERIC_02

Datapoint Types		
ID:	Name:	Usage:
246.600	DPT_Battery_Info	FB

Field names	Description	Encoding
BS	État de la pile	Bit 0 : Battery Failure Acc. DALI Cmd. 252 Bit 1 : Battery Duration Failure Acc. DALI Cmd. 252 Bit 2 : Battery Fully Charged Bit 3 to 7 : Reserved, must be 0
BCL	Battery Charge Level Indicates the recent charge level	0: deep discharge point ... 254: fully charged 255 : unknown or not supported According to DALI Cmd. 241

Objets selon une version précédente

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flags
575	Convertisseur 1, démarrage test	Démarrage	1 octet 5.001	CW
<p>Cet objet peut être utilisé pour lancer des tests du mode continu, des tests de fonctionnement et une interrogation sur l'état de la batterie du convertisseur. Les différents bits de l'objet ont alors la signification suivante :</p> <p>Bit 0 → Démarrer un test de fonctionnement Bit 1 → Test de fonctionnement flottant Bit 2 → Démarrer un test du mode continu Bit 3 → Test du mode continu flottant Bit 4 → Interroger l'état de charge de la batterie Bit 5 → État de charge de la batterie flottant Bit 6 → Test de fonctionnement en cours Bit 7 → Test du mode continu en cours</p>				
576	Convertisseur 1, résultat test	Test	3 octets 225.001	CRT
<p>Cet objet peut être utilisé pour évaluer les résultats de tests de fonctionnement, de tests du mode continu ainsi que l'état de charge de la batterie. Les différents bits de l'objet ont alors la signification suivante :</p> <p>Bits 23 à 16 → Avec test de fonctionnement et de la batterie : état de charge batterie 0 à 100 % → Avec test d'endurance : durée du test d'endurance toutes les 2 minutes Bit 15 → Défaut lors du test du mode continu Bit 14 → Défaut lors du test de fonctionnement Bit 13 → Durée test du mode continu max. dépassée Bit 12 → Durée test de fonctionnement max. dépassée Bit 11 → Lampe de secours défectueuse Bit 10 → Pile défectueuse Bit 9 → Durée de fonctionnement pile trop courte Bit 8 → Convertisseur défectueux Bit 7 → Test d'endurance flottant Bit 6 → Test de fonctionnement flottant. Bit 5 → Test d'endurance en cours Bit 4 → Test de fonctionnement en cours Bit 3 → Défaut du test lors du dernier test Bit 2 → Le dernier test était une interrogation de la pile Bit 1 → Le dernier test était un test d'endurance Bit 0 → Le dernier test était un test de fonctionnement</p>				

19.4.4 Objets de ballasts électroniques – Analyse et maintenance

565	Ballast électronique 1, état de défaut	État	1 bit 1.005	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de défaut de lampes, de ballasts électroniques ou de convertisseurs.				
565a	Ballast électronique 1, état de défaut	État	1 octet 5.010	CRT
Note : cet objet est un type NON DPT et ne sera plus implémenté dans les versions à venir. Cet objet est utilisé pour envoyer l'état de défaut de lampes, de ballasts électroniques ou de convertisseurs.				
579	Ballast électronique 1, remettre à zéro les heures de fonctionnement	Oui/Non	1 bit 1.015	CW
Cet objet peut être utilisé pour remettre à zéro le compteur d'heures de fonctionnement. Note : l'objet 579-581 est affiché avec ce paramètre : Calcul des heures de fonctionnement = Oui				
580	Ballast électronique 1, heures de fonctionnement	Valeur	4 octets 13.100	CRT
Cet objet est utilisé pour envoyer les heures de fonctionnement des lampes. Le compteur d'heures de fonctionnement interne peut être remis à 0 (reset) ou réglé sur une autre valeur via l'objet. Important : dans le préréglage, le flag « écriture » est désactivé.				
581	Ballast électronique 1, longévité dépassée	Oui/Non	1 bit 1.002	CRT
Un message relatif à l'état est envoyé via cet objet si le compteur d'heures de fonctionnement dépasse la durée de vie définie de la lampe.				

19.5 Objets des détecteurs de mouvement

Pour chacun des 8 détecteurs de mouvement au maximum possibles, un ensemble d'objets de communication est disponible. Les différents objets suivants sont disponibles (exemple BM 1) :

19.5.1 Objets – Détecteurs de mouvement, généralités

2031	BM1, mouvement commutation	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CRT
En cas de mouvement détecté, la sortie est commutée.				
2031a	BM1, mouvement définir une valeur	Valeur	1 octet 5.001	CRT
En cas de mouvement détecté, une valeur définie est envoyée.				
2031b	BM1, mouvement activation d'une scène	Activer	1 octet 17.001	CRT

En cas de mouvement détecté, une scène affectée est lancée.				
2032	BM1, verrouiller	Oui/Non	1 bit 1.003	CW
Cet objet peut verrouiller le détecteur de mouvement.				
2033	BM1, mouvement Arrêt	Marche/Arrêt	1 bit 1.001	CW
Cet objet est utilisé pour couper la présence directement et le détecteur est réinitialisé.				
2035	BM1, état de défaut	État	1 bit 1.005	CRT
Envoie l'état de défaut sous forme d'objet sur le bus.				

19.5.2 Objets – Détecteur de mouvement, luminosité

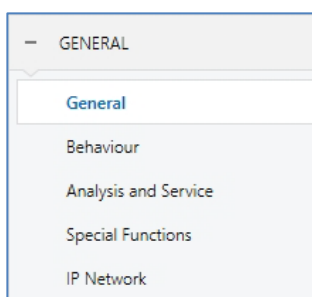
2034	BM1, luminosité	Luminosité	2 octets 9.004	CRT
Envoie la valeur de la luminosité détectée sous forme d'objet sur le bus.				
2036	BM1, valeur de luminosité inférieure à la valeur limite	Oui/Non	1 bit 1.005	CRT
Envoie un objet sur le bus en cas de valeur inférieure à la limite réglée.				

20 Paramètres ETS

Les paramètres ETS de l'appareil se répartissent sur différentes pages de paramètres. Pour plus de clarté, seules les pages de paramètres du nœud sélectionné dans l'arborescence des fonctions sont affichées.

20.1 Généralités

Trois pages de paramètres se trouvent sous le nœud « Généralités ». Les paramètres de ces pages sont décrits ci-dessous.



20.1.1 Page de paramètres – Généralités

GENERAL
General
Behaviour
Analysis and Service
Special Functions
IP Network

i Instruction: For configuration and DALI Commissioning you need the ETS DCA App installed. Refer to Manual how to install this App.

Device Name

Additional Information (optional)

Project-ID

Building-ID

Zone-ID

Paramètres	Réglages
Nom de l'appareil	Passerelle DALI P64 KNX
Un nom peut être attribué ici à l'appareil. Par défaut, le nom est DALI-Gateway P64 KNX.	
Informations supplémentaires sur : ID de projet, ID de bâtiment, ID de zone	<div>Project-ID <input type="text"/></div> <div>Circuit-ID <input type="text"/></div> <div>Distributionboard-ID <input type="text"/></div>
Espace pour des instructions additionnelles relatives à l'installation (facultatif)	

20.1.2 Page de paramètres – Comportement

— GENERAL	Behaviour on KNX Failure	No Action
General	Behaviour on KNX Voltage Recovery	No Action
Behaviour	Senddelay for Status after KNX Recovery	10 Seconds
Analysis and Service	Light Status Send Condition	Send on Change
Special Functions	Send Condition in Dimming Mode	inactive
IP Network	Delay between Status Objects	1 Second
	Behaviour after Panic Mode	Switch to Last Value
	Behaviour after Emergency Test	Switch to Off-Value

Paramètres	Réglages
Comportement en cas de défaut KNX	Aucune action Commutation sur la valeur d'activation Commutation sur la valeur de désactivation Commutation sur valeur anti-panique
Ces paramètres permettent de régler le comportement des ballasts électroniques/lampes raccordés dans le cas d'un défaut KNX.	
Comportement en cas de rétablissement de la tension KNX	Aucune action Commutation sur la dernière valeur Commutation sur la valeur d'activation Commutation sur la valeur de désactivation
Ces paramètres permettent de régler le comportement des ballasts électroniques/lampes raccordés dans le cas du rétablissement du KNX ou d'une réinitialisation du bus.	
Temporisation d'envoi en cas de rétablissement du KNX	Immédiatement 5 secondes 10 secondes 15 secondes 20 secondes 30 secondes 40 secondes 50 secondes 60 secondes
Ce paramètre permet de régler un temps de temporisation pour l'envoi des objets d'état après le rétablissement de la tension du bus KNX ou la réinitialisation du bus. Dans les installations comportant plus d'une passerelle, des réglages différents de ce paramètre peuvent empêcher que tous les appareils commencent à envoyer en même temps.	
Condition d'envoi état d'éclairage	Envoi sur demande Envoi en cas de modification Envoi en cas de modification et réinitialisation du bus
Ce paramètre permet de régler la condition dans laquelle l'état d'éclairage (état de commutation et état de la valeur) des ballasts électroniques et groupes connectés doit être envoyé.	
Envoi de l'état de la valeur pendant la variation	si modification > 2 % si modification > 5 % si modification > 10 % si modification > 20 % Inactive
Ce paramètre permet de régler si et quand l'état de la valeur est envoyé pendant la variation par télégramme de variation 4 bits (variation relative). En cas de réglage inactif, l'état de la valeur est uniquement envoyé après achèvement du processus de variation.	
Comportement après le mode anti-panique	Commute sur la valeur de désactivation Commute sur la valeur d'activation Commute sur la dernière valeur

Ce paramètre permet de régler la valeur d'éclairage des ballasts électroniques/lampes correspondants après l'achèvement du mode anti-panique. Avec le réglage « Commute sur la dernière valeur », la valeur avant le début du mode anti-panique est sauvegardée puis de nouveau définie.	
Comportement après test des lampes de secours	Commute sur la valeur de désactivation Commute sur la valeur d'activation Commute sur la dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur d'éclairage des ballasts électroniques/lampes correspondants après l'achèvement du mode test des lampes de secours.	

