

Vorteile der Verwendung von „Kanälen“ in der ETS 5

FAQs zu KNX

Auf dieser Seite haben wir die wichtigsten Fragen und Antworten zur KNX Gebäudesystemsteuerung zusammengestellt.

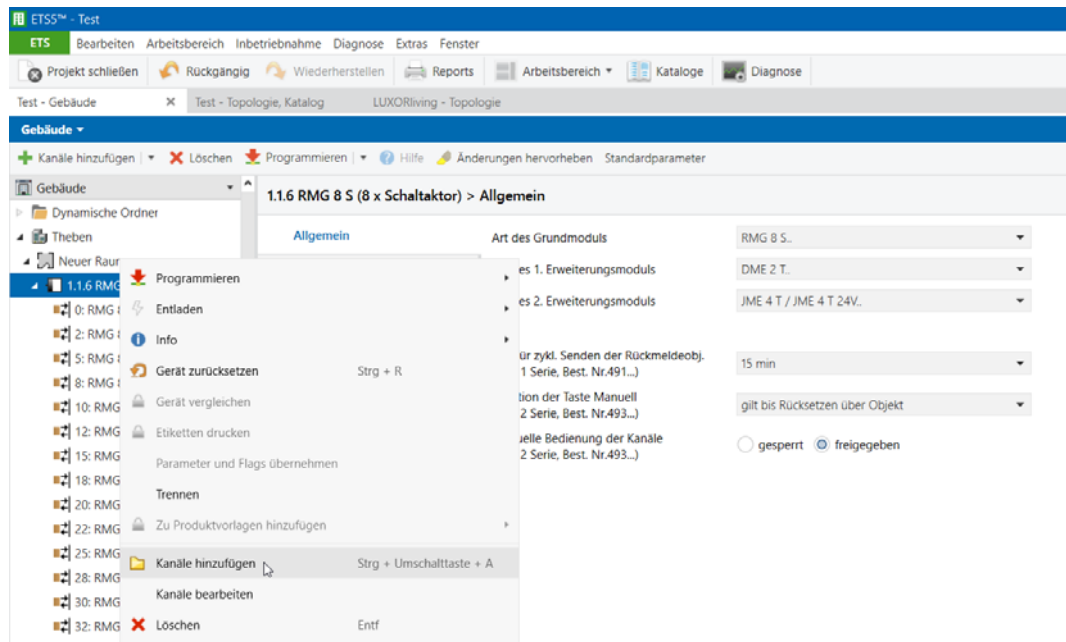
Beispiel mit MIX-2 Aktoren

Grundgerät 1. Erweiterung 2. Erweiterung
 RMG 8 S DME 2 T JME 4 T

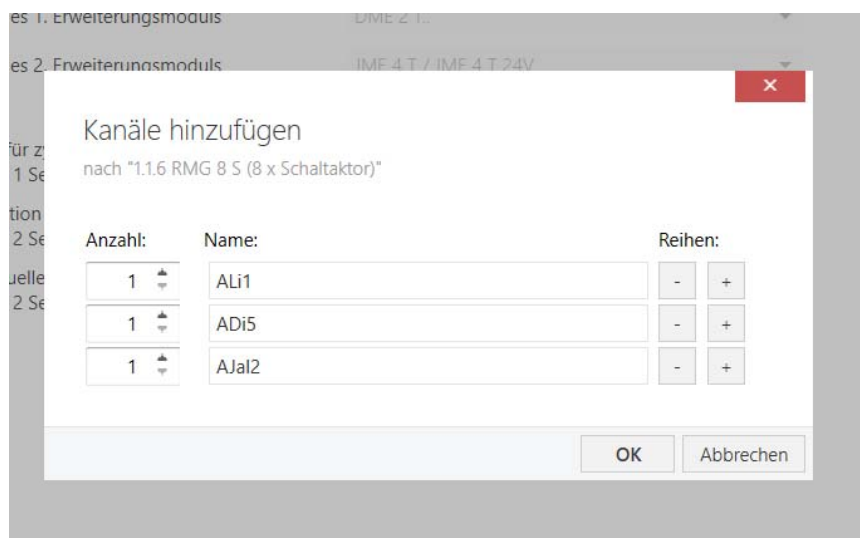
„ALi1“ „ADi5“ „AJal2“

Wählen Sie eine individuelle Benennung der Geräte z.B. für Aktor Licht 1 (ALi1)

Rechtsklick auf das Gerät in der Ansicht „Gebäude“, „Topologie“ oder „Geräte“



Wählen Sie "Kanäle hinzufügen" und fügen Sie 3 Kanäle hinzu



Nun können Sie mehrere Objekte markieren und diese in einen Kanal ablegen.
z.B. Objekte 0....78 des RMG 8 S in den Kanal "ALi1" ziehen

The screenshot shows the ETS5™ - Test software interface. The main window displays a list of objects with the following columns: Nummer, Name, Objektfunktion, Beschreibung, Gruppenadresse, Länge, K, L, S, and Ü. The objects are organized into a tree structure on the left, with '1.1.6 RMG 8 S (8 x Schaltaktor)' expanded to show 'ALi1' and other sub-objects like ADI5, AJaI2, and various RMG 8 S Kanal C1, C2, C6, C7, and C8. The 'ALi1' object is highlighted, and a mouse cursor is pointing at it. The 'Verbinden mit' button is also visible.

Nummer	Name	Objektfunktion	Beschreibung	Gruppenadresse	Länge	K	L	S	Ü
52	RMG 8 S Kanal C6	Sperren			1 bit	K	L	S	-
55	RMG 8 S Kanal C6	Rückmelden Ein/Aus			1 bit	K	L	-	Ü
58	RMG 8 S Kanal C6	Schalten mit Priorität			2 bit	K	L	S	-
60	RMG 8 S Kanal C7	Schaltobjekt			1 bit	K	L	S	-
62	RMG 8 S Kanal C7	Sperren			1 bit	K	L	S	-
65	RMG 8 S Kanal C7	Rückmelden Ein/Aus			1 bit	K	L	-	Ü
68	RMG 8 S Kanal C7	Schalten mit Priorität			2 bit	K	L	S	-
69	RMG 8 S Kanal C8	Schaltobjekt			1 bit	K	L	S	-
71	RMG 8 S Kanal C8	Sperren			1 bit	K	L	S	-
74	RMG 8 S Kanal C8	Rückmelden Ein/Aus			1 bit	K	L	-	Ü
77	RMG 8 S Kanal C8	Schalten mit Priorität			2 bit	K	L	S	-
78	RMG 8 S	Manuell			1 bit	K	L	S	Ü
80	EM1 DME 2 T Kanal C1	Schalten EIN/AUS			1 bit	K	L	S	-
81	EM1 DME 2 T Kanal C1	Heller / Dunkler			4 bit	K	L	S	-
82	EM1 DME 2 T Kanal C1	Dimmwert			1 byte	K	-	S	-
83	EM1 DME 2 T Kanal C1	Soft schalten			1 bit	K	L	S	-
84	EM1 DME 2 T Kanal C1	Sperren			1 bit	K	L	S	-

Nachfolgend werden die Objekte in dem Kanal „ALi1“ abgelegt. Verfahren Sie mit den Objekten der beiden Erweiterungen gleich und legen Sie diese in die entsprechenden Kanäle ab.