20.1.3 Page de paramètres – Analyse et maintenance

<div> <div>GENERAL</div> <div>General</div> <div>Behaviour</div> <div>Analysis and Service</div> <div>Special Functions</div> <div>IP Network</div> </div>	<div>Failure Status Send Condition</div> <div>Send on Change</div> <div>Delay between Sending of Failure Objects</div> <div>1 Second</div> <div>Cycle Time for DALI Failure Requests</div> <div>5 Seconds</div> <div>Type of Central ECG Failure Object</div> <div> <input checked="" type="radio"/> No Object <input type="radio"/> Dali Diagnose (1 Byte) </div> <div>Function of Failure Object</div> <div> <input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100% </div> <div>Threshold for Total Failures</div> <div>1%</div> <div>Threshold for Lamp Failures</div> <div>1%</div> <div>Threshold for ECG Failures</div> <div>1%</div> <div>Threshold for Converter Failures</div> <div>1%</div>
--	---

Paramètres	Réglages
Condition d'envoi état de défaut	Envoi sur demande Envoi en cas de modification Envoi en cas de modification et réinitialisation du bus
Ce paramètre permet de régler la condition dans laquelle les objets de défaut des ballasts électroniques et groupes connectés doivent être envoyés.	
Temps de cycle pour interrogations de défauts	Aucune interrogation 0,5 seconde 1 seconde 2 secondes 3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 7 secondes 8 secondes 9 secondes 10 secondes
Pour l'analyse des défauts de ballast électronique et de lampe, les ballasts électroniques doivent être interrogés cycliquement par des télégrammes DALI. Ce paramètre permet de régler la durée du cycle pour les interrogations sur le bus DALI. Attention : avec le réglage « Aucune interrogation », aucun défaut de ballast électronique et de lampe ne peut plus être détecté. L'analyse de lampes de secours n'est plus possible ! Ce paramètre ne doit être réglé que pour la maintenance et les cas particuliers.	
Type de l'objet de défaut de ballast électronique central	Aucun objet Diagnostic DALI (1 octet)
Ce paramètre permet de régler une utilisation ou non de l'objet de défaut central pour des défauts de ballast électronique et de lampe (objet n° 13).	

Fonction des objets de défaut supplémentaire	Nombre total de défauts Taux de défaillance 0 à 100 %
Ce paramètre permet de régler l'affichage du nombre total des défauts ou du taux de défaillance en % au moyen des objets d'analyse de défaut (objets n° 16, 18, 20 et 22).	
Valeur limite de défaut pour objets d'alarme de défaut	1 % 2 % 3 % 100 %
Ce paramètre permet de régler une valeur limite pour l'émission de l'objet d'alarme concernant des défauts d'ordre général (objet 16). La valeur limite prend en compte la somme de tous les défauts quel que soit le type de défaut (défaut de lampe, de ballast électronique ou de convertisseur) par rapport au nombre total de ballasts électroniques connectés et de convertisseurs.	
Valeur limite de défaut pour défauts de lampe	1% 2% 3% 100%
Ce paramètre permet de régler une valeur limite pour l'émission de l'objet d'alarme concernant des défauts de lampe (objet 18). La valeur limite prend en compte la somme de tous les défauts de lampe par rapport au nombre total de lampes connectées dans le segment DALI.	
Valeur limite de défaut pour défauts de ballast électronique	1% 2% 3% 100%
Ce paramètre permet de régler une valeur limite pour l'émission de l'objet d'alarme concernant des défauts de ballast électronique (objet 20). La valeur limite prend en compte la somme de tous les défauts de ballast électronique par rapport au nombre total de ballasts électronique connectés dans le segment DALI.	
Valeur limite de défaut pour défauts de convertisseur	1% 2% 3% 100%
Ce paramètre permet de régler une valeur limite pour l'émission de l'objet d'alarme concernant des défauts de convertisseur (objet 22). La valeur limite prend en compte la somme de tous les défauts de convertisseur par rapport au nombre total de convertisseurs connectés dans le segment DALI.	

20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales

GENERAL

General

Behaviour

Analysis and Service

Special Functions

IP Network

+ G1,

+ G2,

+ G3,

+ G4,

+ G5,

+ G6,

+ G7,

+ G8,

+ G9,

+ G10,

+ G11,

+ G12,

Manual Operation on Device

Disable Manual Operation No

Broadcast

By enabling the Broadcast Function additional objects can be used to Control the DALI -System

Broadcast enabled ☒ No ☐ Yes

Emergency

Type of Objects for Emergency ☒ Objects according new KNX Standard ☐ Objects according legacy "old" style

System Diagnostic via IP Network

Enable System Diagnostic ☒ No ☐ Yes

Firmware Update

PIN Code Firmware Update 1234

This PIN Code is requested during update procedure

Scenes

Dimming of Scenes enabled ☐ No ☒ Yes

Energy Saving

Energy Saving Objects enabled ☐ No ☒ Yes

Delay for Switching OFF the ECG Power 10 Seconds

Delay for Switching ON the ECG Power 0.2 Seconds

Paramètres	Réglages
Verrouiller la commande sur l'appareil	Non Oui, tous les réglages sont verrouillés Oui, sans installation
Ce paramètre permet de verrouiller le mode manuel directement sur l'appareil.	
Valider la diffusion	Non Oui
Ce paramètre permet de valider la fonction de diffusion en plus de la commande des groupes. Avec cette validation, un nouvel onglet « Broadcast » est activé. Voir le chapitre 20.2 Page de paramètres – Comportement .	
Broadcast enabled <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes	
Note : à l'activation de la fonction de diffusion, des objets supplémentaires peuvent être utilisés pour le pilotage du système DALI.	

Type d'objet pour le mode de lampes de secours	Objets selon le nouveau standard KNX Objets selon une version « précédente »
<div>Emergency</div> <div>Type of Objects for Emergency</div> <div> <input checked="" type="radio"/> Objects according new KNX Standard <input type="radio"/> Objects according legacy "old" style </div>	
Activer le diagnostic du système	Non Oui
Permet un diagnostic du système via le réseau.	
Adresse Multicast système de diagnostic	224.0.2.201
Toutes les passerelles appartenant au système doivent communiquer avec la même adresse multicast.	
Nom de l'appareil	
Le nom de l'appareil qui a été défini dans les paramètres généraux s'affiche ici. Il peut y être modifié éventuellement. Ce nom sera affiché ultérieurement sur le site Web.	
Envoie statut au moins toutes les	Jamais 30 minutes 60 minutes 120 minutes
Un autre paramètre permet de définir au bout de combien de temps le statut doit être envoyé s'il n'y a pas eu de modification pendant ce délai et si par conséquent aucun événement automatique n'a été signalé.	
Efface entrées inactives de la liste après	6 heures 12 heures 1 jour 2 jours 3 jours 4 jours
Les entrées inactives (passerelles non actives) sont supprimées après cette durée.	

Code PIN pour actualisation du micrologiciel	Combinaison de 4 chiffres
<div> Firmware Update PIN Code Firmware Update <input type="text" value="1234"/> <div> <i>i</i> This PIN Code is requested during update procedure </div> </div> <p>Ce numéro sera demandé lors d'une mise à jour du micrologiciel.</p>	
Activer la variation des scènes	Non Oui
<div> Scenes Dimming of Scenes enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes </div>	
Objets pour économie d'énergie activés	Non Oui
<div> Energy Saving Energy Saving Objects enabled <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes </div> <p>Si cette fonction est activée, il est possible de sélectionner un objet d'économie d'énergie parmi les groupes ainsi que parmi les ballasts électroniques pour couper l'alimentation électrique en cas d'extinction de l'éclairage.</p>	
Temporisation jusqu'à la coupure de l'alimentation du ballast électronique	10 secondes 30 secondes 1 minute 2 minutes 5 minutes 10 minutes
Temporisation jusqu'à la coupure de l'alimentation du ballast électronique	
Temporisation jusqu'à l'activation des ballasts électroniques	0,1 seconde 0,2 seconde 0,3 seconde ... 1 seconde 2 secondes
Temporisation jusqu'à l'activation des ballasts électroniques. Pendant cette durée, l'actionneur qui contrôle l'alimentation en tension doit être enclenché en toute fiabilité.	

20.1.5 Page de paramètres – Réseau IP

GENERAL

General

Behaviour

Analysis and Service

Special Functions

IP Network

Access via Web Pages enabled

☐ No ☒ Yes

IP Address Assignment

☐ Fix IP-Address ☒ DHCP

HTTPS Port

443

Security Settings

Communication on local network, only

☐ No ☒ Yes

The webservice accepts request from local networks, only

Webpage Access

Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default!

Override Username and Password with ETS Paramter

☐ No ☒ Yes

Password has to be changed on web page!

Account	Login Name	Password
Admin Account	admin	dali
User Account	user	user

Restriction of rights for the user account

User are allowed to control lights

☐ No ☒ Yes

User are allowed to change scene configuration

☐ No ☒ Yes

User are allowed to change effect configuration

☐ No ☒ Yes





User are allowed to change schedule configuration

☐ No ☒ Yes

User are allowed to view emergency reports

☐ No ☒ Yes

Paramètres	Réglages
Accès via des sites Web validé	Non Oui
Par conséquent, l'utilisation de base via le Web peut être désactivée pour des raisons de sécurité. Attention : une connexion IP sera requise pour la mise à jour du micrologiciel. En cas de coupure, aucune possibilité de mise à jour !	
Attribution de l'adresse IP	Adresse IP fixe DHCP
Ce paramètre permet de décider si l'appareil reçoit une adresse IP fixe ou une adresse IP dynamique via DHCP. Si l'adresse IP fixe est choisie, des paramètres supplémentaires s'affichent :	
<div> <div>IP Address Assignment</div> <div><input checked="" type="radio"/> Fix IP-Address <input type="radio"/> DHCP</div> <div>IP Address</div> <div>0.0.0.0</div> <div>Subnet</div> <div>0.0.0.0</div> <div>Gateway</div> <div>0.0.0.0</div> <div>HTTPS Port</div> <div>443</div> </div>	

Port HTTP	443									
L'appareil dispose d'un serveur Web HTTPS pour visualiser les états ou effectuer la mise en service. Le port se trouve pour cela sur la valeur par défaut 443.										
Résolution de noms (mDNS)										
Active la résolution de noms (mDNS)	Non Oui									
En cas d'activation de cette option, le nom DNS permet d'accéder à l'appareil.										
Nom d'hôte										
Le nom d'hôte est défini ici.										
<div>  Due to security reason this Service shall only be used in trusted internal networks. Please, take care that router are configured to block this Service. The selected host name must be unique in the entire system. </div>										
Réglages de sécurité										
Autoriser uniquement la communication en réseau local	Non Oui									
Ce paramètre permet de restreindre le serveur Web pour l'utilisation et le contrôle de l'appareil via des sites Web. Par défaut, seules les demandes du réseau local sont acceptées.										
<div> Communication on local network, only <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes </div> <div>  The webserver accepts request from local networks, only </div>										
Accès aux sites Web										
Écrase le nom d'inscription et le mot de passe avec les paramètres ETS.	Non Oui									
Cette option permet de réinitialiser les mots de passe. De plus amples informations figurent au chapitre : 2 Informations produit .										
Webpage Access <div>  Set the Override Option only if you want to reset password to ETS Default! </div> <div> Override Username and Password with ETS Paramter <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes </div> <div>  Password has to be changed on web page! </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Account</th> <th>Login Name</th> <th>Password</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Admin Account</td> <td>admin</td> <td>dali</td> </tr> <tr> <td>User Account</td> <td>user</td> <td>user</td> </tr> </tbody> </table>		Account	Login Name	Password	Admin Account	admin	dali	User Account	user	user
Account	Login Name	Password								
Admin Account	admin	dali								
User Account	user	user								

Compte administrateur	Saisie (8 caractères)
Le nom de connexion par défaut est « admin ». Le mot de passe par défaut « dali » doit être modifié sur le site Web et a une longueur maximale de 8 caractères. Note : un mot de passe vide n'est pas autorisé.	
Compte utilisateur	Saisie (8 caractères)
L'utilisateur par défaut est « user ». Le mot de passe par défaut « user » doit être modifié sur le site Web et a une longueur maximale de 8 caractères. Note : un mot de passe vacant n'est pas autorisé.	
Restriction des droits pour le compte utilisateur	<div> <div>User are allowed to control lights</div> <div><input type="radio"/> No</div> </div> <div> <div>User are allowed to change scene configuration</div> <div><input type="radio"/> No</div> </div> <div> <div>User are allowed to change effect configuration</div> <div><input type="radio"/> No</div> </div> <div> <div>User are allowed to change schedule configuration</div> <div><input type="radio"/> No</div> </div> <div> <div>User are allowed to view emergency reports</div> <div><input type="radio"/> No</div> </div>
Les droits utilisateur peuvent être validés ou restreints ici.	

20.2 Page de paramètres – Diffusion

Cet onglet s'affiche si l'option « Valider la diffusion » a été activée dans → [Paramètres ETS/Généralités/Fonctions spécifiques](#).

GENERAL

General
Behaviour
Analysis and Service
Special Functions
IP Network
Broadcast
Colour Control

Objects for Broadcast Colour

RGB Colour

Selection of Object Type

RGB (3 Byte combined Object)

Status Information in the Group Object is only updated if the selected colour type is matching the group colour type.

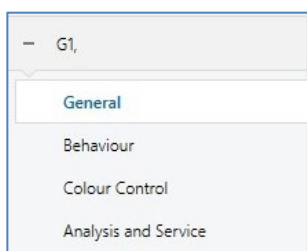
Object for Broadcast Colour Temperature

☐ No
☒ Yes

Objet pour diffusion commande de couleurs	Aucune Couleur RGB Couleur RGBW Couleur XY
<p>Il est défini ici quels objets de communication doivent être affichés pour la diffusion de la commande de couleurs.</p> <div> <div> none ✓ RGB Colour RGBW Colour XY Colour </div> </div> <p>En cas de sélection d'une couleur RGB / RGBW ou XY, une fenêtre de sélection supplémentaire s'affiche.</p> <div> <div> <div> RGB (3 Byte combined Object) ✓ RGB (separated objects) HSV (separated objects) </div> Sélection Couleur RGB </div> <div> <div> RGBW (6 Byte combined object 251.600) ✓ RGBW (separated objects) HSVW (separated objects) </div> Sélection Couleur RGBW </div> <div> <div> <input checked="" type="radio"/> XY (separated objects) <input type="radio"/> XY (combined object 242.600) </div> Sélection Couleur XY </div> </div> <p>Note : les informations d'état ne seront actualisées que si le type de commande de couleurs coïncide avec le type défini dans le groupe.</p>	
Objet pour diffusion de température de couleur	Non Oui
Activer l'objet pour la diffusion de température de couleur.	

20.3 Généralités

Les réglages pour les groupes s'effectuent sur quatre pages de paramètres. Les paramètres de ces pages sont décrits ci-dessous :




20.3.1 Généralités, groupe 1 (2 à 16)

Paramètres	Réglages												
Groupe x, description	Par exemple Pièce 1 (fenêtre)												
Ce paramètre permet de définir une description des groupes. Cette description est représentée pour tous les objets de communication sous forme d'aperçu. Exemple : pièce 1 (fenêtre)													
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>G1, Switching, Room1 (window)</td><td>On/Off</td></tr> <tr> <td>G1, Dimming, Room1 (window)</td><td>Brighter/Darker</td></tr> <tr> <td>G1, Set Value, Room1 (window)</td><td>Value</td></tr> <tr> <td>G1, Status, Room1 (window)</td><td>On/Off</td></tr> <tr> <td>G1, Status, Room1 (window)</td><td>Value</td></tr> <tr> <td>G1, Failure Status, Room1 (window)</td><td>Yes/No</td></tr> </tbody> </table>		G1, Switching, Room1 (window)	On/Off	G1, Dimming, Room1 (window)	Brighter/Darker	G1, Set Value, Room1 (window)	Value	G1, Status, Room1 (window)	On/Off	G1, Status, Room1 (window)	Value	G1, Failure Status, Room1 (window)	Yes/No
G1, Switching, Room1 (window)	On/Off												
G1, Dimming, Room1 (window)	Brighter/Darker												
G1, Set Value, Room1 (window)	Value												
G1, Status, Room1 (window)	On/Off												
G1, Status, Room1 (window)	Value												
G1, Failure Status, Room1 (window)	Yes/No												
Valeur en cas de panne de tension DALI (System Failure Level)	0 à 100 % [100] Dernière valeur												
Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur les lampes seront définies dans le cas d'une panne de la tension DALI. La valeur en question est enregistrée dans le ballast électronique et le ballast s'enclenche automatiquement en cas de panne de tension.													

Valeur au rétablissement de la tension du ballast électronique (Power On Level)	0 à 100 % [100] Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur la lampe sera définie dans le cas d'un retour de la tension d'alimentation du ballast électronique. La valeur en question est enregistrée dans le ballast électronique et le ballast s'enclenche automatiquement en cas de retour de la tension.	
Mode de fonctionnement	Mode normal Mode continu Mode normal/ nuit Fonction cage d'escalier
Ce paramètre permet de régler le mode de fonctionnement du groupe.	
Valeur avec mode continu (pour la sélection Mode continu)	0 à 100 % [50]
Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur les lampes du groupe seront définies à long terme dans le mode de fonctionnement « Mode continu ». En mode de fonctionnement « Mode continu », les lampes ne peuvent être ni commutées, ni modifiées, elles éclairent toujours à la valeur réglée.	
Comportement en mode nuit (pour la sélection Mode nuit)	Arrêt temporisé Arrêt temporisé en 2 étapes Réduction temporisée automatique de l'intensité lumineuse Active le mode continu et télégrammes ignorés
Ce paramètre permet de régler comment le groupe respectif se comporte si le mode nuit a été activé via l'objet nuit (n° 12). Le paramètre ne sera affiché que si le groupe est réglé sur « Mode nuit ». Réglages particuliers :	
<ul style="list-style-type: none"> • Arrêt temporisé en 2 étapes : <ul style="list-style-type: none"> - 1 minute avant l'écoulement de la durée réglée, la valeur est réglée sur 50 % de la valeur actuelle. - Après l'écoulement de la durée, la valeur de désactivation est réglée. • Réduction temporisée automatique de l'intensité lumineuse : <ul style="list-style-type: none"> - 1 minute avant la durée réglée, on passe à la valeur de désactivation avec réduction de l'intensité lumineuse. • Active le mode continu et ignore les télégrammes : 	
Désactivation automatique après	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes .. 90 minutes
Ce paramètre permet de régler la durée jusqu'à la coupure automatique du groupe en mode nuit. Le paramètre sera affiché si le groupe est réglé sur « Mode nuit ».	
Comportement en mode cage d'escalier (pour la sélection Mode cage d'escalier)	Arrêt temporisé Arrêt temporisé en 2 étapes Réduction temporisée automatique de l'intensité lumineuse


<p>Ce paramètre permet de régler comment le groupe respectif se comporte en mode cage d'escalier. Les paramètres ne seront affichés que si le groupe est réglé sur « Fonction cage d'escalier ».</p> <ul style="list-style-type: none"> Arrêt temporisé en 2 étapes : <ul style="list-style-type: none"> 1 minute avant l'écoulement de la durée réglée, la valeur est réglée sur 50 % de la valeur actuelle. Après l'écoulement de la durée, la valeur de désactivation est réglée. Réduction temporisée automatique de l'intensité lumineuse : <ul style="list-style-type: none"> 1 minute avant la durée réglée, on passe à la valeur de désactivation avec réduction de l'intensité lumineuse. 	
Désactivation automatique après	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes .. 90 minutes
<p>Ce paramètre permet de régler la durée jusqu'à la coupure automatique du groupe en mode cage d'escalier. Le paramètre sera affiché si le groupe est réglé sur « Mode cage d'escalier ».</p>	
Fonction de l'objet supplémentaire	Aucun objet Objet de verrouillage Objet de déverrouillage Fonction de cage d'escalier objet de verrouillage
<p>Ce paramètre permet de déterminer la fonction d'un objet supplémentaire.</p> <p>À la sélection de l'« objet de verrouillage », un objet qui verrouille la commande du groupe à « 1 » s'affiche.</p> <p>À la sélection de l'« objet de validation », un objet qui valide la commande du groupe à « 1 » s'affiche.</p> <p>Note : le verrouillage se rapporte uniquement à MARCHE/ARRÊT et à des ordres de définition d'une valeur via des objets KNX</p> <p>À la sélection de l'« objet de verrouillage fonction cage d'escalier », un objet qui verrouille uniquement la fonction de la cage d'escalier à une valeur « 1 » s'affiche. Cela peut être utile si la fonction de cage d'escalier doit être désactivée pendant une certaine durée pour effectuer un entretien.</p>	
Comportement au verrouillage	Aucune modification Commutation sur la valeur d'activation Commutation sur la valeur de désactivation
<p>Ce paramètre s'affiche si un objet supplémentaire a été sélectionné. Le comportement au verrouillage peut être défini ici.</p>	
Comportement à la validation	Aucune modification Commutation sur la valeur d'activation Commutation sur la valeur de désactivation
<p>Ce paramètre s'affiche si un objet supplémentaire a été sélectionné. Le comportement à l'activation peut être défini ici.</p>	
Autorisation en mode anti-panique	Non Oui
<p>Ce paramètre permet de régler si le groupe doit être pris en compte en mode anti-panique. Le mode anti-panique est commandé via un objet central n° 10.</p>	
Valeur en mode de secours/anti-panique	1% .. 50 % .. 100%

Ce paramètre permet de sélectionner la valeur pour ce mode de fonctionnement.	
Type de calcul des valeurs de variation	logarithmique linéaire
Ce paramètre permet de régler la courbe de variation du groupe.	
<div>  This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the Group has been switch On again, this Object enables the Power of the ECG Line again. </div>	
Commuter l'alimentation en tension du ballast électronique via un objet	Aucune Économie d'énergie objets 1 à 16
On définit ici l'objet avec lequel l'alimentation en tension doit être coupée. Ce paramètre n'est visible que si cette fonction a été définie au préalable sur la page de paramètres Généralités → Fonctions spécifiques, voir 20.1.4 Page de paramètres – Fonctions spéciales .	

20.3.2 Comportement

+ GENERAL
+ Broadcast
- G1,
General
Behaviour
Colour Control
Analysis and Service
+ G2,
+ G3,
+ G4,
+ G5,

Switch-On Value: 100%
Switch-On Behaviour: Set Value Immediately
Switch-Off Value: 0%
Switch-Off Behaviour: Set Value Immediately
Value-Set Behaviour: Set Value Immediately
Time for Dimming: 10 Seconds
Max. Value for Dimming: 100%
Min. Value for Dimming: 0%
Min/Max Value is valid for: Dimming Object
Switch-On via Dimming: Switch ON with Value Object

 By using the 3 byte Scaling Speed the dimming time given in ETS parameter will be ignored!

Additional SetValue Object incl. Dimming Time: ☒ No ☐ Yes

Paramètres	Réglages
Valeur d'activation	1% 5 % 10 % ... 95 % 100% Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur à l'activation. Avec le réglage « Dernière valeur », la dernière valeur de variation avant la dernière désactivation est réglée à l'activation.	

Comportement à la mise en service	Reprendre immédiatement la valeur Variation sur la valeur en 3 secondes Variation sur la valeur en 6 secondes Variation sur la valeur en 10 secondes Variation sur la valeur en 20 secondes Variation sur la valeur en 30 secondes Variation sur la valeur en 1 minute Variation sur la valeur en 2 minutes Variation sur la valeur en 5 minutes Variation sur la valeur en 10 minutes
Ce paramètre permet de régler le comportement à l'activation.	
Valeur de désactivation	0 % 5% 10% ... 45 % 50% ... 95% 99 %
Ce paramètre permet de régler la valeur à la désactivation.	
Comportement de désactivation	Reprendre immédiatement la valeur Variation sur la valeur en 3 secondes Variation sur la valeur en 6 secondes Variation sur la valeur en 10 secondes Variation sur la valeur en 20 secondes Variation sur la valeur en 30 secondes Variation sur la valeur en 1 minute Variation sur la valeur en 2 minutes Variation sur la valeur en 5 minutes Variation sur la valeur en 10 minutes
Ce paramètre permet de régler le comportement à la désactivation.	
Comportement lors du réglage d'une valeur	Reprendre immédiatement la valeur Variation sur la valeur en 3 secondes Variation sur la valeur en 6 secondes Variation sur la valeur en 10 secondes Variation sur la valeur en 20 secondes Variation sur la valeur en 30 secondes Variation sur la valeur en 1 minute Variation sur la valeur en 2 minutes Variation sur la valeur en 5 minutes Variation sur la valeur en 10 minutes
Ce paramètre permet de régler le comportement à la réception d'une nouvelle valeur de variation via le réglage d'une valeur. Important : cette durée se rapporte toujours à la plage de valeurs complète. En conséquence, une durée de 30 s signifie une modification de la valeur de 100 % en 30 s. Si, dans la scène, la valeur n'est modifiée que de 50 %, cette modification sera effectuée en 15 s.	

Temps pour la variation	3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée pour une variation relative par rapport à une plage de valeurs comprise entre 0 et 100 %.	
Valeur max. pour la variation	50% 55 % 100%
Ce paramètre permet de déterminer la valeur de variation maximale réglable via une variation relative.	
Valeur min. pour la variation	0% 0,5 % 1% ... 5% 50%
Ce paramètre permet de déterminer la valeur de variation minimale réglable via une variation relative.	
Les valeurs min/max sont valables pour	Objet de variation Objet d'une valeur Objet de variation et d'une valeur
Ce paramètre permet de régler pour quelle commande les valeurs min/max sont valables. Un réglage via une variation serait par exemple possible à 60 % maximum, alors que 100 % pourraient être obtenus via la définition d'une valeur.	
Commutation par variation	Non Activation avec un objet de variation Activation avec un objet d'une valeur Activation avec un objet de variation et d'une valeur
Ce paramètre permet de régler si un groupe désactivé peut être activé à la réception d'un objet de variation relatif à 4 bits, de la définition d'une valeur d'un objet ou des deux.	
Objet supplémentaire pour définir une valeur avec durée de variation de l'éclairage	Non Oui
Ce paramètre permet de régler si l'objet d'une valeur doit être utilisé avec la durée de variation de l'éclairage combinée (DPT 225.001), voir l'objet n° 50.	
Note : à la sélection de l'objet à 3 octets (combinaison valeur/durée de variation de l'éclairage), le délai de variation dans l'ETS est ignoré !	


20.3.3 Commande couleur

<div> <div>+</div> <div>GENERAL</div> </div> <div> <div>+</div> <div>Broadcast</div> </div> <div> <div>-</div> <div>G1,</div> </div> <div> <div>General</div> </div> <div> <div>Behaviour</div> </div> <div> <div>Colour Control</div> </div> <div> <div>Analysis and Service</div> </div>	<div> <div>Colour Control Type</div> <div>Colour Temperature</div> </div> <div> <div>Colour Temperature Control Type</div> <div>via DT-8 (normal operation)</div> </div> <div> <div>Dimming up to cold colour</div> <div> <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes </div> </div> <div> <div>Colour changing Fading Time via Dimming</div> <div>fast (10 Seconds)</div> </div> <div> <div>Colour changing Fading Time</div> <div>immediately</div> </div> <div> <div>Behaviour when Switching ON</div> <div> <input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below </div> </div>
--	--

Paramètres	Réglages
Type de commande de couleurs	Aucune Température de couleur Couleur RGB Couleur RGBW Couleur XY Température de couleur + RGB Température de couleur + RGBW
Ce paramètre permet de régler la commande de couleurs qui doit être utilisée dans ce groupe. Il faut veiller à ce que les ballasts électroniques dans ce groupe prennent également en charge ce type de commande.	

Température de couleur

Type de commande pour température de couleur (pour la sélection « Température de couleur »)	<div> <div>via DT-8 (normal operation)</div> <div>via DT-6 (LED cold/warm) Master-Group</div> <div>via DT-6 (LED cold/warm) Slave-Group</div> </div>
Lors de la sélection de « Température de couleur », ces types de commande sont pris en charge.	
Via DT-8 (fonctionnement normal)	via DT-8 (normal operation)
Augmentation de l'intensité pour température de couleur froide	<div>Non</div> <div>Oui</div>
À l'activation de cette option, la température de couleur sera modifiée avec l'augmentation de la luminosité de l'éclairage. Les valeurs respectives se règlent dans le paramètre suivant.	
Température de couleur à 0 %	Colour Temperature at Value 0% 3000
Température de couleur à 100 %	Colour Temperature at Value 100% 6000
Paramètre pour régler la température de couleur chaude avec éclairage à faible intensité et froide avec éclairage à intensité élevée.	
Temps au changement de couleur via une variation	<div>Rapide (10 secondes)</div> <div>Standard (20 secondes)</div> <div>Lent (40 secondes)</div>
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la température de couleur doit être modifiée à la variation.	

Temps au changement de couleur	Immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la température de couleur doit être modifiée.	
Comportement à l'activation	Conserve la dernière valeur d'objet Utilise les paramètres ETS comme réglé ci-dessous
Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien en général la température de couleur qui a été réglée avec l'ETS.	
Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur préréglée de l'ETS est utilisée.	
Température de couleur à l'activation	3000
Température de couleur à l'activation avec l'option « Utilise les paramètres ETS comme réglé ci-dessous » activée.	
Via DT-6 (LED froid/chaud) groupe maître	via DT-6 (LED cold/warm) Master-Group
Une température de couleur peut ainsi être réglée via 2 groupes DT-6. Pour cela, des bandes à LED avec une couleur chaude (3000 K) par exemple sont affectées à un groupe maître et des bandes à LED avec une couleur froide (6000 K) sont affectées à un groupe esclave.	
Colour Temperature by using 2 Groups (one for cold white, one for warm white) Colour Temperature for Master LED (warm) 1000 °K Colour Temperature for Slave LED (cold) 6000 °K	
Les valeurs réelles pour les deux LED sont définies ici.	
Via DT-6 (LED froid/chaud) groupe esclave	via DT-6 (LED cold/warm) Slave-Group
 This Group is controlled by another Master Group. Settings and Objects from the Master are valid.	
Affectation du groupe maître respectif	Groupe 1 Groupe 2 Groupe 3 Groupe 16
Affectation du groupe maître pertinent	

RGB

Sélection du type d'objet (pour la sélection « Couleur RGB »)	RGB (3 Byte combined Object) RGB (separated objects) HSV (separated objects)
Lors de la sélection de « Couleurs RGB », ces types de commande sont pris en charge.	
Temps au changement de couleur via une variation	Rapide (10 secondes) Standard (20 secondes) Lent (40 secondes)

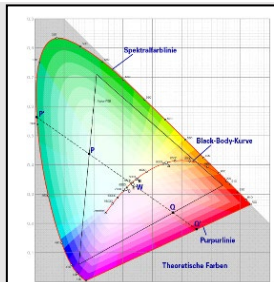
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la température de couleur doit être modifiée à la variation.	
Temps au changement de couleur	Immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la couleur doit être modifiée.	
Valeur de correction pour LED spéciale	<div>Intensity of Colour Red 100</div> <div>Intensity of Colour Green 100</div> <div>Intensity of Colour Blue 100</div>
<p>Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu n'est pas précisément adaptée pour les lampes électriques et le ballast.</p> <p>Pour effectuer une correction ultérieurement, les pondérations des différentes couleurs peuvent être modifiées ici ultérieurement. Une intensité de 100 % signifie que la couleur en question est commandée à 100 %.</p>	
Comportement à l'activation	Conserve la dernière valeur d'objet Utilise les paramètres ETS comme réglé ci-dessous
<p>Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien en général la couleur/température de couleur qui a été réglée avec l'ETS.</p> <p>Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur préréglée de l'ETS est utilisée.</p>	
Valeur de couleur à l'activation	<div>Colour Value when Switching On #FF0000</div>
<div> <p>Ce paramètre permet de définir la couleur RGB à l'activation. Pour cela, le bouton ouvre une fenêtre dans l'ETS pour la sélection de couleur.</p> </div>	

RGBW

Sélection du type d'objet (pour la sélection « Couleur RGBW »)	<input checked="" type="radio"/> RGBW (6 Byte combined object 251.600) <input type="radio"/> RGBW (separated objects) <input type="radio"/> HSVW (separated objects)
Lors de la sélection de « Couleurs RGBW », ces types de commande sont pris en charge. Pour les paramètres ETS, voir le chapitre 19.3.2 Objets des groupes – Commande de couleurs.	
Comportement à l'activation	Conserve la dernière valeur d'objet Utilise les paramètres ETS comme réglés ci-dessus
Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien en général la température de couleur qui a été réglée avec l'ETS. Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur préréglée de l'ETS est utilisée.	
Utilise les paramètres ETS comme réglé ci-dessous	Colour Value when Switching On #FF0000 Additional White 255
<div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;"> </div> <div style="flex: 1; padding-left: 10px;"> <p>Ce paramètre permet de définir la couleur RGBW à l'activation. Pour cela, le bouton ouvre une fenêtre dans l'ETS pour la sélection de couleur.</p> </div> </div>	

Couleur XY



Délai lors du changement de couleur	Immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la couleur doit être modifiée.	
Sélection du type d'objet (pour la sélection « Couleur XY »)	<input checked="" type="radio"/> XY (separated objects) <input type="radio"/> XY (combined object 242.600)
Ce paramètre permet de régler quels objets doivent être utilisés pour la commande.	
Comportement à l'activation	Conserve la dernière valeur d'objet Utilise les paramètres ETS comme réglé ci-dessous
Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien en général la couleur/température de couleur qui a été réglée avec l'ETS. Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur préréglée de l'ETS est utilisée.	
Utilise les paramètres ETS comme réglé ci-dessous	Valeur X à l'activation entre (0-1) Valeur Y à l'activation entre (0-1)



Ce paramètre permet de définir la couleur X à l'activation. La plage de valeurs se situe entre 0 et 1.
X = 0,33 et Y = 0,33 correspondent au point blanc.



Température de couleur + RGB

Sélection du type d'objet (pour la sélection « Température de couleur + RGB »)	<div> <div>RGB (3 Byte combined Object)</div> <div>RGB (separated objects)</div> <div>HSV (separated objects)</div> </div>
Lors de la sélection de « Température de couleur + RGB », ces types de commande sont pris en charge.	
Augmentation de l'intensité pour température de couleur froide	<div>Non</div> <div>Oui</div>
À l'activation de cette option, la température de couleur sera modifiée avec l'augmentation de la luminosité de l'éclairage. Les valeurs respectives se règlent dans le paramètre suivant.	
Température de couleur à 0%	Colour Temperature at Value 0%
Température de couleur à 100 %	Colour Temperature at Value 100%
Paramètre pour régler la température de couleur chaude avec éclairage à faible intensité et froide avec éclairage à intensité élevée.	
Temps au changement de couleur via une variation	<div>Rapide (10 secondes)</div> <div>Standard (20 secondes)</div> <div>Lent (40 secondes)</div>
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la couleur doit être modifiée à la variation.	
Temps au changement de couleur	<div>Immédiatement</div> <div>1 seconde</div> <div>5 secondes</div> <div>10 secondes</div> <div>20 secondes</div> <div>30 secondes</div> <div>60 secondes</div> <div>90 secondes</div>
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la couleur doit être modifiée.	
Valeur de correction pour LED spéciale	<div>Intensity of Colour Red 100</div> <div>Intensity of Colour Green 100</div> <div>Intensity of Colour Blue 100</div>
<p>Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu n'est pas précisément adaptée pour les lampes électriques et le ballast.</p> <p>Pour effectuer une correction ultérieurement, les pondérations des différentes couleurs peuvent être modifiées ici ultérieurement. Une intensité de 100 % signifie que la couleur en question est commandée à 100 %.</p>	

Comportement à l'activation		<input checked="" type="radio"/> Keep last Object Value <input type="radio"/> Use ETS Parameter below for Colour <input type="radio"/> Use ETS Parameter below for Colour Temperature
<p>Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien en général la couleur ou la température de couleur qui a été réglée avec l'ETS.</p> <p>Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur préréglée de l'ETS est utilisée.</p>		
Valeur de couleur à l'activation	Colour Value when Switching On	<input type="text" value="#FF0000"/>
<div>  <p>Ce paramètre permet de définir la couleur RGB à l'activation. Pour cela, le bouton  ouvre une fenêtre dans l'ETS pour la sélection de couleur.</p> </div> <div> <p>R <input type="text" value="255"/></p> <p>G <input type="text" value="0"/></p> <p>B <input type="text" value="0"/></p> <p>H <input type="text" value="0°"/></p> <p>S <input type="text" value="100 %"/></p> <p>V <input type="text" value="100 %"/></p> </div>		
Température de couleur à l'activation	<input type="text" value="3000"/>	
Température de couleur à l'activation avec l'option « Utilise les paramètres ETS pour la température de couleur comme réglé ci-dessous » activée.		

Température de couleur + RGBW

Sélection du type d'objet (pour la sélection « Température de couleur + RGBW »)	<input checked="" type="radio"/> RGBW (6 Byte combined object 251.600) <input type="radio"/> RGBW (separated objects) <input type="radio"/> HSVW (separated objects)
Avec la sélection de « Température de couleur + RGBW », ces types de commande sont pris en charge.	
Augmentation de l'intensité pour température de couleur froide	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui
À l'activation de cette option, la température de couleur sera modifiée avec l'augmentation de la luminosité de l'éclairage. Les valeurs respectives se règlent dans le paramètre suivant.	
Température de couleur à 0 %	Colour Temperature at Value 0% <input type="text" value="3000"/>
Température de couleur à 100 %	Colour Temperature at Value 100% <input type="text" value="6000"/>
Paramètre pour régler la température de couleur chaude avec éclairage à faible intensité et froide avec éclairage à intensité élevée.	
Temps au changement de couleur via une variation	<input checked="" type="radio"/> Rapide (10 secondes) <input type="radio"/> Standard (20 secondes) <input type="radio"/> Lent (40 secondes)
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la couleur doit être modifiée à la variation.	

Temps au changement de couleur	Immédiatement 1 seconde 5 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes 90 secondes
Ce paramètre permet de déterminer à quelle vitesse la couleur doit être modifiée.	
Valeur de correction pour LED spéciale	<div> Intensität der Farbe Rot 100 </div> <div> Intensität der Farbe Grün 100 </div> <div> Intensität der Farbe Blau 100 </div>
<p>Dans certaines circonstances, l'intensité des couleurs rouge, vert, bleu n'est pas précisément adaptée pour les lampes électriques et le ballast.</p> <p>Pour effectuer une correction ultérieurement, les pondérations des différentes couleurs peuvent être modifiées ici ultérieurement. Une intensité de 100 % signifie que la couleur en question est commandée à 100 %.</p>	
Comportement à l'activation	<div> Behalte letzten Objektwert Nutze ETS Parameter für die Farbe wie unten eingestellt Nutze ETS Parameter für die Farbtemperatur wie unten eingestellt </div>
<p>Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien en général la couleur ou la température de couleur qui a été réglée avec l'ETS.</p> <p>Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur préréglée de l'ETS est utilisée.</p>	
Utilise les paramètres ETS pour la couleur comme réglé ci-dessous	<div> Farbwert beim Einschalten #FF0000 </div> <div> Zusätzlicher Weißwert 255 </div>
<div>  <p>Ce paramètre permet de définir la couleur RGBW à l'activation. Pour cela, le bouton  ouvre une fenêtre dans l'ETS pour la sélection de couleur.</p> </div>	
Température de couleur à l'activation	3000
Température de couleur à l'activation avec l'option « Utilise les paramètres ETS pour la température de couleur comme réglé ci-dessous » activée.	

20.3.4 Analyse et maintenance

<div> <div>+</div> <div>GENERAL</div> </div> <div> <div>-</div> <div>G1,</div> </div> <div> <div>General</div> <div>Behaviour</div> <div>Colour Control</div> <div>Analysis and Service</div> </div>	Type of Failure Status Object <input checked="" type="radio"/> 1 bit <input type="radio"/> 1 byte Additional Failure Objects <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes Operation Hour Calculation <input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
--	---

Paramètres	Réglages
Type de l'objet de l'état de défaut	1 bit 1 octet
Ce paramètre permet de régler si l'objet de défaut attribué au groupe doit être émis comme objet à 1 bit sans différenciation du type de défaut détecté ou comme objet à 8 bits avec différenciation des défauts.	
Objets de défaut supplémentaires	Non Oui
Ce paramètre permet de régler si des objets de défaut supplémentaires doivent être définis.	
Objet de défaut supplémentaire pour	Valeur limite de défaut dépassée Nombre de défauts/taux de défaillance
Ce paramètre permet de régler si l'objet de l'état de défaut supplémentaire est utilisé comme objet à 1 octet pour le nombre de défauts/taux de défaillance ou comme objet à 1 bit en cas de dépassement d'une valeur limite de défaut.	
Valeur limite de défauts pour objet d'alarme de défauts	1 % à 100 % [1 %]
Ce paramètre permet de saisir la valeur limite en % pour l'envoi de l'objet d'alarme de défauts en cas de dépassement de cette valeur. Ce paramètre s'affiche uniquement si « Valeur limite de défauts dépassée » a été sélectionné comme objet de défaut supplémentaire.	
<div> <div>Additional Failure Objects</div> <div><input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</div> </div> <div> <div>Additional Failure Object for</div> <div><input type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input checked="" type="radio"/> Failure Number/Rate</div> </div> <div> <div>Function of Additional Failure Object</div> <div><input checked="" type="radio"/> Total Number of Failures <input type="radio"/> Failure Rate 0..100%</div> </div>	
Fonction de l'objet de défaut supplémentaire	Nombre total de défauts Taux de défaillance 0 à 100 %
Ce paramètre permet de régler l'affichage du nombre des défauts au sein du groupe ou l'affichage du taux de défaillance en %. Ce paramètre s'affiche uniquement si « Nombre de défauts/Taux de défaillance » a été sélectionné comme objet de défaut supplémentaire.	
<div> <div>Additional Failure Objects</div> <div><input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes</div> </div> <div> <div>Additional Failure Object for</div> <div><input checked="" type="radio"/> Failure Threshold Exceeded <input type="radio"/> Failure Number/Rate</div> </div> <div> <div>Threshold for Total Failures</div> <div>1%</div> </div>	

Calcul des heures de fonctionnement	Oui Non
Ce paramètre permet de régler si un comptage d'heures de fonctionnement individuel est souhaité pour le groupe.	
Heures de fonctionnement valeur limite (heures) (pour calcul heures de fonctionnement).	1 h à 200000 h [4000 h]
Ce paramètre permet de régler la longévité des lampes pour l'envoi d'un avertissement.	
Operation Hour Calculation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Operating Hour Limit (hours)	4000

20.4 Ballasts électroniques

Les réglages des ballasts électroniques sont effectués sur deux pages de paramètres, à condition que le ballast électronique soit défini comme un ballast individuel et n'ait pas été affecté à un groupe. Les paramètres de ces pages sont décrits ci-dessous.

20.4.1 Analyse et maintenance

<div> <div> <div>ECG</div> <div> <div>General</div> <div> <div>ECG 1,</div> <div>ECG 2,</div> </div> </div> </div> <div> <div> <div>In case "Dimm to cold" has been selected the Colour Temperature for 0% Value and 100% Value can be defined here.</div> <div> <div>Colour Temperature at Value 0%</div> <div>3000</div> <div>°K</div> </div> <div> <div>Colour Temperature at Value 100%</div> <div>6000</div> <div>°K</div> </div> <div> <div>Number of ECGs to be controlled?</div> <div>2</div> </div> </div> </div> </div>	
---	--

Température de couleur à 0%	Colour Temperature at Value 0%	3000
Température de couleur à 100 %	Colour Temperature at Value 100%	6000
Paramètre pour régler la température de couleur chaude avec éclairage à faible intensité et froide avec augmentation de l'intensité de l'éclairage.		

20.4.2 Ballast électronique 1 (2 à 64)

ECG 3,

Colour Control

Behaviour

Analysis and Service

+ ECG 4,

+ ECG 5,

+ ECG 6,

+ ECG 7,

+ ECG 8,

+ ECG 9,

+ ECG 10,

+ ECG 11,

+ ECG 12,

+ ECG 13,

+ ECG 14,

+ ECG 15,

+ ECG 16,

+ ECG 17,

+ ECG 18,

+ ECG 19,

ECG 3, Description

Group Assignment

ECG Type

An additional tab is displayed for further color settings

Operating Mode

Function of Additional Object

Behaviour on Enable

ECG enabled for Panic Mode

Value on DALI Power Fail (System Failure Level)

Value on ECG Power Recovery (Power On Level)

Calculation of Dimming Values

This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs. As soon as the ECGs has been switched On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.

Control EGC Power Line via Object

Emergency Luminaire with Central Battery

Paramètres	Réglages												
Ballast électronique x, description	p. ex. couloir 1er étage												
<p>Ce paramètre permet de définir une description des ballasts électroniques. Cette description est représentée pour tous les objets de communication sous forme d'aperçu. Exemple : couloir 1er étage</p> <table> <tr> <td>ECG 1, Switching, Floor, 1 level</td><td>On/Off</td></tr> <tr> <td>ECG 1, Dimming, Floor, 1 level</td><td>Brighter/Darker</td></tr> <tr> <td>ECG 1, Set Value, Floor, 1 level</td><td>Value</td></tr> <tr> <td>ECG 1, Status, Floor, 1 level</td><td>On/Off</td></tr> <tr> <td>ECG 1, Status, Floor, 1 level</td><td>Value</td></tr> <tr> <td>ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level</td><td>Status</td></tr> </table>		ECG 1, Switching, Floor, 1 level	On/Off	ECG 1, Dimming, Floor, 1 level	Brighter/Darker	ECG 1, Set Value, Floor, 1 level	Value	ECG 1, Status, Floor, 1 level	On/Off	ECG 1, Status, Floor, 1 level	Value	ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level	Status
ECG 1, Switching, Floor, 1 level	On/Off												
ECG 1, Dimming, Floor, 1 level	Brighter/Darker												
ECG 1, Set Value, Floor, 1 level	Value												
ECG 1, Status, Floor, 1 level	On/Off												
ECG 1, Status, Floor, 1 level	Value												
ECG 1, Failure Status, Floor, 1 level	Status												
Affectation des groupes	Pas d'affectation Groupe 1 ... Groupe 16												
L'affectation des groupes est configurée via DCA ou le site Web, et elle est simplement affichée ici.													

Type de ballast électronique	Lampe fluorescente Lampe de secours à batterie individuelle (non commutable) Lampe de secours à batterie individuelle (commutable) Lampe de secours à batterie individuelle (commutable) + commande de couleurs Lampe à décharge Lampe basse tension Lampe à incandescence Convertisseur 0 à 10 V Modules LED Module de relais Ballast électronique avec commande de couleurs
Ce paramètre permet de régler le type de ballast électronique utilisé.	
Type de ballast électronique	Modules LED
Paramètre pour le type de ballast électronique, modules LED	
Mode de fonctionnement	Mode normal Mode continu Mode normal/nuit
Ce paramètre permet de régler le mode de fonctionnement du ballast électronique. Le mode nuit est piloté via un objet central n° 12.	
Fonction de l'objet supplémentaire	Aucun objet Objet de verrouillage Objet de déverrouillage
Ce paramètre permet de déterminer la fonction d'un objet supplémentaire. Lors de la sélection de l'« objet de verrouillage », un objet qui verrouille la commande du ballast électronique à une valeur « 1 » s'affiche. Lors de la sélection de l'« objet de validation », un objet qui autorise la commande du ballast électronique à une valeur « 1 » s'affiche. Note: le verrouillage se rapporte uniquement à MARCHE/ARRÊT et à des ordres de définition d'une valeur via des objets KNX	
Comportement à la validation	Aucune modification Commutation sur la valeur d'activation Commutation sur la valeur de désactivation
Ce paramètre s'affiche si un objet supplémentaire a été sélectionné. Le comportement à l'activation peut être défini ici.	
Valeur avec mode continu	1 % à 100 % [50 %]
Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur la lampe concernée sera définie à long terme dans le mode de fonctionnement « Mode continu ». En mode de fonctionnement « Mode continu », la lampe ne peut être ni commutée, ni modifiée, elle éclaire toujours à la valeur réglée. Le paramètre ne sera affiché que si le ballast électronique est réglé sur « Mode continu ».	
Comportement en mode nuit	Arrêt temporisé Arrêt temporisé en 2 étapes Réduction temporisée automatique de l'intensité lumineuse Active le mode continu et ignore les télégrammes

Ce paramètre permet de régler comment le ballast électronique respectif se comporte si le mode nuit a été activé via l'objet nuit. Le paramètre ne sera affiché que si le ballast électronique est réglé sur « Mode normal/nuit ». Réglages particuliers :

- **Arrêt temporisé en 2 étapes :**
- Une fois la durée définie écoulée, on passe à 50 % de la valeur précédente.
- Au bout d'une minute supplémentaire, la valeur de désactivation est réglée.
- **Réduction temporisée automatique de l'intensité lumineuse :**
- Une fois la durée définie écoulée, on passe à la valeur de désactivation avec réduction de l'intensité lumineuse en une minute.
- **Active le mode continu et ignore les télégrammes :**

Désactivation automatique après (minutes)	1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes 20 minutes ... 90 minutes
---	--

Ce paramètre permet de déterminer les minutes nécessaires pour couper le ballast électronique.

Le ballast électronique est autorisé pour mode anti-panique	Oui Non
---	-------------------

Ce paramètre permet de régler si le ballast électronique doit être pris en compte en mode anti-panique. Le mode anti-panique est commandé via un objet central n° 10.

Valeur en mode anti-panique	1 % à 100 % [50 %]
-----------------------------	---------------------------

Ce paramètre permet de sélectionner la valeur pour ce mode de fonctionnement.

Valeur en cas de panne de tension DALI (System Failure Level)	0 à 100 % [100] Dernière valeur
---	---

Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur les lampes seront définies dans le cas d'une panne de la tension DALI. La valeur en question est enregistrée dans le ballast électronique et le ballast s'enclenche automatiquement en cas de panne de tension.

Valeur au rétablissement de la tension du ballast électronique (Power On Level)	0 % à 100 % [100 %] Dernière valeur
---	--

Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur la lampe sera définie dans le cas d'un retour de la tension d'alimentation du ballast électronique. La valeur en question est enregistrée dans le ballast électronique et le ballast s'enclenche automatiquement en cas de retour de la tension.

Type de calcul des valeurs de variation	logarithmique linéaire
---	----------------------------------

Ce paramètre permet de régler la courbe de variation du groupe.

i This Object can be used to switch Off the Power of the ECGs.
As soon as the Group has been switch On again, this Object enables the Power of the ECG Line again.

Commuter l'alimentation du ballast électronique via un objet	Aucune Économie d'énergie objet 1.. 16
--	--

On définit ici l'objet avec lequel l'alimentation en tension doit être coupée. Ce paramètre n'est visible que si cette fonction a été définie au préalable sur la page de paramètres Généralités → Fonctions spécifiques, voir 20.1.4 <u>Page de paramètres – Fonctions spéciales</u> .	
Éclairage de secours avec batterie centrale	Aucun éclairage de secours Éclairage de secours avec batterie centrale
Ce paramètre permet de définir si le ballast électronique concerné commande une lampe de secours alimentée par une batterie centrale. Les appareils repérés comme lampes de secours sont identifiés séparément dans les messages d'état et un mode de test spécial peut être activé pour les lampes de secours via un objet. Ce paramètre n'est pas visible si le type « Lampe de secours à batterie individuelle » a été sélectionné.	
Valeur en mode test	0 % à 100 % [50 %]
Ce paramètre permet de régler sur quelle valeur la lampe concernée sera définie à long terme dans le mode de fonctionnement « Mode test ». En mode de fonctionnement « Mode test », la lampe ne peut être ni commutée, ni modifiée, elle éclaire toujours à la valeur réglée. Ce paramètre n'est visible que si « Éclairage de secours avec batterie centrale » a été sélectionné. Le mode test est lancé avec l'objet 11.	
Durée en mode test	5 minutes 10 minutes 15 minutes 4 heures
Ce paramètre permet de régler la durée du fonctionnement permanent de la lampe concernée après le démarrage du mode test. En mode de fonctionnement « Mode test », la lampe ne peut pas être modifiée, mais elle éclaire à la valeur réglée. Ce paramètre n'est visible que si « Éclairage de secours avec batterie centrale » a été sélectionné.	
Type de ballast électronique	Lampe fluorescente
Paramètre pour le type de ballast électronique « Lampe fluorescente ». → Réglage des paramètres pour modules LED.	
Type de ballast électronique	Lampe de secours à batterie individuelle (non commutable)
Paramètre pour le type de ballast électronique lampe de secours à batterie individuelle (non commutable)	
Le convertisseur pilote -	Ballast électronique 1 à 64 Pas d'affectation
Type de ballast électronique	Lampe de secours à batterie individuelle (commutable)
Paramètre pour le type de ballast électronique lampe de secours à batterie individuelle (commutable). → Réglages des paramètres pour modules LED. Le réglage des paramètres « Lampe de secours avec batterie centrale » n'est pas disponible avec ce type de ballast électronique.	
Type de ballast électronique	Lampe de secours à batterie individuelle (commutable) + commande de couleurs
Paramètre pour le type de ballast électronique « Lampe de secours à batterie individuelle (commutable) + commande de couleurs ». → Réglages des paramètres pour modules LED. Le réglage des paramètres « Lampe de secours avec batterie centrale » n'est pas disponible avec ce type.	
Type de ballast électronique	Lampe à décharge
Paramètre pour le type de ballast électronique « Lampe à décharge ». → voir Réglages des paramètres pour modules LED.	
Type de ballast électronique	Lampe basse tension

Paramètre pour le type de ballast électronique « Lampe basse tension ». → voir Réglages des paramètres pour modules LED.	
Type de ballast électronique	Lampe à incandescence
Paramètre pour le type de ballast électronique « Lampe à incandescence ». → voir Réglages des paramètres pour modules LED.	
Type de ballast électronique	Convertisseur 0 à 10 V
Paramètre pour le type de ballast électronique « Convertisseur 0 à 10 V ». → voir Réglages des paramètres pour modules LED.	
Type de ballast électronique	Module de relais
Paramètre pour le type de ballast électronique « Module de relais ». → voir Réglages des paramètres pour modules LED.	
Type de ballast électronique	Ballast électronique avec commande de couleurs
Paramètre pour le type de ballast électronique « Ballast électronique avec commande de couleurs ». → voir Réglages des paramètres pour modules LED.	

Réglages mode de secours

Cette page de paramètres s'affiche uniquement lorsqu'un des types de ballast électronique Lampe de secours a été sélectionné.

General	Value in Emergency Mode	50%
ECG 1	Delay on Mains Recovery	No Delay
Emergency Setting	Interval of Long Duration Test	52 Weeks
Behaviour	Interval of Functional Test	2 Days
	Test Execution Timeout (Days)	7

Paramètres	Réglages
Valeur en mode de secours	1 % à 100 % [50 %]
Ce paramètre permet de régler la valeur d'éclairage que prend la lampe de secours à batterie individuelle correspondante en cas de panne de la tension secteur et pendant le test du mode continu.	
Temporisation au rétablissement de la tension	Aucune temporisation 30 secondes 1 minute 2 minutes 3 minutes 4 minutes 5 minutes 10 minutes 15 minutes 20 minutes
Ce paramètre permet de définir un temps de temporisation après lequel la lampe de secours à batterie individuelle repasse en mode normal au rétablissement de la tension secteur.	
Intervalle du test du mode continu	Aucun test automatique 1 semaine 2 semaines 52 semaines

Ce paramètre permet de définir les intervalles auxquels les tests automatiques du mode continu sont effectués par le convertisseur.	
Intervalle du test de fonctionnement	Aucun test automatique 1 jour 2 jours 28 jours
Ce paramètre permet de définir les intervalles auxquels les tests automatiques de fonctionnement sont effectués par le convertisseur.	
Dépassement temporel après le démarrage du test (jours)	0..255 [7]
Si un test de fonctionnement ou du mode continu ne peut pas être lancé immédiatement (par exemple parce que la batterie n'est pas complètement chargée), le convertisseur tente d'effectuer le test plus tard. Ce paramètre peut être utilisé pour définir la durée de la tentative de démarrage du test ou quand un défaut de dépassement de temps doit être signalé. Avec le réglage sur 0, le temps imparti est de 15 minutes.	

Comportement

General	Switch-On Value	100%
ECG 1,	Switch-On Behaviour	Set Value Immediately
Behaviour	Switch-Off Value	0%
ECG 2,	Switch-Off Behaviour	Set Value Immediately
	Value-Set Behaviour	Set Value Immediately
04,	Time for Dimming	10 Seconds
05,	Max. Value for Dimming	100%
06,	Min. Value for Dimming	0%
07,	Min/Max Value is valid for	Dimming Object
	Switch-On via Dimming	Switch ON with Value Object

Paramètres	Réglages
Valeur d'activation	1 % à 100 % [100 %] Dernière valeur
Ce paramètre permet de régler la valeur à l'activation. Avec le réglage « Dernière valeur », la dernière valeur de variation avant la dernière désactivation est réglée à l'activation.	
Comportement à la mise en service	Reprendre immédiatement la valeur Variation sur la valeur en 3 secondes Variation sur la valeur en 6 secondes Variation sur la valeur en 10 secondes Variation sur la valeur en 20 secondes Variation sur la valeur en 30 secondes Variation sur la valeur en 1 minute Variation sur la valeur en 2 minutes Variation sur la valeur en 5 minutes Variation sur la valeur en 10 minutes
Ce paramètre permet de régler le comportement à l'activation.	

Valeur de désactivation	0% 5% 10% ... 45% 50% ... 95% 99%
Ce paramètre permet de régler la valeur à la désactivation.	
Comportement de désactivation	Reprendre immédiatement la valeur Variation sur la valeur en 3 secondes Variation sur la valeur en 6 secondes Variation sur la valeur en 10 secondes Variation sur la valeur en 20 secondes Variation sur la valeur en 30 secondes Variation sur la valeur en 1 minute Variation sur la valeur en 2 minutes Variation sur la valeur en 5 minutes Variation sur la valeur en 10 minutes
Ce paramètre permet de régler le comportement à la désactivation.	
Comportement au réglage d'une valeur	Reprendre immédiatement la valeur Variation sur la valeur en 3 secondes Variation sur la valeur en 6 secondes Variation sur la valeur en 10 secondes Variation sur la valeur en 20 secondes Variation sur la valeur en 30 secondes Variation sur la valeur en 1 minute Variation sur la valeur en 2 minutes Variation sur la valeur en 5 minutes Variation sur la valeur en 10 minutes
Ce paramètre permet de régler le comportement à la réception d'une nouvelle valeur de variation via le réglage d'une valeur. Important : cette durée se rapporte toujours à la plage de valeurs complète. En conséquence, une durée de 30 s signifie une modification de la valeur de 100 % en 30 s. Si, dans la scène, la valeur n'est modifiée que de 50 %, cette modification sera effectuée en 15 s.	
Temps pour la variation	3 secondes 4 secondes 5 secondes 6 secondes 10 secondes 20 secondes 30 secondes 60 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée pour une variation relative par rapport à une plage de valeurs comprise entre 0 et 100 %.	
Valeur max. pour la variation	50% 55% 100%
Ce paramètre permet de déterminer la valeur de variation maximale réglable via une variation relative.	

Valeur min. pour la variation	0% 0.5% 1% ... 5% 50%
Ce paramètre permet de déterminer la valeur de variation minimale réglable via une variation relative.	
Les valeurs min/max sont valables pour	Objet de variation Objet d'une valeur Objet de variation et d'une valeur
Ce paramètre permet de régler pour quelle commande les valeurs min/max sont valables. Un réglage via une variation serait par exemple possible à 60 % maximum, alors que 100 % pourraient être obtenus via la définition d'une valeur.	
Commutation par variation	Non Activation avec un objet de variation Activation avec un objet d'une valeur Activation avec un objet de variation et d'une valeur
Ce paramètre permet de régler si un ballast électronique désactivé peut être activé à la réception d'un objet de variation relatif à 4 bits, d'un réglage d'une valeur d'un objet ou des deux.	

Commande couleur

Cette page de paramètres s'affiche uniquement lorsque le type de ballast électronique « Lampe de secours à batterie individuelle (commutable) + commande de couleurs » ou « Ballast électronique avec commande de couleurs » a été sélectionné.

- ECG

General
- ECG 1,

Behaviour

Colour Control

The Colour Control Type is important to set the Scene, Effect or TimeControl events

Colour Control Type

Colour Temperature

Colour Temperature when Switching On

3000

*K

Dimming up to cold colour

☒ No
☐ Yes

Behaviour when Switching On

☒ Keep last Object Value
☐ Use ETS Parameter below

Colour changing Fading Time

immediately

Colour changing Fading Time via Dimming

fast (10 Seconds)

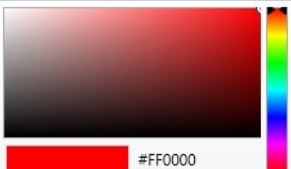

Température de couleur

Paramètres	Réglages
Type de commande de couleurs Note : le type de commande de couleurs est nécessaire pour les paramétrages dans des scènes, effets et ordres de commutation horaire.	<div> none Colour Temperature ✓ RGB Colour RGBW Colour XY Colour HSV Colour HSVW Colour </div>
Ce paramètre permet de régler la commande de couleurs qui doit être utilisée pour le ballast électronique. Par défaut, « Température de couleur » est paramétré.	
Comportement à l'activation	<input checked="" type="radio"/> Behalte letzten Objektwert <input type="radio"/> Nutze ETS Parameter wie unten eingestellt
Ce paramètre permet de déterminer si c'est toujours la dernière valeur de couleur en vigueur qui doit être utilisée ou bien les paramètres réglés ci-dessous. Remarque : avec « Conserve la dernière valeur d'objet » - Attention : en cas de valeur d'objet non valide, la couleur pré-réglée de l'ETS est utilisée.	
Température de couleur à l'activation	3000
Température de couleur à l'activation réglée en Kelvin	
Augmentation de l'intensité pour température de couleur froide	Non Oui
<i>i</i> General parameter for colour Temperature at 0% and at 100% are taken into account, see ECG>General	
Voir le chapitre : 19.4.1 Objets des ballasts électroniques – Comportement.	
Temps au changement de couleur	<div> immediately 1 Second 5 Seconds 10 Seconds 20 Seconds 30 Seconds 60 Seconds 90 Seconds </div>
Durée réglée pour le changement de couleur entre immédiatement et 90 secondes.	
Temps au changement de couleur via une variation	<div> fast (10 Seconds) standard (20 Seconds) slow (40 Seconds) </div>
La durée pour le changement de couleur à la variation est réglée ici.	

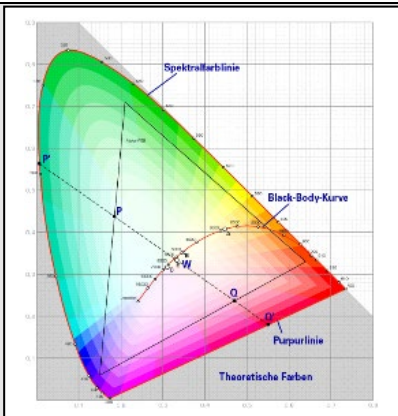
RGB

Type de commande de couleurs	Couleur RGB
Commande de couleurs affectée au ballast électronique.	
Valeur de couleur à l'activation	#FF0000
<div>  <p>Ce paramètre permet de définir la couleur RGB à l'activation. Pour cela, le bouton  ouvre une fenêtre dans l'ETS pour la sélection de couleur.</p> </div> <div> R <input type="text" value="255"/> G <input type="text" value="0"/> B <input type="text" value="0"/> H <input type="text" value="0°"/> S <input type="text" value="100 %"/> V <input type="text" value="100 %"/> </div>	

RGBW

Type de commande de couleurs	Couleur RGBW
Commande de couleurs affectée au ballast électronique	
Valeur de couleur à l'activation	#FF0000
<div>  <p>Ce paramètre permet de définir la couleur RGB à l'activation. Pour cela, le bouton  ouvre une fenêtre dans l'ETS pour la sélection de couleur.</p> </div> <div> R <input type="text" value="255"/> G <input type="text" value="0"/> B <input type="text" value="0"/> H <input type="text" value="0°"/> S <input type="text" value="100 %"/> V <input type="text" value="100 %"/> </div>	
Valeur de blanc supplémentaire	255
<p>Ce curseur permet de régler la valeur de blanc supplémentaire de 0 à 255, par incrément de 1 en 1. La valeur par défaut est de 255 (max.).</p>	

Couleur XY

Type de commande de couleurs	Couleur XY
Commande de couleurs affectée au ballast électronique	
Valeur de couleur X à l'activation (0 à 1)	0.33
Valeur de couleur Y à l'activation (0 à 1)	0.33
 <p>Ce paramètre permet de définir la couleur X à l'activation. La plage de valeurs se situe entre 0 et 1. X = 0,33 et Y = 0,33 correspondent au point blanc.</p>	

HSV

Type de commande de couleurs	Couleur HSV
Paramètre pour la commande de couleurs de type « Couleur HSV ». → voir les réglages des paramètres pour Couleur RGB.	

HSVW

Type de commande de couleurs	Couleur HSVW
Paramètre pour la commande de couleurs de type « Couleur HSVW ». → voir les réglages des paramètres pour RGBW couleur.	

Analyse et maintenance

Type de l'objet de défaut	1 bit 1 octet
Il est ici possible de définir si le défaut doit être signalé sous la forme d'un bit (alarme DPT 1.005) ou via un objet à 1 octet contenant les informations relatives au défaut de la lampe ou du ballast, voir le chapitre : 19.4 Objets et ballasts électroniques .	
Calcul des heures de fonctionnement	Oui Non
Ce paramètre permet de régler si un comptage d'heures de fonctionnement individuel est souhaité pour le groupe.	
Heures de fonctionnement valeur limite (heures) (pour calcul heures de fonctionnement).	1 h à 200 000 h [4000 h]
Ce paramètre permet de régler la longévité des lampes pour l'envoi d'un avertissement individuel.	
<div> <div>Operation Hour Calculation</div> <div> <input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes </div> </div> <div> <div>Operating Hour Limit (hours)</div> <div>4000</div> </div>	

20.5 Détecteur de mouvement

20.5.1 Détecteurs de mouvement – Généralités

Motion Detector

i The DALI Gateway supports DALI Movement Detectors with Light Level Sensing according DALI IEC 62386 Part 303/304

General

Nombre de détecteurs de mouvement à contrôler ?	0.. 8
<p>Ce paramètre permet de régler le nombre de détecteurs de mouvement. Au maximum 8 détecteurs de mouvement peuvent être raccordés, par incrément de 1 en 1. La valeur standard est 0.</p> <p>Suite à la sélection d'un ou plusieurs détecteurs de mouvement, deux pages de paramétrage supplémentaires s'affichent dans l'onglet pour les détecteurs de mouvement.</p> <p>Note : seuls les détecteurs de mouvement DALI conformes à la norme CEI 62386 partie 303/304 sont pris en charge. Il s'agit par exemple des détecteurs de présence theRonda S360 DALI-2 S UP WH (2080590), theRonda P360 DALI-2 S UP WH (2080090), PlanoSpot 360 DALI-2 S DE WH (2030190).</p>	

20.5.2 Détecteur de mouvement BM 1 (2-8)

MD 1, Description

DALI Configuration

Time without movement > Vacant
5 Minutes

Deadtme between Movement Detection Events
0.1 Seconds

KNX Configuration

Object Type for Output
Switch Object

Cyclic Sending
only on movement detection

Usage of Disable Object
No



i If an additional Brightness Sensor is available a new parameter page will be activated

Additional Brightness Sensor available
☐ No ☒ Yes

Brightness depending Switching
☐ No ☒ Yes

Activate when Brightness Level is below
500 lux

Paramètres	Réglages
BM x, description	P. ex. BM1, couloir 1, bâtiment 2
<p>Ce paramètre permet de définir une description des détecteurs de mouvement. Cette description est représentée pour tous les objets de communication sous forme d'aperçu. Exemple : couloir 1er, bâtiment 2.</p> <p>MD1, Movement Switching, Floor 1, Building 2</p> <p>MD1, Brightness, Floor 1, Building 2</p> <p>MD1, Failure Status, Floor 1, Building 2</p> <p>MD1, Brightness is below the Threshold, Floor 1, Building 2</p>	
Configuration DALI	
Durée sans détection d'un mouvement > absence	<div> <div>none</div> <div>1 Minute</div> <div>2 Minutes</div> <div>3 Minutes</div> <div>4 Minutes</div> <div>5 Minutes</div> <div>7 Minutes</div> <div>10 Minutes</div> <div>15 Minutes</div> <div>20 Minutes</div> <div>25 Minutes</div> <div>30 Minutes</div> <div>35 Minutes</div> <div>40 Minutes</div> </div>
<p>Au terme de cette durée, la présence est désactivée, cela signifie que si, lors de cette durée prédéfinie, aucun mouvement n'est détecté, personne ne se trouve manifestement dans la zone du détecteur de mouvement.</p> <p>CEI 62386-303 (Hold Timer)</p>	
Temporisation entre des événements de déplacement	<div> <div>none</div> <div>1 Second</div> <div>2 Seconds</div> <div>3 Seconds</div> <div>4 Seconds</div> <div>5 Seconds</div> <div>1 Minute</div> <div>2 Minutes</div> <div>3 Minutes</div> <div>4 Minutes</div> </div>
<p>Temporisation entre les événements.</p> <p>CEI 62386-303 (Deadtime Timer)</p>	
Configuration KNX	
Type d'objet pour la sortie	Objet de commutation Objet définir une valeur Objet scènes
Sélection du type d'objet qui est envoyé sur le bus.	
Valeur en cas de présence	0 à 100 %
Valeur à envoyer en cas de détection d'une présence.	
Valeur en cas d'absence	0 à 100 %
Valeur à envoyer en cas de détection d'une absence.	
Numéro de scène en cas de présence	Scène 1 à 64

Scène à envoyer en cas de détection d'une présence.	
Numéro de scène en cas d'absence	Scène 1 à 64
Scène à envoyer en cas de détection d'une absence.	
Envoi cyclique	<div>only on movement detection </div> <div>2 Seconds</div> <div>5 Seconds</div> <div>10 Seconds</div> <div>20 Seconds</div> <div>30 Seconds</div> <div>1 Minute</div> <div>2 Minutes</div> <div>3 Minutes</div> <div>4 Minutes</div>
Sélection du comportement d'envoi.	
Utilisation d'un objet de verrouillage	Non Verrouiller avec 0 Verrouiller avec 1
La manière d'utiliser l'objet de verrouillage est définie ici.	
<div>  If an additional Brightness Sensor is available a new parameter page will be activated </div>	
Capteur de luminosité supplémentaire disponible	Non Oui
Si l'option est activée, une page de paramètres supplémentaire s'affiche.	
Commutation en fonction de la luminosité	Non Oui
Si le paramètre est activé, le détecteur de mouvement s'enclenche en fonction de la valeur de luminosité saisie.	
Activer à une luminosité sous	500
Saisie de la valeur de luminosité du seuil d'activation. La valeur peut être comprise entre 5 et 1000 lux. Préréglage : 500 lux	

BM 1 – Luminosité

DALI Configuration

Dearthime between Brightness Events 2 Seconds

Hysteresis in % 10 %

Send Value by change of 10 lux

KNX Configuration

Brightness Correction Value 0

Threshold alarm activated at 500 lux

Hysteresis for Threshold Alarm 20 lux

Behaviour when Value < Threshold
☒ Send ON when Value > Threshold
☐ Send OFF when Value > Threshold

Cyclic Sending No

Paramètres	Réglages
Configuration DALI	
Temporisation entre des événements de luminosité	<div> <div>none</div> <div>1 Second</div> <div>2 Seconds</div> <div>3 Seconds</div> <div>4 Seconds</div> <div>5 Seconds</div> <div>6 Seconds</div> <div>8 Seconds</div> <div>10 Seconds</div> </div>
Détermination d'un intervalle fixe au bout duquel la valeur de luminosité actuelle sera envoyée.	
Hystérésis en %	10
Valeur de la temporisation à l'activation/la désactivation en % [0-25]. La valeur par défaut est réglée sur 10 %.	
Configuration KNX	
Valeur de correction luminosité	0
Augmentation/Diminution de la luminosité mesurée (lux) de la valeur réglée. [-300.. +300]. La valeur par défaut est 0 (aucune correction).	
Alerte de la valeur limite est activée à	500
Réglage du seuil de luminosité à partir duquel l'alerte de la valeur limite est activée.	
Hystérésis pour alerte de la valeur limite	20
Valeur de la temporisation à l'activation/la désactivation (hystérésis) en % [1 à 250]. La valeur par défaut est réglée sur 20 %.	
Comportement si la valeur > valeur limite	<input checked="" type="radio"/> Send EIN, wenn Wert > Grenzwert <input type="radio"/> Send AUS, wenn Wert > Grenzwert
Sélection du comportement d'envoi, si la valeur limite est dépassée.	
Envoi cyclique	<div> <div>none</div> <div>1 Second</div> <div>2 Seconds</div> <div>3 Seconds</div> <div>4 Seconds</div> <div>5 Seconds</div> <div>1 Minute</div> <div>2 Minutes</div> <div>3 Minutes</div> <div>4 Minutes</div> </div>
Détermination d'un intervalle fixe au bout duquel la valeur de luminosité actuelle sera envoyée.	

21 Foire aux questions

21.1 Accès au site Web

Lors de la saisie de l'adresse IP dans le navigateur, le message « Cette page est inaccessible » s'affiche.

- Les pages Web doivent être autorisées dans l'ETS.
- L'adresse IP doit être saisie sous la forme « https://<ip> ».

21.2 Sécurité

Bien qu'un certificat racine ait été importé, aucun cadenas « sécurité » fermé n'est affiché.

L'adresse IP a vraisemblablement été modifiée et un nouveau certificat n'a pas été établi. Établir un nouveau certificat racine en tant qu'administrateur.

Après plusieurs connexions infructueuses, le message « No session available » s'affiche.

L'appareil prend en charge jusqu'à 4 séances. Chaque connexion incorrecte occupe une session qui ne sera vacante qu'après une minute.

Du point de vue de la technique IP, la passerelle DALI n'est pas accessible via un routeur ou via Internet.

Par défaut, l'accès n'est autorisé que dans les réseaux locaux. Ce réglage doit être modifié dans l'ETS.

Le mot de passe a été oublié.

Dans ce cas, un téléchargement de l'ETS avec les réglages respectifs doit être effectué. Ensuite, l'utilisateur est invité à saisir un nouveau mot de passe sécurisé.

21.3 DCA

DCA ne présente pas la configuration visible sur le site Web.

Les données n'ont pas été synchronisées. Pour cela, lire les données de l'appareil, voir le chapitre : 17 DCA - Options.

Pour protéger les installations, les systèmes, les machines et les réseaux contre les cybermenaces, il est nécessaire d'implémenter un concept de sécurité global, à la pointe de la technologie, et de le maintenir constamment à jour.

Il est de votre responsabilité d'empêcher tout accès non autorisé à vos installations, systèmes, machines et réseaux. Ils ne devraient être connectés à un réseau ou à Internet que si et dans la mesure où la connexion est nécessaire et que des mesures de sécurité appropriées (par exemple des pare-feu ou une segmentation du réseau) sont en place. En outre, les recommandations de sécurité de Theben AG doivent être respectées. Pour de plus amples informations, contacter un interlocuteur chez Theben AG ou consulter notre site Internet.

Theben AG recommande vivement d'utiliser les mises à jour dès qu'elles sont disponibles et de toujours utiliser les versions les plus récentes. En cas d'utilisation de versions qui ne sont plus prises en charge ou si les dernières mises à jour ne sont pas installées, le risque d'être exposé à des cybermenaces pourrait être plus important. Theben AG recommande vivement de suivre les recommandations de sécurité concernant les dernières menaces de sécurité, les correctifs et les mesures associées.

22 Logiciel Open Source (OSS)

Embedded in this product are free software files that you may copy, distribute and/or modify under the terms of their respective licenses, such as the GNU General Public License, the GNU Lesser General Public License, the modified BSD license and the MIT license. In the event of conflicts between Theben license conditions and the open source software license conditions, the open source software conditions shall prevail with respect to the open source software portions of the software.

On written request within three years from the date of product purchase and against payment of our expenses we will supply source code in line with the terms of the applicable license. For this, please contact us at

Theben AG, Hohenbergstraße 32, 72401 Haigerloch, GERMANY

Generally, these embedded free software files are distributed in the hope that they will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY, without even implied warranty such as for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, and without liability for any Theben entity other than as explicitly documented in your purchase contract.

All open source software components used within the product are listed below (including their copyright holders and the license conditions).

22.1 Open Source Software used in Firmware

All open source software components used within the product are shown on the website, refer to chapter [7.9 Ouverture de la page d'accueil](#).

22.2 Open Source Software used in DCA

Package Name: ColorMine - Version: 1.1.3
<https://www.nuget.org/packages/ColorMine/>
Copyright(c) 2013 ColorMine.org (MIT-License)

License: MIT
The MIT License (MIT)

Copyright(c) 2013 ColorMine.org (MIT-License)

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

23 Contact

Theben AG

Hohenbergstr. 32

72401 Haigerloch

ALLEMAGNE

Tél. +49 7474 692-0

Fax +49 7474 692-150

Assistance téléphonique

Tél. +49 7474 692-369

hotline@theben.de

www.theben.de